

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Saham merupakan sebuah bukti kepemilikan suatu perusahaan. Pada zaman sekarang, saham dapat diperjualbelikan dengan mudah dan disebut sebagai *trading*. Trading saham dilakukan agar mendapatkan keuntungan, baik dengan cara investasi jangka panjang dan mendapatkan dividen atau menjual pada saat harga naik. Saham merupakan investasi yang memberikan keuntungan paling tinggi dibandingkan jenis investasi lainnya namun pada kenyataannya investasi saham merupakan investasi dengan minat masyarakat yang paling rendah jika dibandingkan dengan jenis-jenis investasi lainnya (Prasetyo, 2019). Dikarenakan sulitnya menebak harga saham, maka dapat menyebabkan kerugian pada saat pembelian di awal. Banyak pemula saham yang mengikuti rekomendasi saham dari luar dan mendapatkan kerugian yang besar ataupun bankrut. Selain itu, pemula juga tidak mengerti mengenai analisis saham. Analisis saham dibedakan menjadi analisis teknikal dan analisis fundamental. (Hamzah, 2021).

Dari permasalahan tersebut, muncul sebuah ide untuk membuat aplikasi yang dapat menganalisis saham berdasarkan fundamental dan teknikal sehingga dapat mengurangi risiko dalam pembelian saham. Metodologi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi adalah prototype dan menggunakan Kotlin untuk bahasa pemrograman. Digunakan juga sebuah API untuk mengambil data dari database sehingga data selalu terupdate. Data yang didapatkan akan diproses menggunakan logika Fuzzy yang akan menghasilkan persentase kenaikan dari harga saham dalam jangka waktu tertentu yang dapat memudahkan pengguna untuk membeli saham. Logika Fuzzy menyediakan cara untuk menggambarkan kesimpulan pasti dari informasi yang samar-samar, ambigu dan tidak tepat, dengan menggunakan metode Fuzzy Logic ini dapat menggambarkan tingkat keyakinan dari seorang ahli atau pakar (Rosmanidar et al., 2019).

Dengan adanya aplikasi tersebut, pengguna hanya perlu mengetik kode saham yang ingin dianalisis dan akan diberikan status persentase kemungkinan kenaikan saham baik dalam fundamental ataupun teknikal. Walaupun aplikasi ini tidak 100% akurat, namun dapat mengurangi risiko dari pembelian, dikarenakan menggunakan perhitungan yang logis dan dapat dimengerti dengan mudah. Tujuan dari aplikasi ini adalah untuk

mengurangi kerugian dari investor saham dan *trader* yang ingin mencari profit.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut:

- a. Apakah aplikasi dapat membantu pengguna untuk mengurangi risiko pada pembelian saham?
- b. Apakah aplikasi dapat menganalisa dengan akurat?

1.3. Maksud Penelitian

Adapun maksud dari penelitian dalam penulisan skripsi adalah sebagai berikut:

- a. Mengetahui apa itu saham, cara memilih saham, dan cara menganalisa saham.
- b. Meningkatkan kesadaran penulis dan pembaca mengenai pentingnya analisis saham.

1.4. Tujuan Penelitian

Sedangkan yang menjadi tujuan penelitian dalam penulisan skripsi adalah sebagai berikut:

- a. Merancang dan membuat aplikasi mobile berbasis *android* yang dapat menganalisis saham.
- b. Mengetahui dampak analisa terhadap keputusan pembelian saham.

1.5. Manfaat Penelitian

Hasil penelitian yang diharapkan oleh penulis yakni dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

- a. Memberikan kemudahan bagi pemain saham untuk menganalisis saham.
- b. Mengasah ilmu pengetahuan tentang teknologi database dan aplikasi android.

1.6. Batasan Masalah

Agar pembahasan masalah fokus terhadap pokok permasalahan dan tidak keluar dari ruang lingkup pembahasan, maka pada skripsi yang dibuat penulis membatasi permasalahan tersebut sebagai berikut:

- a. Penelitian ini hanya terbatas pada saham LQ45 yang nantinya hanya diambil beberapa untuk testing.

- b. Purwarupa Penelitian hanya menggunakan aplikasi Android dan tidak menggunakan IOS.

1.7. Metodologi

Metodologi pengerjaan skripsi yang digunakan meliputi beberapa langkah sebagai berikut :

1.7.1. Mengumpulkan Data yang diperlukan

Metode yang dilakukan supaya penyusunan skripsi ini dapat dilakukan dengan benar sesuai dengan prosedur dalam penulisan skripsi, diantaranya berupa pengumpulan data yang akan digunakan dalam penulisan skripsi ini yaitu :

- a. Data Primer

Data Primer dalam penelitian ini adalah data hasil percobaan pada analisis saham yang dipilih oleh pengguna yang akan dicocokkan dengan data real-time saham tersebut.

- b. Data Sekunder

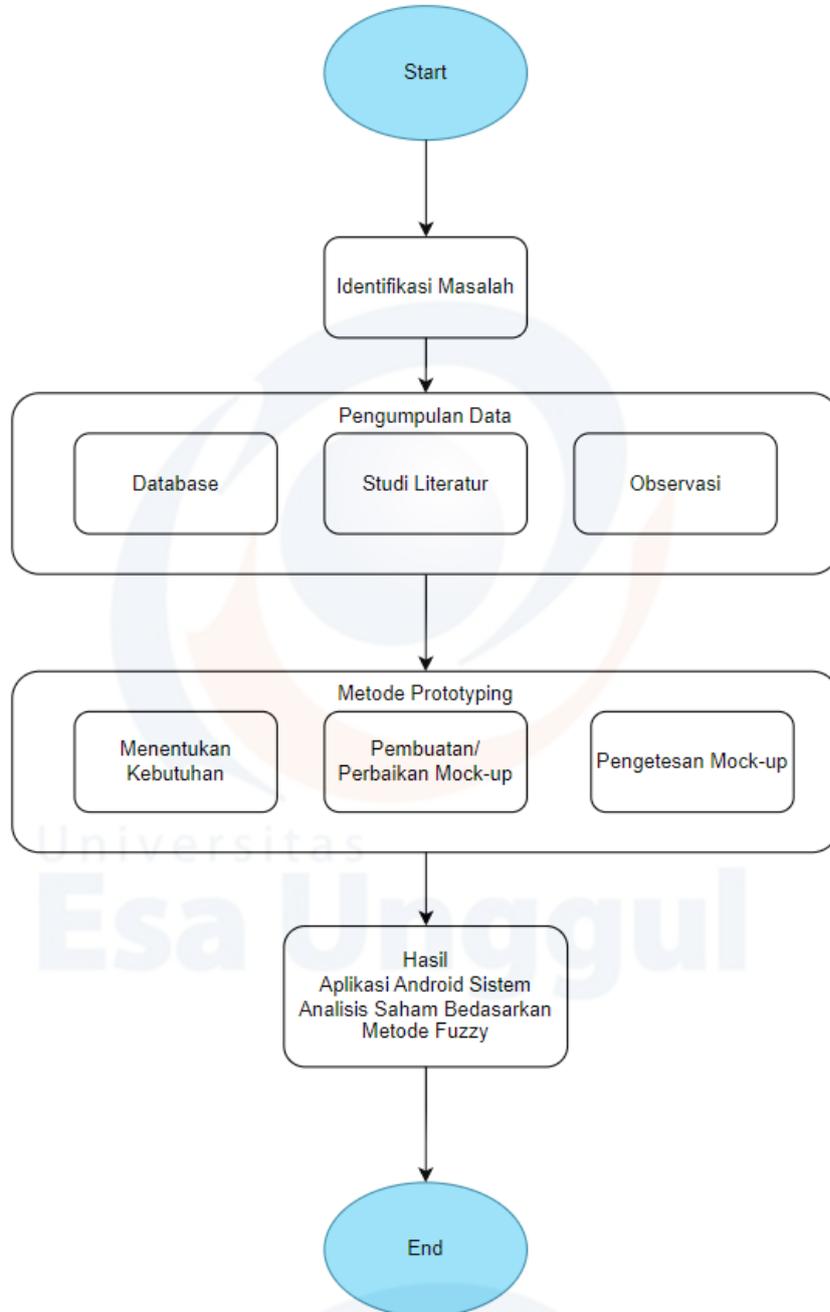
Data Sekunder merupakan data yang diambil dari berbagai sumber, seperti review jurnal ilmiah atau buku-buku referensi yang dapat membantu dalam penulisan skripsi serta pengambilan data lainnya seperti melakukan observasi atau ujicoba terhadap sistem yang mendukung dalam penelitian ini.

1.7.2. Memilih Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Sedangkan metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini adalah Model *Prototype*. *Prototype* dipilih sebagai metode pengembangan dikarenakan pengembangan sistem ini cukup pendek, dan dapat diubah dengan mudah sehingga dapat menyesuaikan dengan ketentuan.

1.8. Kerangka Berpikir

Berikut merupakan penggambaran kerangka berpikir pada penelitian:



Gambar 1.8
Kerangka Berfikir

1.9. Tabel Perencanaan Penelitian

Berikut merupakan penggambaran perencanaan penelitian:

Kegiatan	1	2	3	4	5	6	7
Studi Literatur							
Mengusulkan Judul							
Membuat Draft Bab 1							
Membuat Draft Bab 2							
Membuat Draft Bab 3							
Melengkapi Daftar Pustaka							
Persiapan Dokumen Sidang							
Seminar Proposal							

Tabel 1.9
Perencanaan Penelitian