

## Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup

### RISDA TAMAM ALJAVA

Contact : +6285156559685      LinkedIn : [linkedin.com/in/risdatamamal](https://www.linkedin.com/in/risdatamamal)  
 Email : [risda123tamam@gmail.com](mailto:risda123tamam@gmail.com)      Region : South Jakarta, Indonesia

Final Year Undergraduate Informatics Engineering student at Faculty of Computer Science Universitas Esa Unggul. I am currently interested in Full Stack Developer and Mobile Developer. I have a great desire to learn some new skills about them. Check out all of my projects here [Repository Github](#), I am also interested in Photography, Machine Learning, Capture The Flag and NFT Degen.

---

#### EDUCATION

---

Universitas Esa Unggul, Faculty of Computer Science, Bachelor in Informatics Engineering, 2019 – Present, GPA 3.79 in 8<sup>th</sup> Semester.

---

#### TECHNOLOGIES AND LANGUAGES

---

Languages : JavaScript, Java, Kotlin, Dart, PHP, Go  
 Technologies : Git, MySQL, Firebase, Expressjs, Laravel, TailwindCSS, Bootstrap, Nodejs, Golang Gin, Android Studio, Visual Studio Code  
 Other Skills : Data Structures, Algorithms, Object Oriented Programming, and Team Discussion

---

#### CERTIFICATION

---

1. Junior Web Developer - Badan Nasional Sertifikasi Profesi ([Show Credential](#))
2. UI/UX Design - KMMI Bina Nusantara University ([Show Credential](#))
3. Belajar Prinsip Pemrograman SOLID – Dicoding ([Show Credential](#))
4. Memulai Pemrograman Dengan Kotlin – Dicoding ([Show Credential](#))
5. Belajar Membuat Aplikasi Android untuk Pemula – Dicoding ([Show Credential](#))
6. Belajar Membuat Aplikasi Flutter Untuk Pemula – Dicoding ([Show Credential](#))
7. Memulai Pemrograman Dengan Dart – Dicoding ([Show Credential](#))
8. Belajar Dasar Pemrograman JavaScript – Dicoding ([Show Credential](#))
9. Belajar Dasar Pemrograman Web – Dicoding ([Show Credential](#))
10. Belajar Membuat Front-End Web untuk Pemula – Dicoding ([Show Credential](#))
11. Scalable Web Service with Golang – DTS and Hactiv8 ([Show Credential](#))

---

#### EXPERIENCES

---

##### 1. Instructor of Extracurricular Photography (June 2019 – July 2022) – Part Time

- Assess some students who take photography extracurricular and teach about the basics of photography.

**2. UI/UX Design (Perancangan Antarmuka dan Pengalaman Pengguna) at Binus University (July 2021 – September 2021) - Apprenticeship**

- Redesign Mobile Apps Belibenh.com. ([Presentation UI/UX](#))
- Course Kredensial Mikro Mahasiswa Indonesia Kemdikbud.

**3. Become a Mobile App Developer with Android Kotlin - Independent Study Kampus Merdeka Batch 1 (August 2021 - January 2022) - Apprenticeship**

- Learn from the basic Kotlin programming language to API calls on endpoints. Creating a Capstone Project to create a mobile application for population data collection.

**4. Backend Developer at English Learner ID (September 2021 – March 2022) - Internship**

- Design ERD then function for authentication for user and admin, then move from bootstrap to blade in laravel.

**5. Backend Engineering Track at Generasi GIGIH 2.0 by YABB & GoTo - Independent Study Kampus Merdeka Batch 2 (February 2022 – August 2022) - Apprenticeship**

- Learn from the ruby programming language to building APIs on endpoints using the ruby on rails framework.
- Creating a Capstone Project new web application for millennials reading book.

**6. Full Stack Developer at JaitJait (March 2022 – June 2022) – Internship**

- Design ERD then function for authentication for user, admin and tailor. Then create bootstrap on blade in laravel.

**7. FullStack Web Developer at StarCamp Academy (July 2022 – October 2022) - Internship**

- Create Landing Page web static for marketing a bootcamp with Bootstrap and dynamic data with design system, ERD 5 ([Website Starcamp Academy](#)).

**8. IT Solutions Engineer & Mobile Developer at Prifat (October 2022 - Present) – Fulltime**

- Testing product web and mobile apps, make sure apps and business process is linear.
- Create Architecture for Apps and Create Custom Domain with Internal Email.
- Meet and coordinate with internal team and external vendors team to discuss project, system goals, and requirement.
- Coordinate with Tech Lead during development sprint and make sure apps in UAT
- Create Analytics on Firebase and Dashboard CMS on Internal
- Create Documentation analysis: User Flow, SDLC, Test Case Scenario
- Coordinate with internal team to make OKR
- Make sure contents on apps up-to-date
- Responsible Cash Out of Instructor, Verification Instructor on CMS

- Create repository web and mobile apps to repo Internal from repo Vendor

---

## PROJECTS

---

### 1. U-Store ([Repository Ustore](#))

U-Store is an e-commerce that provides various equipment that is sold according to the category of the seller who is the user who opens the shop. This is a project made for final project at Web Programming subject.

- Monolith with Backend Development using PHP Framework is Laravel 7 upgrade to 8, and Frontend Development using Vue
- Implementing CRUD, Middleware, and Authentication and showing data as an Admin on Website

### 2. BedjoeKopi ([Repository Admin Coffeeshop](#) and [Repository Coffeeshop](#))

BedjoeKopi is software for ordering coffee via smartphone at the BedjoeKopi shop, which can be ordered on the spot or from anywhere. This is a project created from Final Project.

- Responsible with Backend Development using Laravel 8 and TailwindCSS, and Frontend Mobile Development using Flutter
- Tried to deploy the Backend and Admin Website at Cyberpanel for 1 month

### 3. English Learner ID ([englishlearner.id](#))

English Learner ID is a web for English language learning media via video on the web using an ordering system. This is a web project built on an internship at an English Learner startup.

- Responsible with Frontend using Bootstrap 5
- Responsible with Backend using Laravel 8

### 4. JaitJait ([Repository JaitJait](#))

Jait Jait is a software for ordering tailoring services via smartphones using an ordering system and the web for admins and tailors. This is a web project built on an internship at startup JaitJait.

- Responsible with Frontend using Bootstrap 5 and for Mobile App with Flutter
- Responsible with Backend using Laravel 8

### 5. Smartville ([Repository SmartVille](#))

Capstone Project Study Independent Batch 1 with Team Kalimantan. SmartVille is a villager data collection application that is used for online administration via smartphone

- Responsible with Frontend using Bootstrap 5 and for Mobile App with Flutter
- Responsible with Backend using Golang (Echo Framework)
- Project Management with SCRUM in Trello

**6. Digital Literacy** ([Repository Digital Literacy](#))

Capstone Project Study Independent with Team Backend Education 2. Digital Literacy is a web application that is used for today's teenagers to be able to read the literature they make and like. The author is another user, and the reader is another user.

- Responsible with Fullstack Monolith service using Laravel 9 + Jetstream Tailwind

---

**VOLUNTARY EXPERIENCES**

---

**1. Staff Web and Apps Developer DiverGen (July 2021 – September 2021)**

Unit Business DiverGen with Wordpress (OneCommunity BuddyPress Theme). Maintenance and Migration server from [divergen.web.id](http://divergen.web.id) to [divergen.yaamiin.or.id](http://divergen.yaamiin.or.id). Redesign Landing Page Website.

**2. Supervisor Web and Apps Developer DiverGen (September 2021 – December 2021)**

Unit Business DiverGen with Wordpress (OneCommunity BuddyPress Theme). Supervising a activity human resource from Staff Web and App Developer Division.

---

**ORGANIZATIONAL EXPERIENCES**

---

1. Staff Field of Interest and Talent of Student Executive Board Faculty of Computer Science (BEM FASILKOM) Universitas Esa Unggul (November 2020 – November 2021).
2. Core Team Member Tech Division of Google Developer Student Clubs Universitas Esa Unggul (October 2020 – August 2021).
3. Core Team Member Finance and Partnership Division of Google Developer Student Clubs Universitas Esa Unggul (August 2021 – Juni 2022).

## Lampiran 2 Surat Penelitian



Jakarta, 30 September 2022

Nomor : 81-070/SP/KAPRODI-IF/FASILKOM/UEU/EXT/IX/2022  
 Lampiran :-  
 Perihal : Surat Permohonan Izin Untuk Penelitian

Kepada Yth : CTO Web Development English Learner ID  
 Jalan Ir. Sutami 57126 Surakarta,  
 Jawa Tengah, Indonesia

Dengan Hormat,

Sehubungan dengan mata kuliah Tugas Akhir (Skripsi) yang memerlukan data dan informasi bagi mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Program Studi Teknik Informatika, bersama ini kami sampaikan bahwa mahasiswa kami bermaksud untuk mencari beberapa data / informasi. Adapun nama mahasiswa tersebut adalah :

NIM	Nama	No HP	Judul
20190801092	Risda Tamam Aljava	082213049084	Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Melalui Media Video On Demand Berbasis Android Bahasa Pemrograman Kotlin (Studi Kasus English Learner ID)

Kami berharap Bapak/Ibu memberikan izin penelitian untuk Mahasiswa tersebut.

Demikianlah atas perhatian dan kerjasamanya, kami ucapkan terima kasih

Hormat kami,



M. Bahrul Ulum, S.Kom, M.Kom  
 Kaprodi Teknik Informatika

C.c : 1. Arsip

Note : pada saat pengambilan data bisa mengikuti protokol covid (memakai masker, handsanitizer dan pengecekan suhu tubuh, dan sangat disarankan untuk mengambil data secara online).

**Lampiran 3 Surat Keterangan Penelitian**

**SURAT KETERANGAN PENELITIAN**

Yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : Taufik Hidayat  
Jabatan : Head of Web Developer  
Alamat : Jalan Ir. Sutami 57126 Surakarta, Jawa Tengah,  
Indonesia  
Telepon/Fax/Email : welcomeEnglish Learner@gmail.com

Menerangkan bahwa:

Nama : Risda Tamam Aljava  
NIM : 2019-0801-092  
Program/Tingkat : S1  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Instansi/Perguruan Tinggi : Universitas Esa Unggul

Benar telah melakukan penelitian di English Learner ID dengan judul “**Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Melalui Media Video on Demand Berbasis Android Bahasa Pemrograman Kotlin (Studi Kasus English Learner ID)**”. Demikian surat keterangan ini kami berikan, agar dapat dipergunakan sebagaimana semestinya.

Jakarta, 28 April 2023

Mengetahui,














**Taufik Hidayat**

## Lampiran 4 Formulir Kehadiran Bimbingan Tugas Akhir

## FORMULIR KEHADIRAN BIMBINGAN TUGAS AKHIR

Dosen Pembimbing : Popong Setiawati, S.Kom. MMSI.  
 Nama/NIM : Risda Tamam Aljava / 2019-0801-092  
 Tempat Instansi : Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul  
 Judul Laporan : Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Melalui Media *Video on Demand* Berbasis Android Bahasa Pemrograman Kotlin (Studi Kasus English Learner ID)

No.	Hari/Tanggal	Topik	Paraf
1	Selasa/ 27 September 2022	Bimbingan Sempro 1, memperbaiki judul laporan, abstrak dan pendahuluan.	
2	Rabu/ 26 Oktober 2022	Output pembelajaran diperuntukkan para pelamar kerja yang melamar di perusahaan multi nasional, Menampilkan data jumlah atau persentase pelamar kerja berdasarkan tingkat kecakapan bahasa inggris	
3	Senin/ 7 November 2022	Penambahan data pencari kerja pada perusahaan multinasional dan nasional, paradigma tidak setuju lancar berbicara dalam bahasa inggris harus diperkuat, penjelasan metode sebelum menyebutkan judul laporan. Perbaiki semua di pendahuluan bab 1	
4	Kamis/ 15 Desember 2022	Revisi bagian Proses Bisnis Berjalan saat ini, Analisis Tugas diganti menjadi Proses Bisnis Berjalan Usulan. Tambahkan UI dan UML	

5	Rabu/ 11 Januari 2023	Perbaikan Pendahuluan, Penjelasan detail bab 3, Use case dan Activity, Kesimpulan	
6	Selasa/ 14 Februari 2023	Konsultasi tahapan Tugas Akhir Jurnal dan Aplikasi	
7	Sabtu/ 8 April 2023	Revisi Diagram Proses Bisnis Usulan bagian Admin, Alur input, ringkas pendahuluan jurnal	
8	Minggu/ 9 Juli 2023	Bimbingan Aplikasi, diskusi perihal kekurangan dari aplikasi	
9	Kamis/ 20 Juli 2023	Konsultasi dan perizinan publikasi jurnal	
10	Sabtu/ 22 Juli 2023	Perbaikan kalimat pada laporan Tugas Akhir bagian pendahuluan, ruang lingkup penelitian, Batasan masalah, penjelasan metode <i>Design Thinking</i> .	
11	Minggu/ 23 Juli 2023	Persetujuan pendaftaran sidang	

Mengetahui,

16 Agustus 2023



**Muhamad Bahrul Ulum, S.Kom. M.Kom.**

Koordinator Tugas Akhir



Lampiran 5 Sampling Usability Testing

Usability Testing EnglishLearner ID ☆

Questions Responses **12** Settings

Saya pikir saya akan sering menggunakan aplikasi ini. \*

1 2 3 4 5

Sangat Tidak Setuju      Sangat Setuju

Saya merasa aplikasi ini terlalu rumit padahal dapat dibuat lebih sederhana. \*

1 2 3 4 5

Sangat Tidak Setuju      Sangat Setuju

Saya merasa aplikasi ini mudah digunakan. \*

1 2 3 4 5

Sangat Tidak Setuju      Sangat Setuju

Saya pikir membutuhkan bantuan dari orang teknis untuk dapat menggunakan aplikasi ini. \*

1 2 3 4 5

Sangat Tidak Setuju      Sangat Setuju

Usability Testing EnglishLearner ID ☆

Questions Responses **12** Settings

Saya menemukan bahwa terdapat berbagai macam fitur yang terintegrasi dengan baik dalam sistem desain pada aplikasi. \*

1 2 3 4 5

Sangat Tidak Setuju      Sangat Setuju

Saya rasa banyak hal yang tidak konsisten terdapat pada aplikasi ini. \*

1 2 3 4 5

Sangat Tidak Setuju      Sangat Setuju

Saya rasa mayoritas pengguna akan dapat mempelajari aplikasi ini dengan cepat. \*

1 2 3 4 5

Sangat Tidak Setuju      Sangat Setuju

Saya menemukan bahwa aplikasi ini sangat tidak praktis ketika digunakan. \*

1 2 3 4 5

Usability Testing EnglishLearner ID ☆

Questions Responses **12** Settings

Saya menemukan bahwa aplikasi ini sangat tidak praktis ketika digunakan. \*

1 2 3 4 5

Sangat Tidak Setuju      Sangat Setuju

Saya sangat yakin dapat menggunakan aplikasi ini. \*

1 2 3 4 5

Sangat Tidak Setuju      Sangat Setuju

Saya harus belajar banyak hal terlebih dahulu sebelum saya dapat menggunakan aplikasi ini. \*

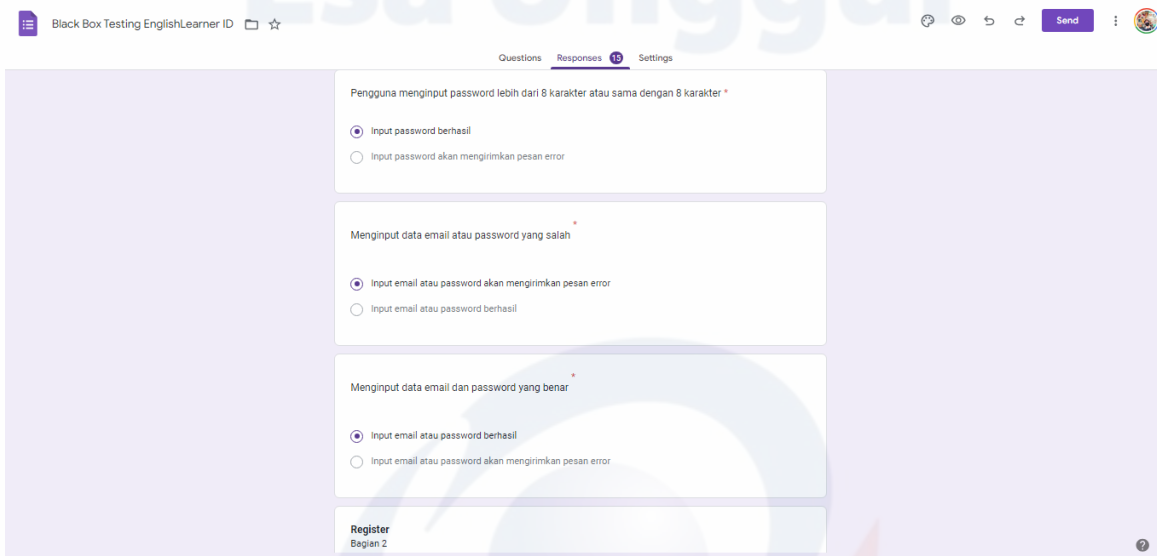
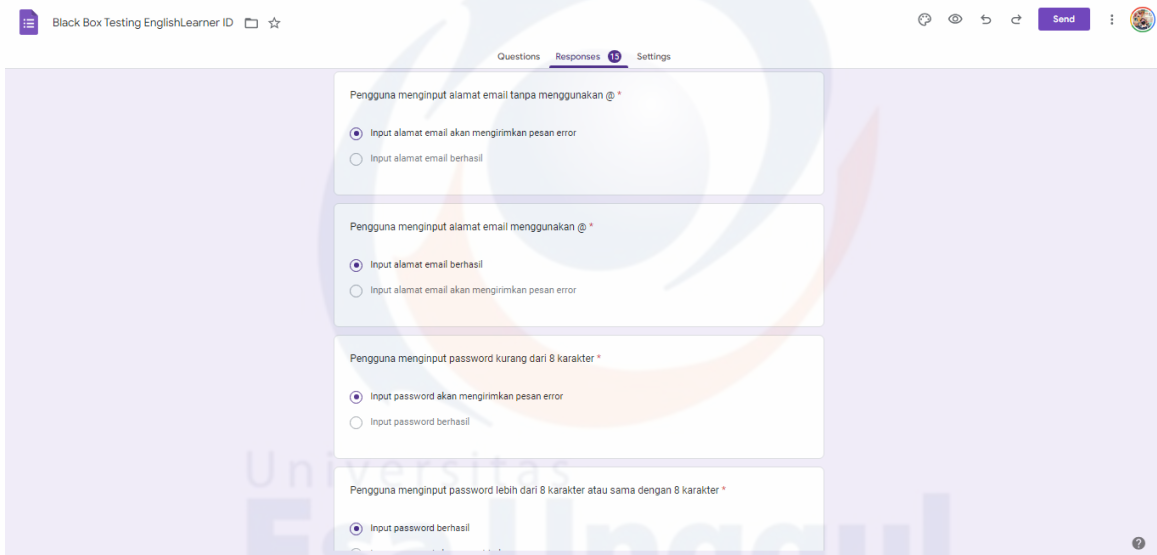
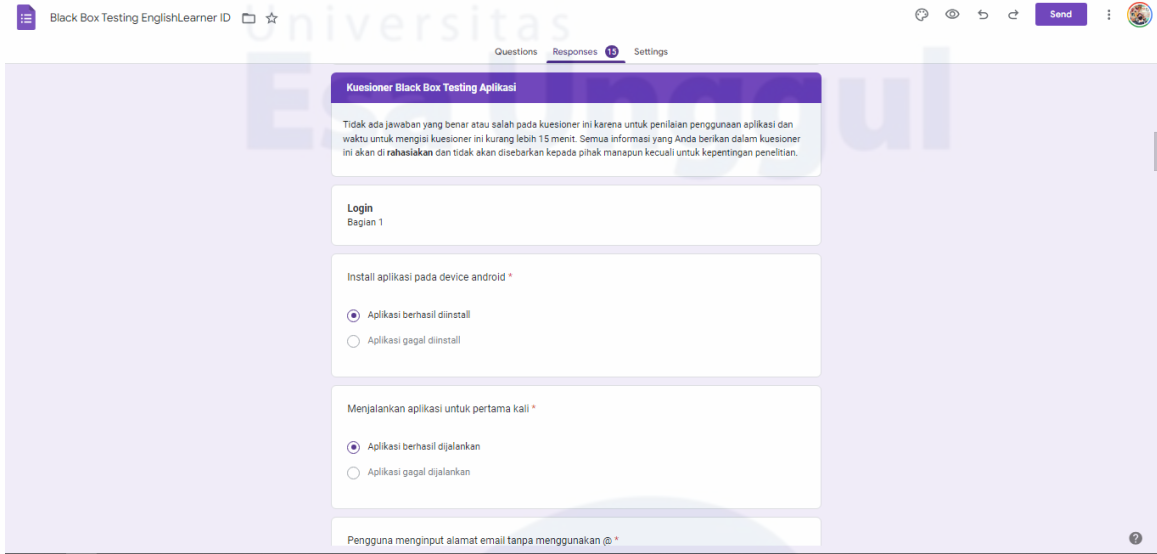
1 2 3 4 5

Sangat Tidak Setuju      Sangat Setuju

Apakah ada masukan atau saran? (jika tidak silahkan dilewati)

-

Lampiran 6 Sampling *Black Box Testing*



Black Box Testing EnglishLearner ID

Questions Responses **15** Settings

Register  
Bagian 2

Menjalankan aplikasi untuk pertama kali \*

- Aplikasi berhasil dijalankan
- Aplikasi gagal dijalankan

Menekan tombol "Create a Account", dan mengarahkan ke Halaman Signup \*

- Pengguna berhasil ke halaman Signup
- Pengguna gagal ke halaman Signup

Pengguna mengunggah gambar profil dari galeri atau kamera \*

- Input gambar berhasil
- Input gambar mengirimkan pesan error

Black Box Testing EnglishLearner ID

Questions Responses **16** Settings

Pengguna menginput alamat email tanpa menggunakan @ \*

- Input alamat email akan mengirimkan pesan error
- Input alamat email berhasil

Pengguna menginput alamat email menggunakan @ \*

- Input alamat email berhasil
- Input alamat email akan mengirimkan pesan error

Pengguna menginput password kurang dari 8 karakter \*

- Input password akan mengirimkan pesan error
- Input password berhasil

Pengguna menginput password lebih dari 8 karakter atau sama dengan 8 karakter \*

- Input password berhasil

Black Box Testing EnglishLearner ID

Questions Responses **17** Settings

Pengguna menginput password lebih dari 8 karakter atau sama dengan 8 karakter \*

- Input password berhasil
- Input password akan mengirimkan pesan error

Pengguna menginput data diri seperti! Nama, Jenis Kelamin, Nomor Handpone, Alamat \*

- Input berhasil
- Input mengirimkan pesan error

Pengguna menekan tombol "Register Now", dan mengarahkan ke Halaman Signup Success \*

- Pengguna berhasil mendaftar, dan ke Halaman Signup Success
- Pengguna gagal mendaftar

Menekan tombol "Login", dan mengarahkan ke Halaman Login

Black Box Testing EnglishLearner ID

Questions Responses 15 Settings

Menean tombol "Login", dan mengarahkan ke Halaman Login

- Pengguna berhasil ke Halaman Login
- Pengguna gagal ke Halaman Login

**Join Course pada Halaman Utama**  
Bagian 3

Menjalankan aplikasi yang pernah dijalankan sebelumnya

- Aplikasi berhasil dijalankan
- Aplikasi gagal dijalankan

Memilih salah satu course Bahasa Inggris pada Halaman utama dan ke Halaman detail course tersebut

- Course berhasil dipilih

Black Box Testing EnglishLearner ID

Questions Responses 15 Settings

- Course berhasil dipilih
- Course gagal dipilih

Menean tombol "Join Now" untuk mengambil Course

- Course berhasil diambil
- Course gagal diambil

**Belajar melalui Video, Quiz dan Unduh Sertifikat**  
Bagian 4

Ke Halaman MyCourse akan menampilkan list course pada halaman.

- Course berhasil ditampilkan
- Course gagal ditampilkan

Black Box Testing EnglishLearner ID

Questions Responses 15 Settings

Bagian 4

Ke Halaman MyCourse akan menampilkan list course pada halaman.

- Course berhasil ditampilkan
- Course gagal ditampilkan

Memilih salah satu course pada halaman MyCourse

- Course berhasil dipilih dan diarahkan ke halaman pembelajaran
- Course gagal dipilih

Pilih salah satu bab course di bagian chapters

- Chapter berhasil dipilih dan mengubah materi video
- Chapter gagal dipilih

Chapter berhasil dipin dan menguon materi video  
 Chapter gagal dipin

**Menjalankan quiz**

Quiz berhasil dimulai  
 Quiz gagal dimulai

**Melihat hasil quiz setelah selesai**

Aplikasi berhasil menampilkan hasil quiz  
 Aplikasi gagal menampilkan hasil quiz

**Unduh Sertifikat**

Pengguna berhasil mengunduh sertifikat  
 Pengguna gagal mengunduh sertifikat

**Unduh Sertifikat**

Pengguna berhasil mengunduh sertifikat  
 Pengguna gagal mengunduh sertifikat

**Join Event pada Halaman Utama Bagian 5**

**Menjalankan aplikasi yang pernah dijalankan sebelumnya**

Aplikasi berhasil dijalankan  
 Aplikasi gagal dijalankan

**Memilih salah satu event Bahasa Inggris pada Halaman utama dan ke Halaman detail event tersebut**

Event berhasil dipilih  
 Event gagal dipilih

Aplikasi berhasil dijalankan  
 Aplikasi gagal dijalankan

**Memilih salah satu event Bahasa Inggris pada Halaman utama dan ke Halaman detail event tersebut**

Event berhasil dipilih  
 Event gagal dipilih

**Menekan tombol 'Join Now' untuk mengambil Event**

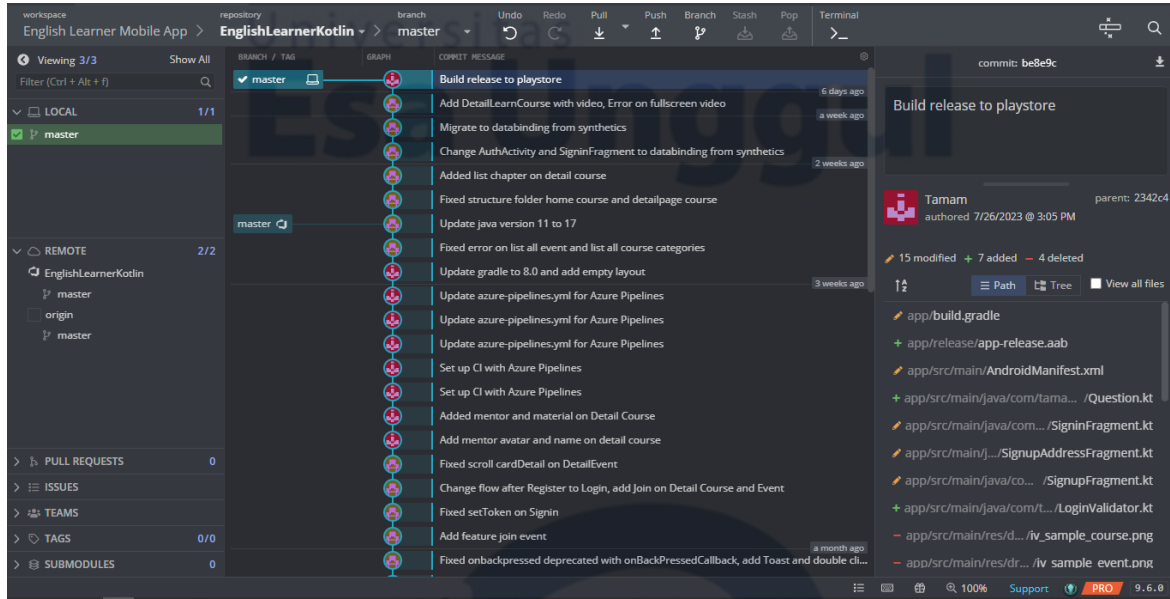
Event berhasil diambil  
 Event gagal diambil

Submitted 7/22/23, 6:54AM

Lampiran 7 Dokumentasi Aktivitas Penelitian Tugas Akhir



Lampiran 8 Commit Message



Lampiran 9 Dokumentasi Publikasi Aplikasi di Google Play Store

