

**ABSTRAK**

Judul : *Prototyping* Aplikasi *E-Menu* Pada Restoran Bakmi Hokky  
Nama : Difen Yedidya Sjamsu  
Program Studi : Teknik Informatika

Pada tahun 2020, Indonesia sedang dilanda oleh wabah virus pandemi COVID-19. Sehingga pemilik restoran harus memikirkan suatu solusi untuk tetap menjalankan usahanya karena terdapat perubahan pola hidup pada masyarakat Indonesia. Perubahan yang paling mencolok adalah berkurangnya kontak fisik jarak dekat untuk menghindari penularan, salah satunya dalam menyuguhkan menu dan mencatat pesanan. Sehingga menjadi suatu upaya untuk mengubah cara penyajian menu dari bentuk fisik menjadi digital. Berdasarkan hal tersebut, dalam studi ini dibuatlah suatu *prototype* aplikasi *E-Menu* interaktif sebelum dikembangkan lebih lanjut yang memungkinkan pelanggan untuk dapat melihat menu secara digital melalui perangkat *mobile*. Aplikasi *E-Menu* ini dikembangkan untuk platform Android. Dengan memaksimalkan desain pengalaman pengguna dan tampilan yang menarik dengan desain tampilan antarmuka. Sehingga aplikasi *E-Menu* pada restoran Bakmi Hokky ini dapat menyajikan tampilan digital yang menarik dan mudah dioperasikan pelanggan, meningkatkan efisiensi waktu pemesanan dan dapat meminimalisir kontak langsung antar pegawai dan pengunjung, serta memberikan *report* pemasukan. Sehingga restoran bakmi hokky dapat mengikuti perubahan pola hidup masyarakat Indonesia.

Kata kunci : Restoran, *E-Menu*, *Prototype*, Aplikasi, Desain Pengalaman Pengguna, Desain Antarmuka.

**ABSTRACT**

*Title : Prototyping Of The E-Menu Application At Bakmi Hokky*  
*Name : Difen Yedidy Sjamsu*  
*Study Program : Information Technology*

*In 2020, Indonesia was hit by the outbreak of the COVID-19 pandemic virus. So that restaurant owners have to think of a solution to keep running their business because there are changes in the lifestyle of the Indonesian people. The most striking change is the reduction in close physical contact to avoid transmission, one of which is serving menus and taking orders. So that it becomes an effort to change the way the menu is presented from physical form to digital.*

*Based on this, in this study an interactive E-Menu application prototype was made before being developed further which allows customers to be able to view the menu digitally through mobile device. This E-Menu application was developed for the Android platform. By maximizing the design of the user experience and an attractive appearance with the User Interface Design. So that the E-Menu application at the Bakmi Hokky restaurant can present an attractive digital display and is easy for customers to operate, increase the efficiency of ordering time and can minimize direct contact between employees and visitors. Also showing income report. So that the Bakmi Hokky restaurant can follow the changing lifestyle of the Indonesian people.*

*Keywords : Restaurant, E-Menu, Prototype, Application, User Experience Design, User Interface Design.*