

ABSTRAK

Judul : Rancang Bangun Aplikasi *Mobile* Pada Kedai Kue Balok Batavia
Berbasis *Framework* Flutter
Nama : Fathan Aulia
Program Studi : Teknik Informatika

Dalam dunia usaha, baik perusahaan maupun sektor lainnya dituntut untuk melakukan inovasi dalam menarik konsumen dan mengikuti perkembangan bisnis saat ini untuk dapat bersaing dengan para kompetitor. Dengan kondisi pandemi Covid-19 saat ini semua sektor unit bisnis mengalami kendala operasional. Tujuan penelitian ini, membangun aplikasi Android penjualan online yang dapat memperluas pemasaran dan sebagai strategi penjualan serta branding Kedai Kue Balok Batavia serta mempermudah pihak Kedai Kue Balok Batavia dalam mendokumentasikan pembayaran dan pesanan. Metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu *Extreme Programming* yang mencakup perencanaan, desain, koding dan *testing*. Hasil dari penelitian ini yaitu Aplikasi *Mobile* Pada Kedai Kue Balok, yang diaplikasikan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Dart dengan *framework* Flutter serta penyimpanan data dengan MySQL. Pengujian aplikasi diuji dengan metode *Blackbox Testing* didapatkan dengan hasil yang Sesuai dengan kebutuhan yang ditentukan.

Kata Kunci – aplikasi penjualan, *extreme programming*, Flutter

ABSTRACT

Title : *Design and Build a Mobile Application at Kedai Kue Balok Batavia Based on Flutter Framework Berbasis*

Name : *Fathan Aulia*

Study Programme : *Informatics Engineering*

In the business world, both companies and other sectors are required to innovate in attracting consumers and following current business developments to be able to compete with competitors. With the current condition of the Covid-19 pandemic, all business unit sectors are experiencing operational constraints. The purpose of this study is to build an online sales Android application that can expand marketing and as a sales strategy and branding of Kedai Kue Balok Batavia and make it easier for Kedai Kue Balok Batavia to document payments and orders. The system development method used is Extreme Programming which includes planning, design, coding and testing. The results of this study are Mobile Applications at Kedai Kue Balok, which are applied using the PHP and Dart programming languages with the Flutter framework and data storage with MySQL. Application testing is tested with the Blackbox Testing method obtained with results that are in accordance with the specified needs.

Keywords — *sales app, extreme programming, Flutter*