

ABSTRAK

Judul : RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN SANGKAR BURUNG
BERBASIS ANDROID

Nama : Andri Kurnia Maulana

Program Studi : Teknik Informatika

Dalam beberapa tahun terakhir, teknologi mobile, termasuk bidang perdagangan elektronik, telah berkembang pesat. Sangkar burung telah menjadi salah satu produk yang paling dicari dalam industri perdagangan burung. Namun, ada beberapa masalah yang perlu diperhatikan selama proses pemesanan, yang sering memakan waktu dan tenaga.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat dan mengembangkan sebuah aplikasi pemesanan sangkar burung berbasis Android dengan antarmuka pengguna yang ramah pengguna yang memungkinkan orang memilih dan membeli sangkar burung dengan cepat dan mudah.

Salah satu fitur utama aplikasi ini adalah daftar produk sangkar burung dengan deskripsi dan harganya, keranjang belanja di mana pengguna dapat mengumpulkan produk yang ingin mereka pesan, dan metode pembayaran yang dapat dilakukan dengan transfer oleh pengguna. Aplikasi ini juga memiliki fitur pelacakan pesanan, yang memungkinkan pengguna mengawasi status pengiriman produk sangkar burung yang telah mereka pesan.

Aplikasi ini diuji untuk kinerja dan kehandalan sistem dalam memproses pemesanan. Ini juga memiliki database yang dapat diakses secara real-time dengan informasi produk dan pesanan. Aplikasi berbasis Android ini diharapkan menjadikan proses pembelian sangkar burung lebih cepat, lebih mudah, dan lebih nyaman bagi pengguna.

Kata Kunci : Flutter, Dart, Firebase, Booking System, Android.

ABSTRACT

Title : *DESIGN AND DEVELOPMENT OF BIRD CAGE ORDERING APPLICATION BASED ON ANDROID*

Name : Andri Kurnia Maulana

Study Program : *Technical Information*

In recent years, mobile technology, including the field of electronic commerce, has experienced rapid growth. Bird cages have become one of the most sought-after products in the bird trading industry. However, there are several issues that need to be addressed during the ordering process, which often consumes time and effort.

The objective of this research is to create and develop an Android-based bird cage ordering application with a user-friendly interface that allows individuals to select and purchase bird cages quickly and easily.

One of the main features of this application is a list of bird cage products with their descriptions and prices, a shopping cart where users can collect the products they wish to order, and selectable payment methods according to user preferences. The application also includes an order tracking feature, allowing users to monitor the delivery status of the bird cages they have ordered.

The application was tested for system performance and reliability in processing orders. It also has a real-time accessible database containing product and order information. This Android-based application is expected to make the bird cage purchasing process faster, easier, and more convenient for users.

Keywords : *Flutter, Dart, Firebase, Booking System, Android.*