

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan teknologi informasi pada saat ini berkembang sangat pesat sekali, seiring dengan penemuan dan pengembangan ilmu pengetahuan dalam bidang informasi. Maka dari itu hendaklah kita memanfaatkan kemajuan teknologi informasi ini dengan baik, yaitu untuk membantu memudahkan manusia dalam melakukan aktifitasnya.

Dengan perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat, hendaklah itu dimanfaatkan untuk kebaikan. Salah satu contohnya adalah untuk peningkatan kualitas pelayanan kepada jemaat. Oleh karena itu diperlukan suatu perancangan sistem untuk memberikan pelayanan yang baik dan dapat bekerja secara optimal. Dengan adanya aplikasi Untuk Melihat Renungan Harian Melalui SMS, diharapkan dapat memberikan pelayanan yang baik pada Gereja HKBP Tangerang Kota kepada jemaat tersebut.

Aplikasi ini dibuat dengan tujuan Untuk Melihat Renungan Harian Melalui SMS. Diharapkan dengan adanya aplikasi Untuk Melihat Renungan Harian Melalui SMS ini akan dapat membuat praktis dan mempermudah jemaat dalam mendapatkan pelayanan untuk mengetahui renungan harian.

Penulis melakukan penelitian pada Gereja HKBP Tangerang Kota, dengan mengambil judul : "Perancangan dan Implementasi Sistem Untuk Melihat Renungan Harian Melalui SMS Pada Gereja HKBP Tangerang Kota".

## 1.2 Rumusan Masalah

Perumusan masalah dari latar belakang yang ada diantaranya adalah :

1. Membuat mudah dan praktis kepada jemaat untuk mengetahui renungan harian?
2. Bagi jemaat yang memiliki kesibukan yang cukup tinggi membutuhkan sebuah layanan informasi yang mudah dan praktis, sehingga bisa memudahkan didalam aktifitasnya yang kesibukannya cukup tinggi?
3. Bagaimana mengimplementasikan aplikasi Untuk Melihat Renungan Harian Melalui SMS?

## 1.3 Batasan Masalah

Pembahasan Tugas Akhir ini meliputi :

1. Menganalisis sistem yang ada yang sedang berjalan saat ini pada Gereja HKBP Tangerang Kota.
2. Merancang SMS *Gateway* renungan harian untuk Gereja HKBP Tangerang Kota.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan *database* yang digunakan adalah MySQL, sedangkan *engine machine* yang digunakan adalah gammu.
4. Merancang dan Implementasi Sistem Aplikasi Untuk Melihat Renungan Harian Melalui SMS Pada Gereja HKBP Tangerang Kota. Dalam hal ini, sistem hanya menangani bagaimana proses pengiriman SMS yang dikirim oleh jemaat sehingga bisa diterima oleh *database* Gereja HKBP Tangerang Kota dan dapat melakukan pengiriman SMS balik sesuai renungan harian yang dimintanya. Sistem hanya menangani pengiriman SMS yang dikirim sesuai dengan format SMS yang telah ditentukan.

## 1.4 Tujuan dan Manfaat

### 1.4.1 Tujuan

1. Memecahkan permasalahan yang ada dalam penyampaian renungan harian kepada jemaat Gereja HKBP Tangerang Kota.
2. Mempermudah jemaat untuk mengetahui jadwal renungan harian pada Gereja HKBP Tangerang Kota.
3. Membuat praktis dalam penyampaian renungan harian

### 1.4.2 Manfaat

1. Manfaat Tugas Akhir ini bagi penulis adalah:
  - a. Dapat mengimplementasikan ilmu yang telah didapatkan pada masa perkuliahan ke dalam kehidupan nyata.
  - b. Memberikan salah satu solusi dalam meningkatkan pelayanan yang praktis dan efisien kepada jemaat Gereja HKBP Tangerang Kota.
2. Manfaat Tugas Akhir ini bagi Gereja adalah:
  - a. Dengan adanya Aplikasi Untuk Melihat Renungan Harian Melalui SMS ini diharapkan dapat membuat praktis dan memberikan kemudahan bagi jemaat untuk mengetahui renungan harian.
  - b. Memudahkan *administrator* untuk membuat renungan harian di *database*, dan dapat melihat laporan *database*.

## 1.5 Metode Penulisan

Metode penulisan yang penulis lakukan adalah sebagai berikut :

1. Metode Observasi Lapangan

Metode ini dilakukan untuk mengamati kegiatan *operasional* serta sistem yang berjalan di Gereja HKBP Tangerang Kota.

## 2. Metode Analisis

Dilakukan analisa mengenai kebutuhan yang akan dibangun, di tahap ini juga menganalisis fungsional dari aplikasi tersebut. Mengidentifikasi kebutuhan informasi yang akan dibutuhkan.

## 3. Metode Perancangan

Perancangan yang akan dilakukan untuk membuat aplikasi tersebut terdiri dari beberapa tahap :

1. Merancang arus komunikasi data tersebut sehingga menghasilkan sistem jaringan yang optimal.
2. Merancang aplikasi tersebut meliputi perancangan layar, perancangan format *SMS* yang sesuai dengan format yang sudah ditentukan.

## 4. Metode Studi Pustaka

Metode studi pustaka ini dilakukan dengan cara mencari sumber yang mempunyai kaitan dengan penyusunan Tugas Akhir ini.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Penulisan tugas akhir ini dibagi menjadi lima bab dengan susunan sebagai berikut :

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Berisikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode penulisan, serta sistematika penulisan yang digunakan pada penulisan tugas akhir ini.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini dikemukakan dasar-dasar teori yang digunakan dalam acuan penyusunan tugas akhir ini.

### **BAB III            GAMBARAN UMUM GEREJA HKBP TANGERANG KOTA**

Pada bab ini menjelaskan gambaran umum Gereja HKBP Tangerang Kota, misalnya sejarah singkat Gereja HKBP Tangerang Kota, logo Gereja HKBP, visi dan misi Gereja HKBP Tangerang Kota, struktur organisasi Gereja HKBP Tangerang Kota, identifikasi masalah, masalah yang dihadapi, kelemahan dan kelebihan sistem yang sedang berjalan, pemecahan masalah, dan juga perihal yang menyangkut tentang Gereja HKBP Tangerang Kota.

### **BAB IV            PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI**

Pada bab ini menjelaskan tentang perancangan dan implementasi yang meliputi spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak, kemudian juga di jelaskan tentang sistem yang akan diimplementasikan.

### **BAB V            KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dari hasil perancangan dan implementasi dalam penyusunan tugas akhir ini beserta saran-saran yang berguna bagi penyempurnaan dan pengembangan sistem agar mencapai tujuan yang ingin dicapai.