


LAMPIRAN

Lampiran 1 (Surat Izin Penelitian)

 Universitas
Esa Unggul
KAMPUS HARAPAN INDAH

SURAT PERMOHONAN IZIN PENELITIAN
Nomor : 011/UEU/BAA-KHI/PIP/VI/2022

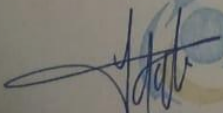
Kepada Yth.
Pemilik Rumah Makan
Di
Tempat,

Sehubungan dengan kewajiban untuk memenuhi Tugas mata kuliah Skripsi, bersama dengan surat ini, mohon dengan hormat Bapak/Ibu berkenan memberikan Penelitian dan izin pengambilan data di Rumah Makan, kepada mahasiswa:

Nama : Muhammad Dyko Arya Pradana
NIM : 20180801259
No HP : 087782190296
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Teknik Informatika
Email : dykopradanaxtkj@gmail.com

Adapun pelaksanaan Penelitian tersebut pada bulan Juni 2022.
Demikian atas bantuan dan kerjasamanya, kami ucapkan terima kasih.

Belasi 03 Juni 2022


Universitas
Esa Unggul
Ari Wibowo, SH.
Biro Administrasi Pembelajaran

esaunggul.ac.id

Lampiran 2 (Surat Pernyataan)

SURAT PERNYATAAN

Yang Bertanda tangan dibawah ini :

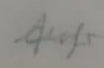
Tempat Penelitian : Rumah Makan Bahari
Nama pemilik : Bahitah
Alamat : Depan Masjid Raya AL-hidayah Bungur kota Bekasi.

Dengan ini menyatakan bahwa Surat Proposal penelitian dengan judul Penerapan Augmented Reality pada menu makanan di Rumah Makan untuk memenuhi mata kuliah CTI414 Seminar Proposal dan CTI422 Tugas Akhir, Mahasiswa S1 Teknik Informatika kami selaku pemilik Rumah Makan, ingin memberitahukan bahwa mahasiswa dengan Mahasiswa dengan nama di bawah telah melakukan survey.

Profil Peneliti :

Nama : Muhammad Dyko Arya Pradana
Nim : 20180801259
Program Studi : Teknik Informatika
Asal Instansi : Universitas Esa Unggul
Alamat : Jl. Sawo No.15B Wisma Seroja Kelurahan Harapan Jaya Kecamatan Bekasi Utara Kota Bekasi

Mengetahui,
Pemilik Rumah Makan



(Pemilik Rumah Makan Bahari)

Lampiran 3 (Laporan Hasil wawancara)

LAPORAN HASIL WAWANCARA

1. Tema Wawancara : Penerapan Augmented Reality pada menu makanan di Rumah Makan
2. Tempat Penelitian : Warteg Purna Bahari 1
3. Tujuan Wawancara : Bagaimana cara untuk mengenalkan apa itu Augmented Reality kepada Pemilik Rumah Makan dan Pembeli
4. Waktu Pelaksanaan : 24 Agustus 2022
5. Narasumber : Ibu Bahitah
6. Pewawancara : Muhammad Dyko Arya Pradana

Wawancara :

- 1) Apakah benar ini warteg bahari yang menggunakan system frenchaise itu ?
Jawab = Tidak, karna ini milik pribadi
- 2) Berapa modal awal untuk membuka warteg bahari ini ?
Jawab = Kalau zaman dulu mah sekitar 7 jutaan
- 3) Sejak kapan warung ini berdiri ?
Jawab = Sejak tahun 1980
- 4) Jam ramai pembeli itu biasanya pukul berapa ?
Jawab = sekitar pukul 11 sampai jam 1 siang
- 5) Apa saja pelanggan yang ada di sini apakah bapak bapak , ibu ibu atau anak muda ?
Jawab = campur bapak-bapak, anak muda dan ibu-ibu

- Universitas
Esa Unggul
- 6) Berapa banyak kira kira pelanggan yang membeli di sini dalam sehari ?
Jawab = sekitar seratusan
- 7) Bagaimana keadaan warung makan Ketika covid 19?
Jawab = bener bener terpuruk mas m=buat muter aja susah untuk sekarang sudah mulai pulihan
- 8) Berapa rata rata penghasilan warung setiap hari ?
Jawab = sekitar 1 jutaan kadang lebih kadang kurang
- 9) Apakah pernah menggunakan aplikasi ojek online berupa gojek/grab food ?
Jawab = Tidak mas karna saya ga pengalaman menggunakan handphone

Bekasi, 24 Agustus 2022



(Ibu Bahitah)

Lampiran 4 (Laporan Hasil Kuisisioner)

. Perhitungan Skala Likert pada Kuisisioner

Pertanyaan 1 : Halaman menu utama mudah dan jelas untuk dipahami.

- 1) Responden dengan jawaban Sangat Setuju (SS) = $24 \times 5 = 120$
- 2) Responden dengan jawaban Setuju (S) = $1 \times 4 = 4$
- 3) Responden dengan jawaban Cukup Setuju (CS) = $0 \times 3 = 0$
- 4) Responden dengan jawaban Tidak Setuju (TS) = $0 \times 2 = 0$
- 5) Responden dengan jawaban Sangat Tidak Setuju (STS) = $0 \times 1 = 0$ Total skor
= $120 + 4 + 0 + 0 + 0 = 160$

$$\begin{aligned} \text{Rumus Index \%} &= \text{Total Skor} / Y \times 100\% \\ &= 124 / 125 \times 100\% \\ &= 99,2 \% \text{ dengan kategori } \mathbf{Sangat\ Baik} \end{aligned}$$

Pertanyaan 2 : Informasi yang diberikan sudah jelas dan mudah untuk dipahami.

- 1) Responden dengan jawaban Sangat Setuju (SS) = $22 \times 5 = 110$
- 2) Responden dengan jawaban Setuju (S) = $3 \times 4 = 8$
- 3) Responden dengan jawaban Cukup Setuju (CS) = $0 \times 3 = 0$
- 4) Responden dengan jawaban Tidak Setuju (TS) = $0 \times 2 = 0$
- 5) Responden dengan jawaban Sangat Tidak Setuju (STS) = $0 \times 1 = 0$ Total skor
= $110 + 12 + 0 + 0 + 0 = 122$

$$\begin{aligned} \text{Rumus Index \%} &= \text{Total Skor} / Y \times 100\% \\ &= 122 / 125 \times 100\% \\ &= 97,6 \% \text{ dengan kategori } \mathbf{Sangat\ Baik} \end{aligned}$$

Pertanyaan 3 : Fungsi dari fitur yang diberikan sudah jelas dan mudah untuk dipahami

1) Responden dengan jawaban Sangat Setuju (SS) = $23 \times 5 = 115$

2) Responden dengan jawaban Setuju (S) = $2 \times 4 = 8$

3) Responden dengan jawaban Cukup Setuju (CS) = $0 \times 3 = 0$

4) Responden dengan jawaban Tidak Setuju (TS) = $0 \times 2 = 0$

5) Responden dengan jawaban Sangat Tidak Setuju (STS) = $0 \times 1 = 0$
Total skor
= $115 + 8 + 0 + 0 + 0 = 123$

Rumus Index % = Total Skor / Y x 100%
= $123 / 125 \times 100\%$
= 98,4 % dengan kategori **Sangat Baik**

Pertanyaan 4 : Gambar animasi 3D dan suara yang ada pada aplikasi dapat dengan mudah ditampilkan

1) Responden dengan jawaban Sangat Setuju (SS) = $24 \times 5 = 120$

2) Responden dengan jawaban Setuju (S) = $1 \times 4 = 4$

3) Responden dengan jawaban Cukup Setuju (CS) = $0 \times 3 = 0$

4) Responden dengan jawaban Tidak Setuju (TS) = $0 \times 2 = 0$

5) Responden dengan jawaban Sangat Tidak Setuju (STS) = $0 \times 1 = 0$

Total skor = $120 + 4 + 0 + 0 + 0 = 124$

Rumus Index % = Total Skor / Y x 100%
= $124 / 125 \times 100\%$
= 99,2 % dengan kategori **Sangat Baik**

Pertanyaan 5 : Materi pada menu info dapat dengan mudah ditampilkan dan di pahami

- 1) Responden dengan jawaban Sangat Setuju (SS) = $23 \times 5 = 115$
 - 2) Responden dengan jawaban Setuju (S) = $2 \times 4 = 8$
 - 3) Responden dengan jawaban Cukup Setuju (CS) = $0 \times 3 = 0$
 - 4) Responden dengan jawaban Tidak Setuju (TS) = $0 \times 2 = 0$
 - 5) Responden dengan jawaban Sangat Tidak Setuju (STS) = $0 \times 1 = 0$
- Total skor
= $115 + 8 + 0 + 0 + 0 = 166$

$$\begin{aligned} \text{Rumus Index \%} &= \text{Total Skor} / Y \times 100\% \\ &= 123 / 125 \times 100\% \\ &= 98,4 \% \text{ dengan kategori } \mathbf{Sangat\ Baik} \end{aligned}$$

Pertanyaan 6 : Objek 3D yang digunakan sudah baik dan mudah diingat

- 1) Responden dengan jawaban Sangat Setuju (SS) = $24 \times 5 = 120$
 - 2) Responden dengan jawaban Setuju (S) = $1 \times 4 = 4$
 - 3) Responden dengan jawaban Cukup Setuju (CS) = $0 \times 3 = 0$
 - 4) Responden dengan jawaban Tidak Setuju (TS) = $0 \times 2 = 0$
 - 5) Responden dengan jawaban Sangat Tidak Setuju (STS) = $0 \times 1 = 0$
- Total skor
= $120 + 4 + 0 + 0 + 0 = 124$

$$\begin{aligned} \text{Rumus Index \%} &= \text{Total Skor} / Y \times 100\% \\ &= 124 / 125 \times 100\% \\ &= 99,2 \% \text{ dengan kategori } \mathbf{Sangat\ Baik} \end{aligned}$$

Pertanyaan 7 : Menu yang ada pada aplikasimudah diingat

- 1) Responden dengan jawaban Sangat Setuju (SS) = $24 \times 5 = 120$
- 2) Responden dengan jawaban Setuju (S) = $1 \times 4 = 4$
- 3) Responden dengan jawaban Cukup Setuju (CS) = $0 \times 3 = 0$
- 4) Responden dengan jawaban Tidak Setuju (TS) = $0 \times 2 = 0$
- 5) Responden dengan jawaban Sangat Tidak Setuju (STS) = $0 \times 1 = 0$

$$\begin{aligned} \text{Total skor} &= 120 + 4 + 0 + 0 + 0 = 124 \\ \text{Rumus Index \%} &= \text{Total Skor} / Y \times 100\% \\ &= 124 / 125 \times 100\% \\ &= 99,2 \% \text{ dengan kategori } \mathbf{Sangat\ Baik} \end{aligned}$$

Pertanyaan 8 : Materi yang ada pada aplikasi mudah diingat dan dimengerti.

$$\begin{aligned} 1) \text{ Responden dengan jawaban Sangat Setuju (SS)} &= 23 \times 5 = 115 \\ 2) \text{ Responden dengan jawaban Setuju (S)} &= 2 \times 4 = 8 \\ 3) \text{ Responden dengan jawaban Cukup Setuju (CS)} &= 0 \times 3 = 0 \\ 4) \text{ Responden dengan jawaban Tidak Setuju (TS)} &= 0 \times 2 = 0 \\ 5) \text{ Responden dengan jawaban Sangat Tidak Setuju (STS)} &= 0 \times 1 = 0 \\ \text{Total skor} &= 115 + 8 + 0 + 0 + 0 = 123 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{Rumus Index \%} &= \text{Total Skor} / Y \times 100\% \\ &= 123 / 125 \times 100\% \\ &= 98,4 \% \text{ dengan kategori } \mathbf{Sangat\ Baik} \end{aligned}$$

Pertanyaan 9 : Menemukan kesulitan pada saat pemindaian / identifikasi objek 3D

$$\begin{aligned} 1) \text{ Responden dengan jawaban Sangat Setuju (SS)} &= 0 \times 5 = 0 \\ 2) \text{ Responden dengan jawaban Setuju (S)} &= 0 \times 4 = 0 \\ 3) \text{ Responden dengan jawaban Cukup Setuju (CS)} &= 0 \times 3 = 0 \\ 4) \text{ Responden dengan jawaban Tidak Setuju (TS)} &= 1 \times 2 = 2 \\ 5) \text{ Responden dengan jawaban Sangat Tidak Setuju (STS)} &= 24 \times 1 = 24 \\ \text{Total skor} &= 0 + 0 + 0 + 2 + 24 = 26 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{Rumus Index \%} &= \text{Total Skor} / Y \times 100\% \\ &= 26 / 125 \times 100\% \\ &= 20,8 \% \text{ dengan kategori } \mathbf{Tidak\ Setuju} \end{aligned}$$

Pertanyaan 10 : Menemukan fungsi dan fitur yang rusak

- 1) Responden dengan jawaban Sangat Setuju (SS) = $0 \times 5 = 0$
- 2) Responden dengan jawaban Setuju (S) = $0 \times 4 = 0$
- 3) Responden dengan jawaban Cukup Setuju (CS) = $0 \times 3 = 0$
- 4) Responden dengan jawaban Tidak Setuju (TS) = $2 \times 2 = 4$
- 5) Responden dengan jawaban Sangat Tidak Setuju (STS) = $23 \times 1 = 23$

$$\text{Total skor} = 0 + 0 + 0 + 4 + 23 = 27$$

$$\begin{aligned}\text{Rumus Index \%} &= \text{Total Skor} / Y \times 100\% \\ &= 27 / 125 \times 100\% \\ &= 21,6 \% \text{ dengan kategori } \mathbf{Tidak Setuju}\end{aligned}$$

Pertanyaan 11 : Gambar 3D tidak berjalan dengan baik.

- 1) Responden dengan jawaban Sangat Setuju (SS) = $0 \times 5 = 0$
- 2) Responden dengan jawaban Setuju (S) = $00 \times 4 = 0$
- 3) Responden dengan jawaban Cukup Setuju (CS) = $0 \times 3 = 0$
- 4) Responden dengan jawaban Tidak Setuju (TS) = $0 \times 2 = 0$
- 5) Responden dengan jawaban Sangat Tidak Setuju (STS) = $25 \times 1 = 25$

$$\text{Total skor} = 0 + 0 + 0 + 0 + 25 = 25$$

$$\begin{aligned}\text{Rumus Index \%} &= \text{Total Skor} / Y \times 100\% \\ &= 25 / 125 \times 100\% \\ &= 20 \% \text{ dengan kategori } \mathbf{Tidak Setuju}\end{aligned}$$

Pertanyaan 12 : Suara tidak terdengar dengan baik.

- 1) Responden dengan jawaban Sangat Setuju (SS) = $0 \times 5 = 0$
- 2) Responden dengan jawaban Setuju (S) = $0 \times 4 = 0$
- 3) Responden dengan jawaban Cukup Setuju (CS) = $0 \times 3 = 0$
- 4) Responden dengan jawaban Tidak Setuju (TS) = $0 \times 2 = 0$
- 5) Responden dengan jawaban Sangat Tidak Setuju (STS) = $25 \times 1 = 25$

$$\text{Total skor} = 0 + 0 + 0 + 0 + 25 = 25$$

$$\begin{aligned} \text{Rumus Index \%} &= \text{Total Skor} / Y \times 100\% \\ &= 25 / 125 \times 100\% \\ &= 20\% \text{ dengan kategori } \mathbf{Tidak Setuju} \end{aligned}$$

Pertanyaan 13 : Objek 3D yang menarik pada aplikasi membuat ingin menggunakan kembali

- 1) Responden dengan jawaban Sangat Setuju (SS) = $25 \times 5 = 125$
 - 2) Responden dengan jawaban Setuju (S) = $0 \times 4 = 0$
 - 3) Responden dengan jawaban Cukup Setuju (CS) = $0 \times 3 = 0$
 - 4) Responden dengan jawaban Tidak Setuju (TS) = $0 \times 2 = 0$
 - 5) Responden dengan jawaban Sangat Tidak Setuju (STS) = $0 \times 1 = 0$
- Total skor = $125 + 0 + 0 + 0 + 0 = 125$

$$\begin{aligned} \text{Rumus Index \%} &= \text{Total Skor} / Y \times 100\% \\ &= 125 / 125 \times 100\% \\ &= 100\% \text{ dengan kategori } \mathbf{Sangat Baik} \end{aligned}$$

Pertanyaan 14 : Kemudahan pada aplikasi membuat ingin menggunakan aplikasi kembali

- 1) Responden dengan jawaban Sangat Setuju (SS) = $22 \times 5 = 110$
 - 2) Responden dengan jawaban Setuju (S) = $3 \times 4 = 12$
 - 3) Responden dengan jawaban Cukup Setuju (CS) = $0 \times 3 = 0$
 - 4) Responden dengan jawaban Tidak Setuju (TS) = $0 \times 2 = 0$
 - 5) Responden dengan jawaban Sangat Tidak Setuju (STS) = $10 \times 1 = 10$
- Total skor = $110 + 12 + 0 + 0 + 0 = 122$

$$\begin{aligned} \text{Rumus Index \%} &= \text{Total Skor} / Y \times 100\% \\ &= 122 / 125 \times 100\% \\ &= 97,6\% \text{ dengan kategori } \mathbf{TIDAK SETUJU} \end{aligned}$$

Pertanyaan 15 : Penggunaan augmented reality membuat ingin menggunakan aplikasi kembali

1) Responden dengan jawaban Sangat Setuju (SS) = $25 \times 5 = 125$

2) Responden dengan jawaban Setuju (S) = $0 \times 4 = 0$

3) Responden dengan jawaban Cukup Setuju (CS) = $0 \times 3 = 0$

4) Responden dengan jawaban Tidak Setuju (TS) = $0 \times 2 = 0$

5) Responden dengan jawaban Sangat Tidak Setuju (STS) = $0 \times 1 = 0$

Total skor = $125 + 0 + 0 + 0 + 0 = 125$

Rumus Index % = $\text{Total Skor} / Y \times 100\%$

= $125 / 125 \times 100\%$

= 100 % dengan kategori **Sangat Baik**

Lampiran 5 (Dokumentasi Penelitian)







