

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan di era globalisasi sekarang ini olahraga bukan hanya dilakukan secara fisik namun juga secara elektronik. Kompetisi olahraga yang dilakukan secara elektronik dikenal dengan nama E-sport. E-sports berkembang dari kompetisi game yang berlangsung dari tahun 1972. Saat itu diadakan kompetisi game di Stanford University pada tanggal 19 Oktober 1972, dan mahasiswa di undang untuk mengikuti kompetisi yang disebut Intergalactic Space War Olympics. Kompetisi ini diakui sebagai kompetisi E-sports pertama di dunia. (Kurniawan, 2019)

Setelah itu, kompetisi E-sports lain mulai bermunculan Dan Pada tahun 90-an, berkembang teknologi internet yang menyebabkan kompetisi game menjadi industri E-sports(Info Sport, 2021) Salah satu E -sports yang berkembang pesat adalah Mobil Legends Bang Bang. Permainan ini adalah game multiplayer online battle arena (MOBA) yang populer di kawasan Asia Tenggara. Game Mobile Legends akan resmi dipertandingkan di Sea Games 2019 di Filipina. Mobile Legends juga telah memenuhi lima kategori E-sports. Yaitu menggunakan video game sebagai acara kompetitif, melibatkan banyak orang, memiliki genre permainan yang sama, terorganisir dengan baik, dan menjalankan turnamennya sendiri.(Giga Diva, 2021)

Mobile Legends adalah jenis permainan kompetitif yang di mainkan berjumlah 10 orang yang di bagi tim yaitu 5 (lima) pemain dengan cara memenangkannya yaitu menghancurkan benteng lawan. Oleh karena itu, komposisi tim dengan peran yang tepat sangat penting dalam hal memenangkan permainan. Permainan Mobile Legends Bang Bang yang dirilis tahun 2016. Game ini bisa dibilang salah satu game MOBA paling populer di Indonesia dan juga jadi kandidat game Android terbaik. Moonton sebagai pengembang (*developer*) game ini bahkan menyimpulkan kalau pengguna aktif bulanan untuk game ini di Indonesia mencapai 31 juta orang (Intan Rachmasari, 2022)

Salah satu pasar game terbesar di dunia adalah China. Untuk memungkinkan pemain bermain di salah satu MOBA seluler paling terkenal dan untuk mendukung pertumbuhan esports, Moonton telah membuat server China Mobile Legends. Moonton telah melakukan banyak inisiatif dalam upaya untuk memenuhi janji memperkenalkan server China Mobile Legends. Salah satunya adalah mengubah tampilan beberapa karakter, termasuk penampilan profil karakter di dalam game.

Tujuannya agar pemain China bisa mengakses Mobile Legends. Terlepas dari kenyataan bahwa game-game ini dibuat oleh anak-anak dari negara mereka sendiri, ini telah menjadi persyaratan masuk ke negara mereka untuk semua game. Secara alami, tujuan dari peraturan ini adalah untuk melindungi masyarakat umum, khususnya para pemain yang akan memainkan permainan tersebut di masa mendatang, dari konten yang berpotensi berbahaya yang bertentangan dengan norma budaya China.

Setidaknya ada 24 karakter yang dibuat ulang oleh Moonton untuk server China Mobile Legends dari total 118 hero yang ada di dalam permainan. Ke-24 hero yang telah menjalani revamp nampaknya mengalami sejumlah perubahan, berdasarkan sejumlah faktor. Agar game ini dapat diterima di China, setidaknya ada empat masalah yang harus diselesaikan. Keempat unsur tersebut adalah indikasi vulgar, minuman keras, nuansa merah, dan penampilan menyeramkan dari beberapa hero yang terlibat. (Onesport.id, 2023)

Dalam permainan ini terdapat ratusan karakter yang dapat digunakan. Karakter ini akan terus mengalami penambahan sesuai dengan penambahan tantangan baru dalam permainan. Beberapa karakter Mobile Legend yang cukup terkenal antara lain: Alucard, Balmond, Zilong, Miya, Saber. Terdapat dua karakter yang muncul karena terinspirasi dari sosok mitologi yang ada di Indonesia, yaitu Gatotkaca dan Kadita, dalam penelitian ini peneliti akan menganalisis karakter virtual kadita. (Gamefinity, 2021)

Gambar 1.1

Kadita Mobile Legends



Sumber : (Hobigame.ID, 2020)

Kadita merupakan seorang putri yang menerima warisan kerajaannya, dimana sang putri memiliki paras yang sangat cantik dan menarik, kadita adalah seorang putri yang lahir dan berasal dari tanah kerajaan Jawa, sebagai putri cantik yang juga mewarisi warisan kerajaan, tak heran jika ada orang yang iri pada Kadita. Kadita adalah seorang putri yang diberi sihir kutukan oleh keluarganya sendiri untuk mencegahnya menjadi putri pewaris kerajaan. Kadita pun diracun dan mendapat gangguan sihir kutukan dari keluarganya berupa santet. (Yuni Zaharani, 2020:56)

Kadita yang telah menjadi jelek dan mengerikan, tidak dapat disembuhkan oleh siapapun di daerah tersebut, Kadita semakin dibenci dan dikutuk oleh orang-orang yang tinggal di sana. Pihak kerajaan akhirnya memutuskan untuk membuang Kadita di sekitar kerajaan, agar kerajaan terbebas dari pandangan buruk atau nilai buruk. Kadita diasingkan oleh kerajaan dan masyarakat karena kadita dianggap sebagai aib kerajaan. Kadita kemudian bunuh diri dengan melompat dari kapal, setelah itu ia tenggelam ke dasar laut. Kaditapun tidak mati karena iblis laut yang menyukainya menyelamatkannya. Iblis laut itu mampu mematahkan kutukannya sehingga Kadita kini sehat dan cantik kembali. Sekarang kadita adalah penghuni laut dan sekaligus Ratu Laut Selatan. (Yuni Zaharani & Pandu Pramudita, 2020)

Nyi Roro Kidul yang menjadi inspirasi karakter virtual Kadita sudah tidak asing lagi di masyarakat Indonesia merupakan makhluk mitologi yang sangat berpengaruh dalam tradisi Jawa dan Sunda. Dalam kehidupan dunia Keraton Surakarta, menurut kepercayaan Jawa, masyarakat dapat berkonsultasi dengan penguasa empat mata angin dalam kondisi tertentu. Nyi Roro Kidul menguasai laut selatan dan bertahta di Samudera Hindia Angin barat diperintah oleh Kanjeng Ratu Sekar Kedhato yang bertahta di Gunung Merapi Di utara adalah Bethari Durga yang tinggal di hutan Krendawahana Kemudian angin timur dikuasai oleh Raja Brawijaya alias Kanjeng Sunan Lawu yang tinggal di Makam Pringgondan di lereng Gunung Lawu Kadita, karakter virtual di mobile legends dikenal sebagai penguasa Laut Selatan yang memiliki kekuatan untuk mengatur cuaca dan menyebabkan badai dan tsunami sesuka hati. Kadita membawa 7 tombak legendaris dan hanya dia yang bisa memanggil ketujuh tombak sekaligus. (Ricky Widyananda Putra, 2020)

Berikut adalah keterampilan yang dimiliki oleh karakter Kadita dalam permainan daring Mobile Legends:

Tabel 1.1
Kekuatan dan Kelemahan Kadita

Perilaku	Keahlian	Ratu Wilayah	Kekuatan	Kelemahan	Posisi
Anggun, cantik, dan sangat mahir mengendalikan kekuatan sihir	Menggunakan kemampuan untuk mengontrol arena yang dijaga	Perairan laut Selatan	Memiliki sihir air yang tinggi dan kemampuan regenerasi	Tingkat kesulitan mengendalikan hero ini cukup tinggi	Ahli Sihir (Mage)

Sumber : (Ricky Widyananda Putra, 2020)

Karakter virtual Kadita sendiri adalah kombinasi antara Manusia dan Ratu. Klasifikasi kostum Karakter virtual Kadita antara lain Memakai kebaya khas Indonesia berupa kemben dengan warna hijau sebagai lambang Nyi Roro Kidul dan penambahan aksesoris berupa mahkota dan trisula sebagai senjata ciri khas dari karakter virtual Kadita Menurut analisis semiotika oleh Roland Barthes, tanda dalam hal ini karakter game online seperti kadita, memiliki makna bagi mitos, yang tercermin dalam berbagai ciri fisik, gerakan, suara.

Gambar 1.2
Kombinasi Manusia dan Ratu



Oleh karena itu, penelitian terkait analisis mitos dan elemen lain yang dihadirkan pengembang permainan daring pada karakter yang ditampilkan menjadi signifikan. Untuk memahami makna dari tampilan visual dari tiap-tiap karakter dapat menggunakan teori semiotika (Ricky Widyandanda Putra & Jeanie Annissa 2020:35)

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana makna denotasi, konotasi dan mitos yang ditampilkan oleh karakter kadita dalam permainan Mobile Legends?

1.3 Tujuan Penelitian

Menganalisis dan mendeskripsikan makna dan mitos dari karakter virtual kadita dalam permainan Mobile Legends

1.4 Manfaat Penelitian

1.4.1 Manfaat Teoritis

Secara teoritis, hasil penelitian ini dapat memberikan kontribusi terkait representasi karakter dalam permainan virtual

1.4.2 Manfaat Praktis

Secara praktis, yaitu di harapkan mampu memberikan kontribusi pengetahuan terkait perkembangan karakter dan permainan online Mobile Legends.