

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kehidupan keluarga mandiri membutuhkan pengelolaan keuangan yang disusun secara bijaksana dan berkesinambungan. Pengelolaan harus disusun sedemikian rupa sehingga dapat selalu mengakomodasi kebutuhan keluarga maupun membantu tercapainya impian seluruh anggota keluarga.

Pengelolaan keuangan yang baik mencakup kemampuan mengatur penghasilan dan penggunaannya dengan baik dan benar untuk kesejahteraan. Banyak dijumpai orang yang mempunyai penghasilan besar, tetapi tidak mampu mengatur pengeluaran dengan bijak. Akibatnya, keperluan-keperluan penting untuk hidup menjadi terbengkalai. Sebaliknya, ada juga orang yang penghasilannya tidak besar, tetapi diatur penggunaannya sedemikian rupa, sehingga keluarganya lebih sejahtera. Pengaturan keuangan keluarga terutama diarahkan untuk menyusun anggaran belanja.

Anggaran keuangan keluarga merupakan urat nadi sebuah perencanaan keuangan keluarga. Seperti halnya sebuah perusahaan, keluarga juga memerlukan *budgeting* atau anggaran keuangan guna mencapai semua keinginan atau tujuan keuangan yang dimiliki¹.

Pada umumnya pencatatan transaksi dalam rumah tangga masih dilakukan secara manual, yaitu dengan cara mencatat transaksi ke buku jurnal dan mengolah secara manual data transaksi tersebut sehingga menghasilkan laporan keuangan sederhana. Dokumentasi transaksi juga masih

¹ Lihat <http://www.sinarharapan.co.id/berita/0809/26/eur01.html> (diakses tanggal 20-01-2010)

menggunakan media kertas, sehingga kurang efisien dalam pengolahan data. Dengan banyaknya volume transaksi yang terjadi, pencatatan transaksi dan pembuatan laporan akan membutuhkan waktu yang tidak sedikit, maka dibuatlah aplikasi dengan fasilitas yang menyembunyikan kompleksitas pembuatan laporan sehingga *user* hanya perlu melakukan pencatatan transaksi lewat *form* yang sederhana. Aplikasi ini juga harus dapat menyimpan data transaksi ke dalam database untuk mempermudah pengolahan dan penyimpanan. Maka dari itu dibutuhkan sebuah perangkat yang dapat menampung aplikasi tersebut seperti komputer.

Saat ini komputer bukan lagi merupakan barang mewah, pengguna komputer sudah merata disemua kalangan, baik kalangan atas maupun bawah. Terbukti dari jumlah pengguna komputer di dunia yang sudah mencapai 670 juta, dan diperkirakan pada tahun 2010 akan mencapai 1 miliar pengguna².

Teknologi dari komputer itu sendiri sudah sangat canggih sehingga dapat dimanfaatkan untuk menunjang kebutuhan sehari-hari. Oleh karena itu aplikasi ini sangatlah tepat diterapkan pada komputer.

Berdasarkan hal-hal diatas, dalam penyusunan tugas akhir ini penyusun akan membuat sebuah aplikasi pada komputer yaitu perancangan aplikasi pengelolaan keuangan keluarga pada komputer berbasis java yang berfungsi untuk mengelola dan mengontrol keuangan pengguna atau keluarganya. Dengan aplikasi ini, pengguna dapat melakukan pencatatan semua aliran uang setiap hari tanpa perlu repot melakukan perhitungan-perhitungan

² Lihat http://news.cnet.com/A-billion-PC-users-on-the-way/2100-1003_3-5290988.html (diakses tanggal 07-02-2010)

secara manual. Dan diharapkan dengan tercatatnya semua aliran uang maka laporan keuangan yang akan dihasilkan lebih akurat.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat sebuah aplikasi yang dapat mengatur dan mengelola keuangan pribadi atau keluarga.
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat menghasilkan laporan yang akurat.

1.3 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah membuat sebuah aplikasi yang dapat mengelola keuangan seseorang atau sebuah keluarga pada komputer.

Manfaat dari penulisan tugas akhir ini adalah:

1. Memudahkan seseorang mencatat semua aliran uang baik yang keluar maupun yang masuk.
2. Membantu seseorang ataupun sebuah keluarga mengatur pengelolaan keuangannya.

1.4 Ruang Lingkup

Ruang lingkup dari tugas akhir ini adalah:

1. Fokus tugas akhir ini adalah membuat sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk mengelola keuangan pribadi atau keluarga pada komputer.
2. Bahasa yang digunakan adalah Java, khususnya J2SE.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam tugas akhir ini adalah:

- Observasi, dimana penulis mendapat gambaran mengenai aplikasi yang akan dibuat melalui media internet.
- Studi kepustakaan, yaitu teori-teori yang didapatkan dari buku.
- Eksperimen, yaitu percobaan-percobaan yang dilakukan untuk menghasilkan aplikasi yang diinginkan.
- Kesimpulan, yaitu mengambil kesimpulan atas apa yang telah dihasilkan.

1.6 Sistematika Penulisan Laporan

Sistematika penulisan yang akan digunakan pada penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan memberikan gambaran secara singkat tentang latar belakang, perumusan masalah, tujuan dan manfaat, ruang lingkup, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan tugas akhir ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi dasar teori yang akan menjadi dasar pemikiran dan sebagai landasan penulis dalam membuat tugas akhir ini.

BAB III PERANCANGAN APLIKASI

Pada bab ini akan dijabarkan lebih lanjut mengenai perancangan aplikasi yang akan dibuat oleh penulis.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai implementasi dari aplikasi yang telah dibuat. Dan juga bagaimana evaluasinya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini secara khusus akan menjabarkan kesimpulan dari perancangan dan pembuatan aplikasi, disertai dengan saran untuk pengembangan aplikasi selanjutnya.