

ABSTRAK

E-Learning dapat disebut sebagai sebuah metode pembelajaran berbasis elektronik dan menggunakan jaringan komputer sebagai medianya, jaringan komputer yang digunakan memungkinkan untuk dikembangkan dalam bentuk berbasis website, sehingga saat menghubungkan ke jaringan komputer yang lebih besar seperti internet, tampilan e-learning berbasis website ini dapat menjadi lebih interaktif. Madrasah Ibtidaiyah-Raudlatul Mubtadiin merupakan madrasah yang saat ini masih menggunakan metode pembelajaran secara lisan yaitu guru menyampaikan langsung kepada murid dan secara tertulis seperti mengambil bahan ajaran dari buku. Dengan demikian, hal yang tidak diharapkan mungkin saja dapat terjadi seperti mengakibatkan siswa dan siswi menjadi kurang mengerti tentang pembelajaran menggunakan media elektronik, karena seperti yang diketahui di sebagian sekolah dan perguruan tinggi sudah menggunakan pembelajaran melalui komputer atau E-Learning System. Berdasarkan hal tersebut maka di rancanglah sistem pembelajaran desain grafis berbasis E-Learning. Sistem E-Learning ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

Adapun metode penelitian yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi ini yaitu dengan observasi, kuesioner, dan studi pustaka. Metode pengembangan sistem menggunakan metode waterfall yang terdiri dari analisa kebutuhan sistem, desain, pengkodean, pengujian dan implementasi.

Hasil dari penelitian adalah sebuah aplikasi E-Learning dengan fasilitas latihan dan ujian online sebagai bahan evaluasi guru, serta terdapat fitur upload materi yang dapat digunakan sebagai sarana untuk membagikan bahan ajar untuk siswa.

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan penulis, dapat ditarik kesimpulan yaitu E-learning yang dibangun memiliki fasilitas latihan dan ujian online sebagai bahan evaluasi guru, serta terdapat fitur upload materi yang dapat digunakan sebagai sarana untuk membagikan bahan ajar untuk siswa, dan juga Aplikasi yang dibangun dengan sistem user friendly, sehingga siswa maupun guru dapat dengan mudah mengakses menu-menu yang ada tanpa merasa kesulitan untuk melakukan akses ke menu atau fitur yang ada, dan juga Guru dapat mengetahui seberapa pahamnya siswa atas materi yang disajikan adalah dengan membandingkan hasil evaluasi yang dilakukan siswa dengan hasil minimal yang diharapkan oleh guru bersangkutan pada materi pertemuan tersebut

Kata Kunci: E-Learning, MySql, PHP, Website, Pembelajaran

Universitas
Esa Unggul

Universitas
Esa Unggul