

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul sudah mengimplementasi sistem yang berbasis teknologi informasi. Baik dalam segi pembelajaran *e-learning* dan sistem kinerja sehari-hari. Meskipun semua itu sudah berjalan tetapi ada suatu masalah baru yang dihadapi yaitu, seringnya terjadi keterlambatan pada saat pengumpulan laporan untuk mengajar asisten laboratorium tiap bulan, selain itu sering terjadi manipulasi data, seperti manipulasi kehadiran mengajar asisten laboratorium.

Selain itu masalah pengaksesan informasi jadwal mengajar bagi asisten laboratorium pada saat ini sangat terbatas, karena masih dilakukan secara konvensional seperti SMS. Sedangkan perkembangan jaman saat ini sudah banyak teknologi seperti *website* dimana dapat digunakan sebagai perantara informasi kepada masing-masing asisten.

Oleh karena itu, dalam laporan ini diangkat permasalahan yang ada di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul sekaligus mencoba menerapkan pemecahan dengan judul **“Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Asisten Laboratorium pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul”**.

1.2 Perumusan Masalah

Dengan didasari atas latar belakang masalah tersebut, maka dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana mengubah sistem yang masih manual menjadi sistem berbasis web?
2. Teknologi apakah yang digunakan untuk membangun Sistem Informasi Untuk Asisten Laboratorium pada Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Esa Unggul?
3. Bagaimanakah efektifitas dari implementasi Sistem Informasi untuk Asisten Laboratorium pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul?

1.3 Ruang Lingkup Masalah

Dengan adanya ruang lingkup masalah, penulisan laporan ini dapat disederhanakan dan diarahkan agar penelitian tidak melebar dari yang diteliti, adapun ruang lingkup permasalahan yang akan dibahas, yaitu:

1. Penelitian dan analisis dalam lingkup Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul
2. Perancangan database Sistem Informasi untuk Asisten Laboratorium, yang mencakup :Laporan kehadiran mengajar, alokasi pemihan

jadwal mengajar praktikum setiap pergantian semester, dan pencetakan laporan mengajar asisten laboratorium setiap per/bulan-nya.

3. Penggunaan teknologi *Frameworkweb* sebagai sistem informasi.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Tujuan dari pelaksanaan tugas akhir ini adalah:

1. Sebagai perencanaan awal sebelum dibangunnya Sistem Informasi Untuk Asisten Laboratorium yang sebelumnya belum ada;
2. Menerapkan sistem informasi untuk laboratorium untuk Fakultas Ilmu Komputer dalam upaya memajukan kinerja pegawai dan juga pihak asisten laboratorium dalam memilih jadwal mengajar dan mempercepat dalam mencetak laporan;
3. Membantu Universitas Esa Unggul dalam memperbaiki kinerja pegawai dalam bentuk keakuratan data dan waktu penerimaan laporan mengajar.

1.4.2 Manfaat

Manfaat yang akan diperoleh dengan penerapan Sistem Informasi Untuk Asisten Laboratorium ini adalah:

1. Membantu pihak pegawai dalam membuat laporan per/bulan jam kerja asisten laboratorium di Fakultas Ilmu Komputer dengan hasil yang lebih akurat dan tidak dapat di manipulasi kehadiran mengajar asisten.
2. Membantu dalam informasi jadwal mengajar asisten laboratorium.
3. Menjadikan sistem yang berbasiskan pada file digital bukan menggunakan kertas untuk penanganan dokumen, informasi, baik yang digunakan Pegawai ataupun Asisten.

1.5 Metode Penelitian

Adapun metode yang digunakan untuk mengumpulkan data dari objek yang diteliti adalah beberapa teknik pengumpulan data, yaitu :

1. Observasi Langsung

Dilakukan dengan mencatat dan menelaah semua informasi yang didapat selama penelitian. Metode Ini dilakukan dengan beberapa tahap antara lain :

1. Terhadap sistem yang sudah berjalan.
2. Analisis kebutuhan pengguna (*asisten, pegawai*)
3. Identifikasi kekurangan dari sistem yang sudah berjalan.

2. Wawancara

Metode dalam memperoleh data dengan mengadakan tanya jawab informal demi mendapatkan keterangan langsung dari pengguna sistem yang berperan langsung dalam proses kinerja Universitas Esa Unggul.

3. Perancangan

Metode ini dilakukan untuk membuat suatu sistem yang nantinya akan dibangun.

4. Pengujian

Disini dilakukan pengujian terhadap sistem Informasi yang dibangun apakah sudah sesuai dengan yang diharapkan atau belum.

1.6 Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini dilakukan selama 2 bulan, terhitung sejak bulan September 2011 – November 2011. Penelitian dilakukan di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul dengan objek yang diteliti yaitu proses bisnis yang berjalan di Universitas Esa Unggul.

1.7 Sistematika Penulisan

Secara umum, laporan ini dibuat dengan urutan penyajian sebagai berikut:

BAB I – Pendahuluan

Bab ini membahas latar belakang masalah, tujuan dan manfaat studi, ruang lingkup masalah, metode penelitian dan sistematika penelitian.

BAB II – Landasan Teori

Bab ini memuat tentang hasil studi pustaka mengenai teori serta konsep. Menjelaskan materi yang tersedia dan erat hubungannya dengan topik laporan. Kerangka teori menjelaskan mengenai kerangka teoritis yang mendasari penelitian. Tinjauan pustaka berisi referensi dari hasil penelitian yang relevan dengan topik tugas akhir yang disajikan, yang diperoleh dari berbagai sumber. Hipotesis merupakan dugaan atau kesimpulan sementara hal-hal yang akan di teliti.

BAB III – Keadaan Umum

Bab ini merupakan uraian singkat mengenai perusahaan yang sedang diteliti. Hal-hal yang akan dikemukakan diantaranya adalah sejarah, struktur organisasi perusahaan, dan objek penelitian.

BAB IV – Analisis dan pembahasan

Secara umum bab ini menyajikan data hasil analisis dengan metode analisis data yang telah dipilih, dan interpretasi lebih lanjut dari data hasil analisis tersebut untuk menjawab masalah penelitian.

BAB V – Kesimpulan Dan Saran

Kesimpulan mengemukakan secara singkat hasil penting yang diperoleh dari penelitian sesuai dengan masalah dan tujuan penelitian.

Saran merupakan sumbangan pemikiran peneliti berupa rekomendasi yang diambil dari hasil analisis dan pembahasan serta kesimpulan. Saran dapat juga berupa sumbangan pemikiran untuk pengembangan lebih lanjut.