

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Presensi merupakan suatu pendataan atau pencatatan dari kehadiran karyawan ditempat kerja, bagian dari pelaporan aktifitas suatu perusahaan yang berisi sebuah data-data kehadiran karyawan yang disusun dan diatur sedemikian rupa, sehingga mudah untuk dicari serta dipergunakan apabila sewaktu-waktu diperlukan oleh pihak yang berkepentingan didalam perusahaan (Hasibuan, 2018).

Permasalahan presensi atau kehadiran karyawan sering terjadi pada PT.Kingsland Internasional, hal ini terjadi karena perusahaan itu seharusnya mampu mengatasi masalah presensi atau kehadiran karyawan agar dapat meningkatkan kinerja karyawan yang efisien dan efektif. Jumlah karyawan pada PT.Kingsland Internasioanl terdapat 62 karyawan dan permasalahan presensi karyawan di lingkungan PT.Kingsland Internasional terdapat masalah pada internal seperti arus data yang diproses setiap harinya cukup banyak, adapula masalah-masalah yang sebabkan faktor eksternal seperti manipulasi data atau kecurangan, hal ini harus segera diatasi karena sangat mengganggu proses kinerja karyawan di PT.Kingsland Internasional, dan untuk perhitungan gaji karyawan terkadang terdapat kekeliruan antara pehitungan uang makan, uang transport dan gaji pokok terlebih lagi jika kertas absensi hilang atau terselip.

PT.Kingsland Internasional terutama bagian presensi karyawan pun akan mendapatkan beban yang cukup besar ketika harus melakukan rekapitulasi presensi setiap karyawannya, dikarenakan banyaknya data yang harus diproses. karena hal

itulah presensi manual saat ini menjadi sangat tidak efektif dalam meningkatkan mutu kinerja karyawan.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh (Subiantoro & Sardiarinto, 2018) yang berjudul Perancangan Sistem Absensi Pegawai Berbasis Web, hasil dari penelitian ini yaitu telah dihasilkan aplikasi absensi berbasis website Kantor Kecamatan Purwodadi yang memberikan kemudahan bagi pegawai dalam mengelola dan mengakses informasi absensi baik dari segi penggunaannya maupun pada proses pembuatan laporan, dan dengan menggunakan aplikasi absensi berbasis web pegawai dapat meminimalisir kehilangan dan kesalahan pencatatan data baik dalam proses absensi itu sendiri maupun pembuatan laporan absensi.

Sedangkan berdasarkan penelitian yang telah dilakukan oleh (Simargolang & Warsito, 2018) yang berjudul Analisis Sistem Pengolahan Absensi Karyawan Pada PT. Bakrie Sumatera Plantations Tbk Bunut, hasil dari penelitian ini yaitu adanya proses pengiriman data absensi harian karyawan yang baru, ini dapat mempermudah bagian payroll dalam sistem kerjanya sehingga lebih mudah, cepat dan lebih efisien, serta payroll tidak perlu melakukan proses penginputan data lagi melainkan verifikasi data.

Berdasarkan permasalahan yang ada pada PT.Kingsland Internasional yang sudah penulis jabarkan diatas dan dari hasil observasi maupun wawancara penulis mendapatkan ide untuk membuat aplikasi presensi karyawan berbasis *website* dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan bahasa *database SQL*. Dengan sistem ini, karyawan dapat dengan mudah melakukan absen melalui *website* dan meminimalisir tindak kecurangan pada karyawan yang ingin menitip absen, dan juga mempermudah bagian presensi untuk melakukan rekapitulasi absen

dengan menggunakan sistem yang tersedia pada *website* serta dapat melakukan pembuatan laporan presensi karyawan dengan mudah dan cepat. Sistem presensi karyawan yang penulis buat berbeda dengan sistem presensi dari penelitian (Subiantoro & Sardiarinto, 2018) selain berbeda dari objek yang diambil, penelitian ini berbeda dalam segi sistem yang dimana presensi hanya dapat dilakukan oleh admin, sehingga admin harus melihat data presensi dengan media kertas untuk melakukan rekapan presensi karyawan, sedangkan presensi yang penulis buat yaitu pegawai dapat melakukan presensi masuk dan keluar serta tidak menggunakan media kertas lagi. Berdasarkan permasalahan tersebut, mendorong suatu usaha untuk penulis membuat sebuah sistem presensi dengan judul **“Rancang Bangun Sistem Presensi Karyawan Pada PT.Kingsland Internasional Berbasis Web”**.

## 1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat diidentifikasi masalah sebagai berikut:

1. Permasalahan presensi karyawan di lingkungan PT.Kingsland Internasional terdapat masalah pada internal seperti arus data yang diproses setiap harinya cukup banyak.
2. Permasalahan pada faktor eksternal seperti manipulasi data atau kecurangan, hal ini harus segera diatasi karena sangat mengganggu proses kinerja karyawan di PT.Kingsland Internasional.
3. Permasalahan pada perhitungan gaji karyawan terkadang terdapat kekeliruan antara perhitungan uang makan, uang transport dan gaji pokok terlebih lagi jika kertas absensi hilang atau terselip.

### 1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang diteliti, maka tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat suatu *website* untuk mengelola presensi kepegawaiaan.
2. Mempermudah dalam mendokumentasikan sistem presensi karyawan pada suatu perusahaan dan HRD dapat melihat laporan absen pegawai diluar kantor serta hanya membutuhkan internet dan browser untuk mengaksesnya.
3. Mencegah serta meminimalisir kemungkinan adanya kehilangan dan manipulasi data kehadiran karyawan.

### 1.4 Batasan Penelitian

Dalam melakukan penyelesaian masalah tersebut, penulis membatasi lingkup masalah dalam berbagai hal berikut:

1. Pada penelitian ini hanya membahas tentang penerapan aplikasi presensi berbasis web.
2. Laporan yang dibuat pada sistem presensi ini hanya laporan data presensi karyawan.
3. Dalam melakukan presensi, karyawan dapat melakukan dimana saja tetapi perlu konfirmasi dari supervisor agar presensi diterima oleh sistem.
4. Script yang digunakan hanya memakai bahasa pemrograman PHP, CSS, JavaScript, dan HTML.
5. Dalam sistem presensi ini hanyalah karyawan PT.Kingsland Internasional yang dapat mengaksesnya.

6. Penelitian ini tidak dilakukan sampai tahapan implementasi, melainkan hanya sampai pada tahapan testing.
7. Sistem akan memberikan fitur dimana karyawan dapat melakukan absensi kerja, mencetak data laporan gaji maupun absensi, serta supervisor dapat memberikan izin, sakit, dan cuti kepada karyawan.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Dalam penelitian ini terdapat beberapa manfaat jika penelitian dan sistem yang penulis buat telah selesai sebagai berikut:

#### **a. Manfaat bagi Perusahaan**

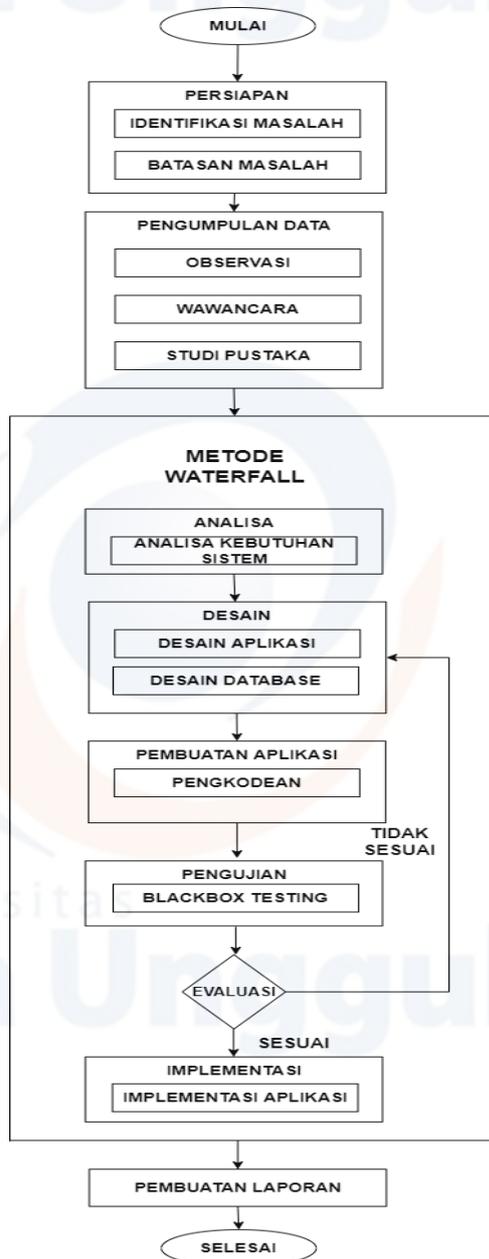
Penulis berharap penelitian ini bermanfaat untuk dapat membantu perusahaan terutama bagian presensi dan HRD dalam mengelola data presensi pada PT.Kingsland Internasional.

#### **b. Manfaat bagi Karyawan**

Penulis berharap penelitian ini dapat membantu bagi karyawan PT.Kingsland Internasional dalam masalah presensi, melihat riwayat presensi karyawan.

### 1.6 Kerangka Berpikir

Berikut adalah penggambaran dari alur penelitian yang dituangkan dalam bentuk kerangka sebagai berikut:



Gambar 1. 1 Kerangka Berpikir

### 1.7 Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang digunakan penulis dalam menyusun sistem ini terdiri dari :

### 1.7.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam penulisan skripsi ini penulis menggunakan berbagai metode dalam proses pengumpulan data yang digunakan sebagai berikut :

#### A. Observasi

Peneliti mengumpulkan data-data serta keterangan dengan melakukan pengamatan langsung dan pencatatan terhadap fakta-fakta yang dijadikan objek pengamatan di PT.Kingsland Internasional.

#### B. Wawancara

Wawancara dilakukan untuk mengetahui apa saja yang menjadi permasalahan yang dihadapi dan apa saja yang dibutuhkan oleh bagian presensi dan karyawan dalam sistem informasi presensi karyawan.

#### C. Studi Pustaka

Peneliti mengumpulkan data-data yang dibutuhkan dengan membaca buku, jurnal dan karya ilmiah lainnya, yang didapatkan melalui media cetak, internet dan literature lainnya yang berhubungan dengan aplikasi presensi karyawan.

### 1.7.2 Metode Pengembangan Sistem

Dalam pengembangan sistem penulis menggunakan Model *Waterfall* (Sukanto & Salahudin, 2018) untuk perancangan sistem informasi, berikut adalah penjelasannya:

#### A. Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak

Pada tahap ini yang penulis butuhkan adalah dokumen-dokumen awal seperti proses pendataan karyawan, proses absen masuk dan absen keluar, proses cetak laporan presensi karyawan. Berdasarkan analisa kebutuhan yang didapat maka penulis merancang *interface* yang cocok untuk permasalahan tersebut.

**B. Desain**

Tahapan ini merupakan penjelasan tentang desain *database*, desain *software architecture*, desain *interface* dan sistem yang dibuat. Dalam perancangan *database* penulis menggunakan *ERD*, *LRS*, perancangan sistem menggunakan *UML*, sedangkan program editor yang digunakan untuk membangun sistem penulis menggunakan *Macromedia Dreamweaver 8* dengan bahasa pemrograman *PHP*.

**C. Pembuatan Kode Program**

Untuk perancangan *web* yang dibuat penulis ini menggunakan pemrograman terstruktur karena program ini dibuat secara modular dan hasilnya akan memerintahkan kita untuk menginput data sendiri. Untuk perancangan *web* yang dibuat penulis ini menggunakan *script PHP* maupun *HTML*, untuk databasenya menggunakan *MySQL*.

**D. Pengujian**

Pengujian dengan menggunakan *black box testing* yaitu dilakukan oleh pengujian *independent*, melakukan pengujian berdasarkan apa yang dilihat, hanya fokus terhadap fungsionalitas dan *output*, lebih mengarah pada hasil dan proses intinya saja, secara kasat mata penguji melakukan test dengan tidak mengetahui akan proses bisnisnya.

**E. Pendukung(Support) Atau Pemeliharaan(Maintenance)**

Mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

## **1.8 Sistematika Penulisan**

Dalam Penulisan laporan tugas akhir ini secara keseluruhan terdiri dari lima bab dan masing-masing bab dibagi dalam beberapa sub bab. Adapun sistematika penulisannya sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab ini dikemukakan mengenai latar belakang penelitian, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian serta sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini diuraikan mengenai tinjauan umum serta teori dasar yang digunakan oleh penulis untuk melakukan penelitian.

### **BAB III METODELOGI PENELITIAN**

Bab ini berisi alur pembuatan aplikasi mulai dari permasalahan hingga jadwal perancangan aplikasi.

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini peneliti menyajikan implementasi dari rancangan yang peneliti buat berdasarkan kebutuhan instansi tempat penelitian dan menyajikan hasil pengujian dari aplikasi yang peneliti rancang dan peneliti bangun.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini adalah bab penutup dimana berisikan kesimpulan dari hasil penelitian, perancangan, pengimplementasian dan pengujian aplikasi dari hasil observasi dan wawancara yang peneliti lakukan. Bab ini juga berisikan saran bagi peneliti selanjutnya yang mengambil tema yang sama dengan peneliti ambil.