

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan sistem informasi yang begitu pesatnya memungkinkan untuk melakukan pengolahan data yang hemat ruang, waktu, dan biaya, namun dapat menghasilkan suatu informasi yang berguna dan bermanfaat. Kita dapat merasakan begitu banyak manfaat yang ditimbulkan oleh teknologi pada kehidupan kita, diantaranya penggunaan teknologi dimulai dari hal – hal kecil seperti kebutuhan untuk mengakses informasi, sampai kepada hal – hal besar dalam hidup kita seperti menjalankan sebuah bisnis, mengatur sebuah organisasi dan lain sebagainya. Dampak dari perkembangan teknologi yang begitu pesat saat ini khususnya dalam era komputerisasi adalah tidak hanya perusahaan yang berkategori besar saja yang dapat menerapkan teknologi informasi untuk mengelola bisnis mereka, namun perusahaan yang tergolong menengah kebawah pun bisa menerapkannya.

Hal –hal yang bermanfaat ditimbulkan oleh teknologi informasi saat ini, sayangnya masih belum diterapkan pada Toko Petra Sport, Kemampuan mengola data dan menggunakan informasi secara efektif merupakan hal yang sangat penting dalam proses transaksi penjualan barang , pada Toko Petra Sport masih dikerjakan secara konvesional, Meningkatnya pembeli yang ingin membeli membuat pihak toko kesulitan mlakukan pencatatan transaksi.

Toko Petra sport adalah toko olah raga khusunya di bidang bulu tangkis/badminton, dalam proses penjualan barang pada toko Petra sport masih dikerjakan dengan cara manual, dengan demikian penyebab pelayanan terhadap

konsumen membutuhkan banyak waktu seperti dalam pencarian stock data barang yang tersedia dan pembuatan laporan – laporan. Dan syarat untuk membangun sistem informasi yang baik yaitu adanya kecepatan dan keakuratan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan. Komputer adalah suatu alat yang dapat menyimpan data, mengolah data, dan memberikan informasi yang diinginkan secara tepat dan akurat yang berguna bagi perusahaan untuk kemajuan usahanya.

Pada toko Petra sport , pencatatan dan pengolahan data barang, jumlah dan harga barang, data para supplier, serta data transaksi penjualan masih dilakukan dengan menggunakan tulisan tangan. Hal ini dapat dikatakan kurang efektif dan efisien, dikarenakan sulit untuk mencatat dan menghitung banyaknya jenis barang yang ada, banyaknya jumlah barang. Oleh karena itu Penulis melakukan **Analisis dan Perancangan sistem informasi pengelolaan bisnis pada toko Petra sport .**

## **1.2 Identifikasi Masalah**

- 1) Bagaimana proses bisnis yang sedang berjalan pada praktek pengelolaan toko Petra sport ?
- 2) Bagaimana membenahi masalah yang ada karena menggunakan system pengelolaan yang masih konvensional?
- 3) Bagaimana membantu management Toko Petra Sport, dalam pengecekan keakuratan dan kesesuaian data stok barang, data pembeli, data penjualan, sehingga menghasilkan informasi yang bermanfaat ?

### **1.3 Tujuan Penelitian**

- 1) Melakukan Analisa terhadap semua proses bisnis yang terjadi pada Toko Petra Sport
- 2) Melakukan Perancangan basis data yang terstruktur berdasarkan analisa yang telah dibuat.
- 3) Merancang Sistem Informasi Toko Petra Sport yang mudah dipahami dan digunakan oleh user untuk membantu dalam melakukan proses bisnis yang ada seperti : pengelolaan data pembeli dan produk.

### **1.4 Manfaat Penelitian**

- 1) Dengan adanya perancangan sistem informasi, diharapkan dapat membantu kinerja Toko Petra Sport
- 2) Mencegah Kehilangan Data customer
- 3) Mempermudah mendapatkan informasi laporan penjualan dan pembelian stock barang.

### **1.5 Metode Penelitian**

Metodologi yang digunakan dalam penulisan Tugas Akhir ini meliputi, analisis, pengumpulan data dan perancangan sistem.

#### **1.5.1 Metode Analisis**

Analisis Sistem dilakukan dengan cara sebagai berikut :

- 1) Survey atas sistem yang sedang berjalan

- 2) Analisis terhadap temuan survey
- 3) Identifikasi kebutuhan sistem informasi
- 4) Identifikasi persyaratan system dari hasil analisis kemudian akan dibuatkan laporan untuk dimasukkan dalam perancangan sistem yang di usulkan.

### **1.5.2 Metode Pengumpulan Data**

Proses pengumpulan data yang penulis lakukan dalam penyusunan tugas akhir ini sebagai berikut :

- 1) Observasi  
Observasi adalah pengamatan langsung terhadap kegiatan yang diteliti. Untuk melengkapi data yang diperoleh, maka dilakukan pengamatan mengenai kegiatan yang berlangsung di perusahaan tersebut.
- 2) Wawancara  
Wawancara adalah proses memperoleh keterangan untuk tujuan peneliti dengan cara tanya jawab dan bertatap muka antara pewawancara dengan penjawab
- 3) Studi Kepustakaan  
Metode ini bertujuan untuk mencari li terature yang berisi teori-teori yang berkaitan dengan masalah yang akan dibahas. Dalam hal ini pengumpulan data diperlukan pedoman seperti buku-buku referensi yang berhubungan dengan penulisan ini.

### **1.5.3 Metode Perancangan**

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini metode Perancangan yang digunakan oleh penulis adalah metode perancangan model UML (*Unified Modelling Language*) dan perancangan database menggunakan MySQL serta bahasa pemrograman dengan menggunakan PHP (*Hypertext Preprocessor*).

### **1.6 Sistematika Penulisan**

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini akan dibahas mengenai latar belakang, identifikasi masalah, tujuan dan manfaat penulisan, metodologi penelitian yang akan digunakan dalam penyusunan tugas akhir dan sistematika penulisan tugas akhir.

#### **BAB II LANDASAN TEORI DAN KERANGKA PEMIKIRAN**

Didalam bab ini akan dibahas mengenai teori analisis dan perancangan sistem informasi, gambaran umum mengenai distro gristle serta penjelasan teori yang digunakan sebagai pendukung dalam perancangan sistem yang diusulkan.

#### **BAB III GAMBARAN UMUM DAN RESPONDEN**

Pada bab ini membahas gambaran umum mengenai sejarah organisasi, struktur organisasi, analisa sistem yang berjalan, menemukan permasalahan yang ada kemudian mengambil solusi yang tepat bagi perusahaan.

#### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini membahas mengenai perancangan sistem informasi distro yang diusulkan yaitu perancangan sistem informasi booking, data inventory dan data karyawan serta penjelasan sistem dengan model UML (*Unified Modelling Language*) yang diusulkan oleh penulis.

#### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini diuraikan mengenai kesimpulan dari bab-bab sebelumnya serta saran-saran yang berguna bagi perkembangan sistem yang akan datang.