



**UNIVERSITAS ESA UNGGUL**

**RANCANG BANGUN APLIKASI GAME EDUKASI  
MENGENAL HURUF DAN ANGKA UNTUK  
PEMBELAJARAN ANAK USIA DINI BERBASIS ANDROID  
(STUDI KASUS: PAUD/RA AMALIA BINONG KABUPATEN  
TANGERANG)**

**TUGAS AKHIR**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana**

**Disusun oleh:**

**Nama : Krisna Tri Anggara**

**Nim : 2019-0801-111**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS ESA UNGGUL**

**TAHUN 2023**