

ABSTRAK

Judul : Perancangan Aplikasi *E-commerce* Berbasis Android Pada Toko Pakaian OvintLevint Menggunakan Metode *Prototype*

Nama : Emon Sulaksana

Program Studi : Teknik Informatika

E-commerce menjadi peluang bisnis yang menguntungkan dan penting bagi UMKM. Keterkaitan *e-commerce* dengan penjualan barang rumah tangga, terutama pakaian, sangat signifikan. Pertumbuhan UMKM dalam *e-commerce* dipengaruhi oleh pandemi Covid-19, yang mendorong adopsi sistem *e-commerce* secara luas. OvintLevint, sebuah toko pakaian, memulai bisnisnya saat pandemi Covid-19. Namun, pemasaran masih mengandalkan metode lama yaitu rekomendasi dari mulut ke mulut. Hal ini menghambat pertumbuhan bisnis dan bersaing dengan merek terkenal. Mengatasi tantangan ini membutuhkan investasi besar dan waktu yang cukup lama untuk mencapai target. Pembelian produk di OvintLevint saat ini dilakukan dengan transaksi tunai dan non tunai, melalui transfer dan pengiriman bukti pembayaran melalui WhatsApp. Namun, sering terjadi kehilangan bukti transaksi dan kesalahan dalam mencatat pendapatan. Untuk memudahkan pelanggan dan OvintLevint, pengembangan sistem Android yang mengelola pembelian produk secara online. Sistem ini dilengkapi dengan *payment gateway* agar transaksi pelanggan lebih mudah. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *prototyping*, dan *framework* Flutter dengan bahasa Dart dan jQuery di frontend sedangkan backend dan layanan administrasi web menggunakan framework Laravel dengan bahasa PHP dan Bootstrap. Hasil dari penelitian ini aplikasi *e-commerce* pakaian dapat dibuat dan mempermudah proses pemesanan dan pengolahan data transaksi, dan meningkatkan pemasaran

Kata Kunci: E-commerce, Android, Prototipe