

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Setiap Perguruan Tinggi mempunyai tugas untuk melaksanakan tri dharma perguruan tinggi sebagaimana tercantum dalam UU no 12 tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi. Tri Dharma perguruan tinggi meliputi Pendidikan, Penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat

Dalam rangka mewujudkan hal tersebut, salah satu cara yang bisa dilakukan adalah dengan memastikan bahwa mutu dari Perguruan Tinggi tersebut tidak turun, bahkan diusahakan agar meningkat. Karena Standarisasi Mutu yang terus meningkat akan sejalan dengan peningkatan kualitas dari Perguruan Tinggi. Itu secara langsung akan berdampak pada tercapainya tujuan Tri Dharma Perguruan Tinggi.

Salah satu upaya yang bisa dilakukan untuk menjamin Mutu Perguruan Tinggi adalah menjaga kualitas dari Sumber Daya Manusia (SDM) pada Perguruan Tinggi tersebut. Sumber daya manusia (SDM) di lingkungan perguruan tinggi yang terdiri dari dosen dan tenaga penunjang memiliki posisi yang sangat strategis karena memiliki pengaruh langsung terhadap proses belajar, mutu lulusan dan pola keluaran yang kompetitif. Efektivitas kinerja dalam proses belajar mengajar dan perbaikan atmosfer akademik sangat dipengaruhi oleh standarisasi mutu yang ingin dicapai serta proses penjaminan mutu yang harus dilakukan oleh sebuah perguruan tinggi salah satunya dalam bidang sumber daya manusia (SDM)

Oleh karena itu diperlukan sebuah sistem yang bisa menjamin standarisasi mutu dari Perguruan Tinggi khususnya di bidang Sumber Daya Manusia (SDM). Sistem ini bisa melakukan penilaian dan Evaluasi kinerja fakultas dibidang akademik selama satu semester. Hasil evaluasi dari sistem ini bisa dijadikan Stakeholders untuk menetapkan Langkah yang akan diambil kedepannya untuk tetap menjamin Kualitas pengelolaan Pendidikan dari Perguruan Tinggi

Maka dari itu Penulis ingin mengajukan rancangan “SISTEM INFORMASI PENJAMINAN MUTU FAKULTAS ILMU KOMPUTER BIDANG SUMBER DAYA MANUSIA (SDM) BERBASIS WEBSITE “ untuk Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa unggul agar Fakultas Ilmu Komputer UEU memiliki standarisasi mutu yang baik dalam bidang Sumber Daya Manusia (SDM) sehingga bisa menghasilkan lulusan yang berkualitas dan peduli terhadap pembangunan Masyarakat, Bangsa, dan Negara.

Adapun untuk metode pengembangan sistem dilakukan dengan pendekatan “*Waterfall*”. Pemilihan metode waterfall dilakukan karena metode ini akan menghasilkan suatu Sistem Informasi yang solid karna dalam tahapannya kita tidak bisa lanjut ke proses berikutnya jika proses sebelumnya belum benar-benar solid.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian yang telah dijelaskan, maka identifikasi masalah dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Proses evaluasi kinerja dosen / Penjaminan mutu dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul sudah memakai sebuah Sistem Informasi, namun Sistem Informasi tersebut belum berdiri sendiri, masih bergantung pada Sistem Informasi lain yang ada di Universitas Esa Unggul.
2. Pendataan Publikasi Karya Ilmiah, Penelitian, dan Hak Kekayaan Intelektual Dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul masih dilakukan secara manual (Tidak melalui sistem)

1.3 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah pada tugas akhir ini sebagai berikut :

1. Bagaimana Metode/Cara Penjaminan Mutu yang sudah ada sekarang di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul ?
2. Bagaimana Proses Bisnis yang baru yang di usulkan pada Sistem Informasi Penjaminan Mutu Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul ?
3. Apa saja faktor-faktor penilaian pada Sistem Penjaminan Mutu Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul ?

1.4 Tujuan Tugas Akhir

Adapun tujuan Tugas Akhir adalah sebagai berikut :

1. Untuk mempermudah dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul melakukan pendataan Publikasi Karya Ilmiah, Penelitian, dan Hak Kekayaan Intelektual
2. Membangun sebuah sistem Informasi Penjaminan Mutu fakultas ilmu komputer UEU yang berdiri sendiri tanpa tergantung Sistem Informasi yang lain dan bisa mengelola dan mengevaluasi kinerja fakultas dalam bidang akademik selama satu semester.

1.5 Manfaat Tugas Akhir

Adapun manfaat dari Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Mendapat pengalaman dalam dunia nyata yang tidak didapat ketika penulis diminta untuk merancang sistem hanya untuk keperluan tugas kuliah.
2. Mengetahui Wawasan dan Pengetahuan baru tentang perancangan sistem.

1.6 Lingkup Tugas Akhir

Adapun ruang lingkup Tugas Akhir ini yaitu :

1. Penggunaan dari sistem ini adalah Admin, Staff dan Dosen.
2. Teknologi pemrograman yang digunakan untuk membuat dan membangun Sistem ini adalah web.
3. Untuk database menggunakan MySql.
4. Untuk tampilan antar muka menggunakan PHP.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dapat dibagi menjadi tiga bagian, yaitu awal, isi, dan akhir. Berikut adalah sistematika penulisannya:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dijelaskan mengenai hal yang terdiri dari latar belakang, perumusan masalah, lingkup masalah, maksud dan tujuan Tugas Akhir, serta sistematika penulisan laporan Tugas Akhir.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini berisi tentang teori-teori yang berhubungan dengan Judul Laporan Tugas Akhir.

BAB III METODE

Pada bab ini dijelaskan mengenai rencana penelitian, obyek penelitian dan teknik pengumpulan data