

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.	Tipe Diagram UML (<i>Unified Modelling Language</i>) <i>Versi 2.0</i>	15
Gambar 2.2.	Contoh <i>Class Diagram</i>	17
Gambar 2.3.	Contoh <i>Use Case Model</i>	19
Gambar 2.4.	Contoh <i>Sequence Diagram</i>	20
Gambar 2.5.	<i>Participant</i> pada Sebuah <i>Sequence Diagram</i>	21
Gambar 2.6.	Simbol-simbol <i>Message</i>	21
Gambar 2.7.	Contoh <i>Collaboration Diagram</i>	22
Gambar 2.8.	Simbol <i>State Machine Diagram</i>	24
Gambar 2.9.	Penambahan <i>Detail</i> ke <i>State</i>	24
Gambar 3.1.	Struktur Organisasi PT. Mario Fashion.....	38
Gambar 3.2.	Alur Proses Bisnis yang Sedang Berjalan pada PT. Mario Fashion.....	42
Gambar 4.1.	<i>Diagram Use Case</i> Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan.....	51
Gambar 4.2.	<i>Class Diagram</i> Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan..	54
Gambar 4.3.	<i>Activity Diagram</i> Transaksi Penjualan.....	55
Gambar 4.4.	<i>Activity Diagram</i> Transaksi Pembelian.....	56
Gambar 4.5.	<i>Sequence Diagram</i> Penjualan.....	58
Gambar 4.6.	<i>Sequence Diagram</i> Pembelian.....	59
Gambar 4.7.	<i>Collaboration Diagram</i> Penjualan.....	60
Gambar 4.8.	<i>Collaboration Diagram</i> Pembelian.....	61
Gambar 4.9.	<i>Package Diagram</i> Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian.....	62
Gambar 4.10.	<i>State Transition Diagram</i>	63
Gambar 4.11.	<i>State Machine Diagram</i> Pembelian.....	64

Gambar 4.12. <i>State Machine Diagram</i> Penjualan.....	64
Gambar 4.13. <i>Deployment Diagram</i>	65
Gambar 4.14. Struktur Menu Program.....	66