

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era globalisasi sekarang ini, dengan berkembangnya teknologi yang begitu pesat, kita dapat merasakan begitu banyak manfaat yang ditimbulkan oleh teknologi pada kehidupan kita, diantaranya penggunaan teknologi dimulai dari hal – hal kecil seperti kebutuhan untuk mengakses informasi, sampai kepada hal – hal besar dalam hidup kita seperti menjalankan sebuah bisnis, mengatur sebuah organisasi dan lain sebagainya. Dampak dari perkembangan teknologi yang begitu pesat saat ini khususnya dalam era komputerisasi adalah tidak hanya perusahaan yang berkategori besar saja yang dapat menerapkan teknologi informasi untuk mengelola bisnis mereka, namun perusahaan yang tergolong menengah kebawah pun bisa menerapkannya.

Hal –hal yang bermanfaat ditimbulkan oleh teknologi informasi saat ini, sayangnya masih belum diterapkan pada perusahaan yang bergerak dibidang (Bengkel KMR), yang terletak di Jalan Hutan Jati Raya, no 54 . sampai saat ini masih menggunakan metode konvensional dalam pengelolaan data pembeli, penjualan serta service. Meningkatnya customer (pembeli) yang ingin membeli membuat pihak Bengkel kesulitan dalam melakukan pencatatan transaksi..

Dan syarat untuk membangun sistem informasi yang baik yaitu adanya kecepatan dan keakuratan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan. Komputer adalah suatu alat yang dapat menyimpan data, mengolah data, dan memberikan informasi yang diinginkan secara tepat

dan akurat yang berguna bagi bengkel untuk kemajuan usahanya. Pada Bengkel KMR , pencatatan dan pengolahan data barang, jumlah dan harga barang, dan data transaksi penjualan masih dilakukan dengan menggunakan tulisan tangan. Hal ini dapat dikatakan kurang efektif dan efisien, dikarenakan sulit untuk mencatat dan menghitung banyaknya jenis barang yang ada, banyaknya jumlah barang. Oleh karena itu penulis melakukan “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada Bengkel “Kuburan Motor *Racing*” ”.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan pada latar belakang yang telah dipaparkan diatas, maka penulis mengidentifikasi masalah yang diambil sebagai topik yang di aplikasikan untuk Bengkel (Kuburan Motor *Racing*) sebagai berikut:

- 1). Bagaimana proses bisnis yang sedang berjalan pada praktek pengelolaan sistem penjualan dan pembelian kesulitan melihat stok barang, pegawai harus mencari-cari barang dengan dengan waktu lama dan kemungkinan habis ?
- 2). Bagaimana membenahi masalah yang ada karena setiap akhir hari pegawai menghabiskan waktu yang lama untuk menghitung barang yang keluar dan masuk karena masih di tulis di buku besar
- 3). Bagaimana membantu management Bengkel Kuburan Motor *Racing*, dalam pengecekan berupa proses laporan belanja tidak bisa di buat dengan cepat, harus di hitung dengan manual dapat terjadi kesalahan tidak hafal harga?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah:

- 1). Melakukan Analisa terhadap semua penjualan, pembelian serta stok barang yang terjadi pada Bengkel.
- 2). Melakukan Perancangan basis data yang terstruktur berdasarkan analisa mengurai indentifikasi masalah.
- 3). Merancang Sistem Informasi Bengkel yang mudah dipahami dan digunakan oleh user untuk membantu dalam melakukan transaksi yang ada seperti : penjualan, pembelian dan stok barang
- 4). Sebagai salah satu syarat kelulusan program Strata I di Universitas Esa Unggul.

1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah:

- 1) Dengan adanya perancangan sistem informasi, diharapkan dapat membantu kinerja Manajemen bengkel lebih cepat .
- 2) Konsumen lebih mudah mengetahui barang apa saja yang akan di beli
- 3) Mencegah terjadinya kehilangan data *costumer*.
- 4) Mempermudah mendapatkan informasi laporan penjualan dan pembelian stok barang.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam penulisan Tugas Akhir ini meliputi metode analisis, pengumpulan data dan perancangan sistem.

1.5.1 Metode Analisis

Analisis sistem dilakukan dengan cara sebagai berikut:

- 1) Survey atas sistem yang berjalan
- 2) Analisis terhadap temuan *survey*
- 3) Identifikasi kebutuhan sistem informasi
- 4) Identifikasi persyaratan sistem dari hasil analisis kemudian akan dibuatkan laporan untuk dimasukkan dalam perancangan sistem yang diusulan.

1.5.2 Metode Pengumpulan Data

Proses pengumpulan data yang penulis lakukan dalam penyusunan Tugas Akhir ini sebagai berikut:

- 1) Observasi
Observasi adalah pengamatan langsung terhadap kegiatan yang diteliti. Untuk melengkapi data yang diperoleh, maka dilakukan pengamatan mengenai kegiatan yang berlangsung di perusahaan tersebut.
- 2) Wawancara
Wawancara adalah proses memperoleh keterangan untuk tujuan peneliti dengan cara tanya jawab dan bertatap muka antara pewawancara dengan penjawab.
- 3) Studi Kepustakaan
Metode ini bertujuan untuk mencari literatur yang berisi teori-teori yang berkaitan dengan masalah yang akan dibahas. Dalam hal ini pengumpulan data diperlukan pedoman seperti buku-buku referensi yang berhubungan dengan penulisan ini.

1.5.3 Metode Perancangan

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini metode yang digunakan oleh penulis adalah metode perancangan model UML (*Unified Modelling Language*) dan perancangan database menggunakan MySQL serta bahasa pemrograman dengan menggunakan PHP (*Hypertext Preprocessor*).

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dan memperjelas dalam pembahasan masalah pada penulisan tugas akhir ini, penulis menyusun tugas akhir ini dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan dibahas mengenai latar belakang, identifikasi masalah, tujuan dan manfaat penulisan, metodologi penelitian yang akan digunakan dalam penyusunan tugas akhir dan sistematika penulisan tugas akhir.

BAB II LANDASAN TEORI DAN KERANGKA PEMIKIRAN

Didalam bab ini akan dibahas mengenai teori analisis dan perancangan sistem informasi, gambaran umum mengenai Bengkel Kuburan Motor *Racing* serta penjelasan teori yang digunakan sebagai pendukung dalam perancangan sistem yang diusulkan.

BAB III GAMBARAN UMUM DAN RESPONDEN

Pada bab ini membahas gambaran umum mengenai sejarah organisasi, struktur organisasi, analisa sistem yang berjalan, menemukan

permasalahan yang ada kemudian mengambil solusi yang tepat bagi perusahaan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai perancangan sistem informasi distro yang diusulkan yaitu perancangan sistem informasi booking, data inventory dan data karyawan serta penjelasan sistem dengan model UML (*Unified Modelling Language*) yang diusulkan oleh penulis.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini diuraikan mengenai kesimpulan dari bab-bab sebelumnya serta saran-saran yang berguna bagi perkembangan sistem yang akan datang.