


## LAMPIRAN

## Lembar Asistensni Mata Kuliah Tugas Akhir













**FAKULTAS DESAIN & INDUSTRI KREATIF**  
**Program Sarjana Desain (S1)**  
 Jl. Arjuna Utara, Kebon Jeruk, Jakarta Barat 11510  
 021 – 567 4223 (hunting). Hotline Services : 021 – 7064 6060





---

**LEMBARAN ASISTENSI MATA KULIAH**

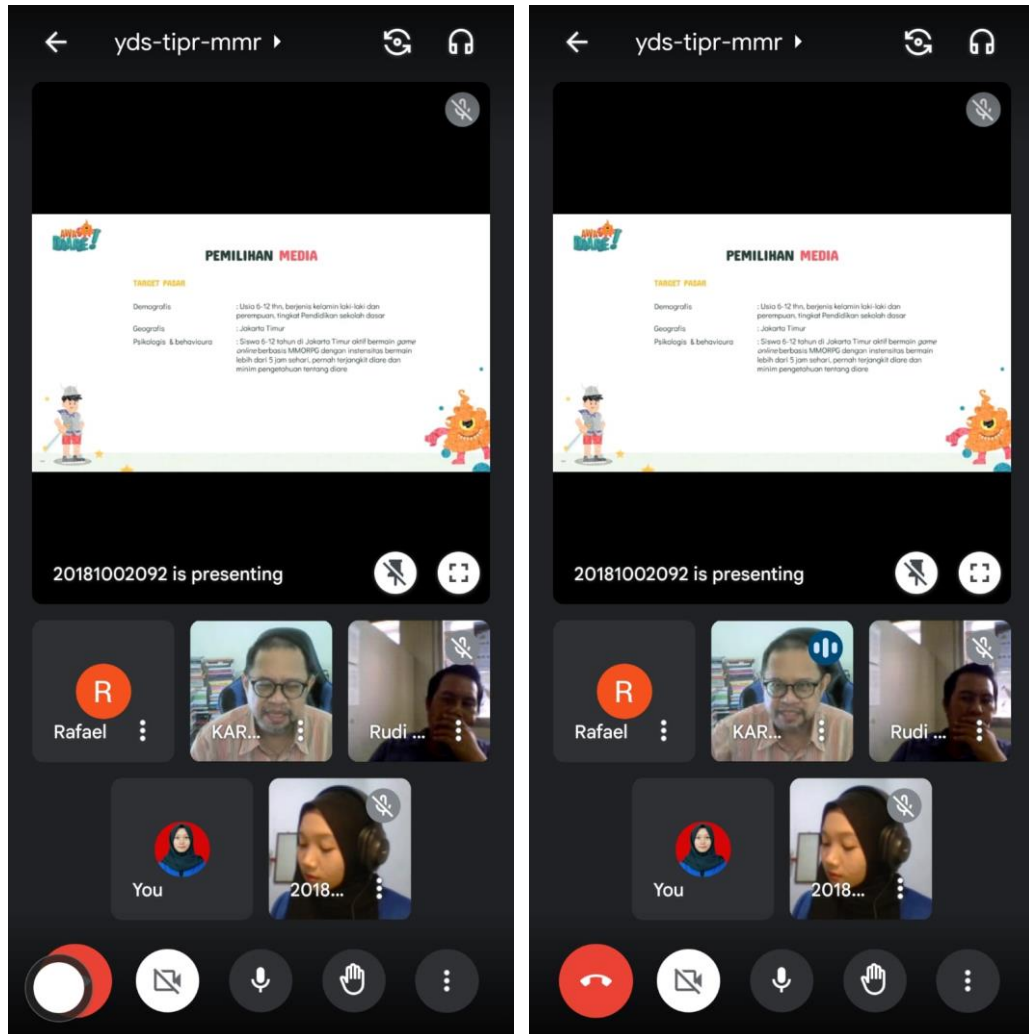
---

MATA KULIAH : *KEWAWASAN BAWA KULIAH* Tugas Akhir  
 NAMA MAHASISWA : Melati Serena Az Zahra  
 NIM : 20181002092  
 NAMA DOSEN :  
 TUGAS : LAPORAN KERJA PRAKTIK

TANGGAL	ASISTENSI	TANDA TANGAN DOSEN
1. 29 Maret 22	penantapan judul	
2. 5 April 22	melengkapi latar Belakang & Periapian survey	
3. 23 April 22	• Hasil survey • perancangan konsep game	
4. 11 Mei 22	• perancangan GDD • Menentukan Referensi	
5. 18 Mei 22	• pembuatan Aset • Revisi GDD	
6. 25 Mei 22	• pembuatan abstrak • pembuatan Aset • pembuatan identify visual (logo)	
7. 2 Juni 22	• prototyping	
8. 16 Juni 22	• Revisi prototype • Melengkapi GDD	
9. 20 Juni 22	• Revisi prototype	
10. 2 Juli 22	• Revisi prototype	

	TANGGAL	ASISTENSI	TANDA TANGAN DOSEN
11.	16 juli 22	<ul style="list-style-type: none"> <li>• GDP final</li> <li>• prototyping</li> <li>• pembuat Bab III</li> </ul>	
12.	26 juli 22	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Revisi Bab III</li> <li>• pembuatan Bab IV</li> <li>• prototyping</li> <li>• Asistensi media promosi</li> </ul>	
13.	8 Agustus 22	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Asistensi Bab I-IV</li> </ul>	
14.	10 Agustus 22	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Asistensi video trailer</li> <li>• fixasi laporan</li> </ul>	

Dokumentasi Sidang Tugas Akhir



Dokumentasi Display Karya Tugas Akhir

















