

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Karyawan adalah seorang pekerja yang bekerja di bawah perintah orang lain dan mendapat kompensasi serta jaminan dan karyawan merupakan aset utama bagi perusahaan (Maryanah Safitri et al., 2020).

Menurut (Permana D.A et al., 2018) karyawan yang berkualitas dan memiliki profesionalitas merupakan faktor utama dalam membantu organisasi dalam mencapai tujuan. Oleh karena itu untuk mendapatkan dan menentukan karyawan yang akan direkrut atau ditempatkan pada posisi dibutuhkan pada posisi tertentu diperlukan suatu prosedur terstruktur dan sistematis yang dapat dipertanggungjawabkan yaitu melalui seleksi (Muntaha, A.F.S., 2020).

PT. Marta Buana Abadi belum mempunyai wadah atau tempat untuk memberikan informasi kepada masyarakat luas dan pada saat perekrutan karyawan terlalu rumit dan membutuhkan waktu dalam prosedur pelaksanaannya, dampaknya akan membuang waktu untuk menyebarkan informasi mengenai perekrutan. Dikarenakan pada tahun 2019 hanya 35 pelamar yang hadir dan 63 pelamar tidak hadir, tahun 2020 hanya 19 pelamar hadir dan 44 pelamar tidak hadir, tahun 2021 10 pelamar hadir dan 31 pelamar tidak hadir, 2022 hanya 15 pelamar hadir dan 25 pelamar tidak hadir disebabkan para pelamar yang tidak hadir karena jarak yang jauh dari kantor pusat (sumber : Gambar L.3). Solusi yang ditawarkan untuk mengatasi masalah di atas adalah perlu dibuatnya sebuah aplikasi perekrutan berbasis website yang cepat dan juga mudah untuk diakses. Aplikasi ini diharapkan bisa memangkas waktu yang terbuang percuma dan menginformasikan kebutuhan perusahaan kepada calon karyawan yang akan melamar (Martini, M et al., 2020).

Rancang Bangun aplikasi perekrutan berbasis website ini membantu calon karyawan melakukan pengisian form secara cepat. Aplikasi ini juga mempermudah admin dalam melihat calon karyawan yang telah mendaftar.

1.2 Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah yang diteliti berdasarkan latar belakang, maka masalah dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Pelamar masih mendapatkan informasi lowongan pekerjaan Staff internal PT. Marta Buana Abadi.
2. Dikarenakan informasi masih didapatkan secara internal mengakibatkan pelamar menyerahkan berkas langsung ke perusahaan.
3. Untuk meminimalisir kendala jarak dan waktu bagi pelamar yang tersebar diseluruh indonesia.

1.3 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang diteliti berdasarkan uraian latar belakang, maka dapat disimpulkan masalahnya sebagai berikut:

1. Bagaimana Merancang sistem informasi penerimaan karyawan baru berbasis web pada PT. Marta Buana Abadi.
2. Bagaimana merancang sistem informasi untuk menyeleksi karyawan baru yang sesuai dengan posisi yang tersedia di PT. Marta Buana Abadi.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan identifikasi masalah yang dijabarkan diatas, maka Tujuan Penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Mengetahui dan membuat Perancangan sistem informasi penerimaan karyawan baru berbasis web.
2. Mengetahui dan membuat Perancangan sistem informasi penerimaan karyawan baru yang sesuai dengan posisi yang tersedia.

1.5 Manfaat Penelitian

Berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan diatas, maka manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi Pengguna Sistem
 - a. Pelamar tidak perlu berjalan kaki sampai memutar ke perusahaan unruk mencari lowongan pekerjaan karna sudah ada lowongaan

- pekerjaan berbasis web yang langsung bisa ikuti psikotes di perusahaan PT. Marta Buana Abadi.
- b. Menunjang kebutuhan pihak eksekutif PT Marta Buana Abadi dalam pengaksesan data analitik melalui hasil rancangan sistem dashboard aplikasi penerimaan karyawan baru ini yang terintegrasi dengan data internal.
 - c. Memudahkan HRD PT. Marta Buana Abadi mengakses informasi.

2. Bagi Penulis

- a. Menambah skill di bidang pemrograman berbasis web.
- b. Menambah bekal dalam menghadapi tantangan di dunia kerja.
- c. Menambah ilmu pengetahuan, pengalaman, pengenalan dan pengamatan sebuah sistem informasi untuk menyelesaikan Tugas Akhir.

1.6 Batasan Masalah

Pembatasan suatu masalah digunakan untuk menghindari adanya penyimpangan maupun pelebaran pokok masalah agar penelitian tersebut lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan sehingga tujuan penelitian akan tercapai. Beberapa batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

- Penerimaan Karyawan berdasarkan syarat dan proses melamar yang ada di PT Marta Buana Abadi.
- Rancang Bangun ini juga menggunakan bahasa pemrograman PHP dan XAMPP sebagai *web server* dan MYSQL sebagai pengolah datanya, SDLC model *waterfall* sebagai metodologi rancang bangun websitenya .
- Rancang Bangun website ini dikhususkan untuk divisi HRD (*Human Resource Development*), divisi yang melakukan penerimaan tahap awal pada Pelamar.
- Divisi HRD dapat melihat data registrasi pelamar, menambahkan anggota hrd, mengupdate data profile akun, cetak data pelamar, membuat soal psikotes, melihat hasil lulus dan tidak lulus psikotes para pelamar,

mengirimkan email pelamar yang lolos seleksi, memposting informasi lowongan pekerjaan.

- Pelamar hanya dapat mengakses profil perusahaan, informasi lowongan pekerjaan, melakukan registrasi, login sebagai pelamar, mengisi biodata diri, memilih lowongan pekerjaan yang ingin dilamar, dan melakukan pengerjaan soal psikotes, apabila pelamar tidak memenuhi persyaratan dan tidak lolos pengerjaan soal psikotes maka tidak dapat mendaftar kembali.

1.7 Kerangka Berfikir

Kerangka berpikir merupakan gambaran dari penelitian yang sedang diteliti dari mulai awal penelitian hingga akhir. Berikut merupakan kerangka berpikir pada penelitian yang dijelaskan di bawah ini:

Metodologi pengembangan Perangkat Lunak / kerangka berpikir yang digunakan adalah Waterfall, dengan Teknik pengumpulan data berupa Observasi, Kajian Pustaka dan Wawancara. Dengan Sistem Informasi baru ini diharapkan dapat membuat Proses Perekrutan Karyawan baru lebih Efektif dan Efisien baik dalam proses Penyeleksian maupun Sistem Pengambilan keputusannya:

1. Metode pengamatan (Observasi)

Penulis melakukan kegiatan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan kepada calon karyawan, saat seleksi & interview di PT. Marta Buana Abadi. untuk mendapatkan data dan informasi yang dibutuhkan.

2. Metode Wawancara (interview)

Penulis melakukan wawancara langsung pada narasumber untuk mendapatkan informasi dengan mengajukan pertanyaan dengan Manager HRD dan beberapa orang calon karyawan lainnya di lokasi dimana objek penelitian dilakukan.

3. Metode Studi Kepustakaan (Literatur)

Studi pustaka merupakan metode pengumpulan data dengan mencari, membaca dan mengumpulkan berbagai macam buku referensi, jurnal dan literatur lainnya yang berhubungan dengan penelitian dan penulisan.

4. Analisa Kebutuhan Sistem

Tahapan ini sangat menekan pada masalah pengumpulan kebutuhan pengguna pada tingkatan sistem dengan menentukan konsep. Seperti, kebutuhan website Rekrutmen Karyawan, membuat registrasi untuk pelamar agar memudahkan pelamar dalam melakukan Rekrutmen Karyawan dan untuk manager dan staf hrd untuk membuat soal ujian dan melihat pelamar yang sudah mengikuti ujian dengan soal-soal yang telah di buat oleh hrd.

5. Desain

Pembuatan desain basis data seperti entity relationship diagram (ERD) atau logical record structured (LRS) untuk membuat database, pembuatan rancangan antar muka untuk membuat desain website, untuk Data base menggunakan mySQL (My Structured Query Language).

6. Code Generation

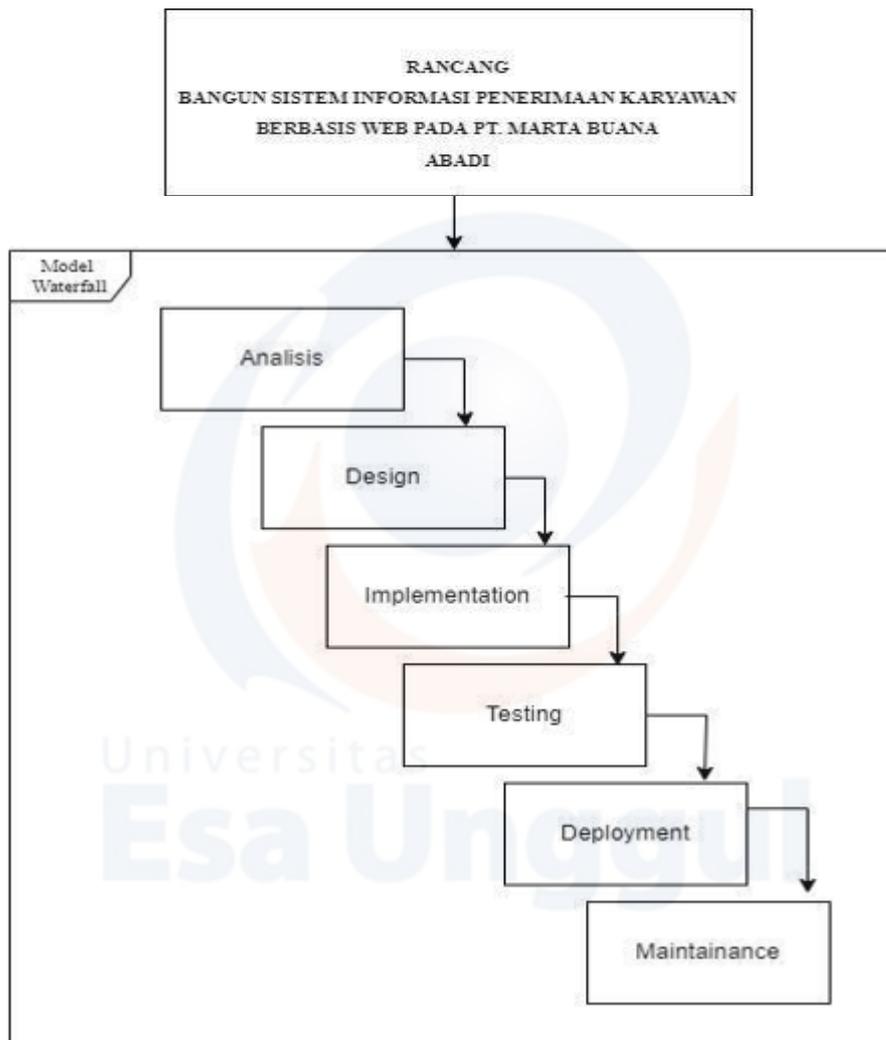
Pada tahapan in dalam pembuatan website Rancang Bangun sistem informasi penerimaan karyawan baru berbasis web pada PT. Marta Buana Abadi, penulis akan membuatkan code generation sesuai desain yang telah ada, menggunakan Bahasa pemrograman PHP (HypertextProcessor) untuk Data base menggunakan mySQL (My Structured Query Language) & CSS (Cascading Style Sheets)

7. Testing

Pada tahapan ini penulis melakukan uji coba dengan menggunakan metode blackbox testing. Metode uji coba blackbox memfokuskan pada keperluan fungsional dari software. Uji coba blackbox berusaha untuk menemukan kesalahan dalam fungsi-fungsi yang salah atau hilang, seperti interface, struktur data dan akses database.

8. Support

Dalam penelitian ini penulis menggunakan Hardware dengan spesifikasi, Operating System Windows 10 processor Intel Core i3-5005U CPU @ 2.00GHz, RAM 10 GB memori 500 GB dan software pendukung seperti XAMPP yang didalamnya terdapat server local Apache dan database Mysql.



Gambar 1.1 Kerangka Berfikir

1.8 Sistematika Penulisan Tugas Akhir

Dalam penulisan skripsi ini, Agar lebih mudah dalam membuat spesifikasi website yang penulis buat, maka penulis membatasinya dengan ruang lingkup. Ruang lingkup ini terbagi menjadi dua bagian, antara lain halaman depan (Front

End) dan halaman untuk administrator (Back End). Halaman Front End meliputi menu registrasi menu login pelamar, menu lowongan yang sedang dibuka untuk perusahaan, menu ujian psikotes, cara mengerjakan. Sedangkan untuk kegiatan pada halaman administrator/hrd (Back End) meliputi data hrd, data soal, data pelamar untuk bagian yang sedang di buka, data hasil psikotes.

Sistematika penulisan penelitian ini diuraikan dalam 5 (lima) bab dan mengenai isi bab-bab tersebut akan diuraikan sebagai berikut:

BAB 1: PENDAHULUAN

Bab ini memuat latar belakang penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB 2: TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menguraikan pembahasan tentang penelitian-penelitian terdahulu yang digunakan sebagai referensi dalam penelitian ini.

BAB 3: METODE PENELITIAN

Bab ini menguraikan pendekatan yang akan digunakan dalam perancangan dan metode pengumpulan data mengenai penelitian ini.

BAB 4: HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan pendekatan yang akan digunakan dalam perancangan dan metode pengumpulan data mengenai penelitian ini.

BAB 5: KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan dari penelitian yang dilakukan dan saran mengenai sistem yang akan dikembangkan.