

ABSTRAK

Penulisan laporan tugas akhir ini mengambil judul Multimedia Interaktif *Flash Flip book* Pakaian Adat Betawi, yang merupakan syarat dari kelulusan mahasiswa jurusan Desain Komunikasi Visual. Pengambilan judul ini merupakan pengenalan *flash book* kepada masyarakat remaja yang tingkat kesadaran dalam membaca rendah dengan tema yang mengangkat tentang pakaian adat Betawi, yang nantinya akan dipromosikan dengan CD melalui Lembaga Kebudayaan Betawi.

Dalam penulisan laporan tugas akhir ini penulis melakukan penelitian ke Lembaga Kebudayaan Betawi, Sanggar Pitung, dan Situ Babakan (Kampung Betawi). Penulis mengangkat tema tentang pakaian adat Betawi dengan maksud agar masyarakat khususnya kalangan remaja dapat melestarikan pakaian tersebut.

Dengan menggunakan objek gambar yang berupa foto untuk setiap pakaian adat betawi, serta menggunakan beberapa teknik photoshop sebagai *layout* dari *cover* CD dan guna mempertajam hasil foto yang akan ditampilkan dalam karya tersebut. Penerapan warna yang tepat untuk *layout* dalam karya ini serta *font type* yang cocok untuk memaksimalkan hasil karya tugas akhir ini.

Setiap pakaian adat betawi akan dijelaskan di dalam karya penulis yang akan dijadikan media utama tugas akhir ini. Mulai dari jenis pakaian, nama pakaian, serta kegunaan masing-masing pakaian yang ada dalam adat betawi. Penulis akan menjelaskannya melalui media interaktif *flash* tersebut.