

ABSTRAK

Judul : Rancang Bangun Baca Buku Cerita Berbasis Website Sebagai Media Pembelajaran Untuk Siswa Kelas V di SDN Sudimara 5
Nama : Naufal Taufiqurrahman
Program Studi : Teknik Informatika

Kurangnya minat baca pada tingkat sekolah dasar merupakan masalah yang perlu diperhatikan, seperti halnya yang terjadi pada SDN Sudimara 5. Berdasarkan wawancara yang dilakukan dengan wali kelas 4, 5, dan 6 persentase kurangnya minat baca pada siswa kelas 5 sebesar 46% cenderung lebih besar dibanding kelas 4 dan kelas 6 dengan persentase masing-masing 39.5% dan 22%. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sebuah website baca buku cerita sebagai media pembelajaran, serta untuk meningkatkan minat baca siswa dan memperkaya pengalaman belajar mereka melalui penggunaan teknologi informasi khususnya bagi siswa kelas 5 di SDN Sudimara 5. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam pembuatan *website* ini menggunakan metode *waterfall* dengan teknik pengumpulan data menggunakan studi literatur, observasi, wawancara, dan kuesioner. Penelitian ini menghasilkan sebuah *website* media pembelajaran yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman ReactJs dan Typescript. Untuk membuat komponen dan mendesain *website* menggunakan *library* ReactJs yaitu Chakra UI. *Database* yang digunakan adalah Firebase. Di dalam *website* terdapat fitur untuk baca buku, belajar *vocabulary*, menonton film, dan *quiz*. Berdasarkan hasil penelitian, dapat disimpulkan bahwa *website* yang telah dibuat dapat digunakan oleh guru sebagai media untuk menyampaikan pembelajaran kepada siswa saat di sekolah, siswa juga dapat mengakses website secara fleksibel untuk belajar dan membaca dimana saja dan kapan saja.

Kata kunci: Media Pembelajaran, Minat baca, Rancang bangun, Website

ABSTRACT

Title : Website-Based Storybook Reading Design as Learning Media for Grade V Students at SDN Sudimara 5
Name : Naufal Taufiqurrahman
Study Program : Informatics Engineering

Lack of interest in reading at the elementary school level is a problem that needs attention, the results of interviews conducted with teachers in grades 4, 5, 6, show that grade 5 students' reading interest is still low, namely 46% compared to grade 4 which has a total of 39.5% and grade 6 has a total of 22%. This study aims to design and build a storybook reading website as a learning medium for grade 5 students at SDN Sudimara 5, as well as to increase students' interest in reading and enrich their learning experience through the use of information technology. The system development method used in making this website is the waterfall method, as well as for data collection techniques using literature studies, observations, interviews, and questionnaires. The results of this study are a learning media website created using the ReactJs and Typescript programming languages, to create components and design websites using the ReactJs library, namely Chakra UI, and the database uses Firebase. On the website there are features for reading books, learning vocabulary, watching educational films, and quizzes. Based on the research results, it can be concluded that the website that has been created can be used by teachers as a medium to convey lessons to students while at school, students can also access the website to study and read anywhere and anytime.

Keywords: Learning Media, Reading Interest, Design, Website