

## ABSTRAK

Judul : Media Pembelajaran Mengenal Nama Buah-Buahan Dalam Bahasa Inggris Berbasis Aplikasi Android  
Nama : Muhammad Bagaskara  
Program Studi : Teknik Informatika

Perkembangan teknologi yang semakin pesat membuat segala sesuatu diberbagai aspek menjadi lebih mudah. Hal ini pula menuntut adanya inovasi dan perubahan salah satunya di bidang pendidikan.

Penelitian ini dilakukan untuk menghasilkan sebuah aplikasi Media Pembelajaran Interaktif Bahasa Inggris untuk sekolah dasar .Konsep media pembelajaran interaktif ini ialah memperkenalkan anak-anak kosa kata Bahasa Inggris sedini mungkin. Materi disusun berdasarkan data yang diperoleh dari buku dan fasilitas internet (Studi pustaka), serta wawancara yang dilakukan kepada guru. Media pembelajaran ini diharapkan dapat membantu siswa sekolah dasar mengenal buah-buahan dalam Bahasa Inggris dan meningkatkan minat belajar.

Pemanfaatan teknologi sebagai media pembelajaran pengenalan buah buahan bertujuan untuk menambah media pembelajaran yang digunakan selama proses belajar mengajar guna menarik minat belajar anak usia dini serta memberikan pengalaman yang berbeda dalam menerima materi pengenalan nama nama buah. Aplikasi pengenalan buah menggunakan teknologi berbasis android. Aplikasi ini dibangun untuk perangkat mobile bersistem operasi android. Hasil dari pengujian perangkat diharapkan dapat berjalan dengan lancar

Penelitian ini akan menghasilkan sebuah aplikasi media pembelajaran menggunakan aplikasi pada perangkat Android serta *game* edukasi yang akan menambah daya tarik bagi siswa dalam belajar.

**Kata Kunci** : Media Pembelajaran, Buah, Bahasa, inggris,Android,

## **ABSTRACT**

Title : Learning Media Know the Names of Fruits in English Based  
Android Application  
Name : Muhammad Bagaskara  
Major : Informatics Engineering

*The rapid development of technology makes everything in various aspects easier. This also demands innovation and change, one of which is in the field of education.*

*This research was conducted to produce an English Interactive Learning Media application for elementary schools. The concept of this interactive learning media is to introduce children to English vocabulary as early as possible. The material is compiled based on data obtained from books and internet facilities (library study), as well as interviews with teachers. This learning media is expected to help elementary school students recognize fruits in English and increase their interest in learning.*

*The use of technology as a learning medium for the introduction of fruits aims to increase the learning media used during the teaching and learning process in order to attract interest in early childhood learning and provide a different experience in receiving material for introducing fruit names. Fruit recognition application using android-based technology. This application is built for mobile devices with the Android operating system. The results of the device testing are expected to run smoothly*

*This research will produce a learning media application using applications on Android devices as well as educational games that will add interest to students in learning.*

**Keywords:** *Learning Media, Fruit, Language, English, Android,*