

ABSTRAK

Judul : Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Melalui Media *Video on Demand* Berbasis Android Bahasa Pemrograman Kotlin (Studi Kasus English Learner ID)

Nama : Risda Tamam Aljava

Program Studi : Teknik Informatika

Bahasa asing merupakan salah satu disiplin yang menarik minat banyak orang, dan salah satunya adalah Bahasa Inggris yang memiliki banyak peminat. Bahasa ini menjadi sangat populer karena sifatnya yang universal dan khususnya kebutuhannya dalam melamar pekerjaan, terutama di perusahaan multinasional di Indonesia. Namun, tantangan muncul ketika waktu untuk belajar bahasa Inggris bersaing dengan kegiatan lain, menyebabkan efisiensi belajar menjadi kurang optimal. Untuk mengatasi masalah ini, telah dikembangkan sebuah aplikasi pembelajaran bahasa Inggris menggunakan media *video on demand*. Pendekatan ini memungkinkan *user* untuk memanfaatkan waktu luang mereka dengan belajar bahasa Inggris kapan saja dan di mana saja. Pada pembuatan aplikasi ini peneliti menggunakan metode *Design Thinking* sebagai metode analisa dan metode *Rapid Application Development* sebagai metode pengembangan. Dengan pengujian Black Box Testing aplikasi dapat berjalan dengan baik dan aplikasi ini memiliki nilai SUS (System Usability Scale) rata-rata sebesar 76.3.

Maka dengan penelitian yang berjudul "Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Melalui Media Video on Demand Berbasis Android Bahasa Pemrograman Kotlin," bertujuan untuk memberikan kemudahan bagi para *user* yang ingin memperoleh kemampuan dalam bahasa Inggris melalui platform pembelajaran dari English Learner.

**Kata kunci:** Bahasa Inggris, Belajar, Aplikasi, Video, Android

**ABSTRACT**

Title : *Design and Build an English Learning Application Through Video on Demand Media Based on Android Kotlin Programming Language (Case Study of English Learner ID)*

Name : Risda Tamam Aljava

Study Program : *Informatic Engineering*

*Foreign languages are one of the disciplines that attract many people, and English is one of them. This language has become very popular due to its universal nature and especially its necessity in applying for jobs, especially in multinational companies in Indonesia. However, challenges arise when the time to learn English competes with other activities, causing learning efficiency to be less than optimal. To overcome this problem, an English learning application using video on demand media has been developed. This approach allows users to utilize their free time by learning English anytime and anywhere. In making this application, researchers used the Design Thinking method as an analysis method and the Rapid Application Development method as a development method. With Black Box Testing the application can run well and this application has an average SUS (System Usability Scale) value as wide as 76.3.*

*Then with the research entitled "Designing English Learning Applications Through Video on Demand Media Based on Android Kotlin Programming Language," it aims to provide convenience for users who want to gain skills in English through the learning platform of English Learner.*

**Keywords:** *English Language, Study, Application, Video, Android*