

ABSTRAK

Judul : Membangun Game Mobile Android 2D Platformer Dengan Unity
Nama : Aldi Suryadi
Program Studi : Teknik Informatika

Game platformer adalah *subgenre video game* dan dapat terdiri dari dua jenis permainan *puzzle* atau permainan aksi. Konsep utama dari *game platformer* adalah pemain akan mengontrol karakter dan menggerakkannya untuk menghindari *puzzle* yang disediakan dengan melakukan *jump, move* atau aksi lainnya yang sesuai tergantung pada desain *arena*. Misi permainan *game platformer* mengumpulkan barang-barang tertentu seperti koin, rubi, dll dan menghindari atau melawan musuh. Pada *game Wizard Boom* pemain diharuskan menyelesaikan *arena* yang ada dengan mengalahkan *BOSS* pada setiap *arena*, pemain juga dapat mengambil senjata tambahan yang disediakan pada *arena* guna membantu untuk menyelesaikan *arena*. Pada *game Wizard Boom* disematkan pula fitur *achievement* yang dapat diselesaikan pemain untuk meningkatkan kesenangan dan menjadi nilai tersendiri bagi pemain. *Game* akan dibuat menggunakan *engine Unity* menggunakan bahasa pemrograman C# dan dapat dimainkan menggunakan *smartphone* berbasis *Android*. Pada saat ini, trend di dunia *game* lebih banyak menggunakan *smartphone* berbasis *Android* untuk memainkan *game* karena pemain dapat mengakses *game* dimanapun dan kapanpun.

Kata kunci : *Game, Platformer, Unity, Android, Action*