



UNIVERSITAS ESA UNGGUL

**PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN WAYANG
DENGAN MENGGUNAKAN METODE GAMIFICATION
(STUDI KASUS : MUSEUM WAYANG, JAKARTA)**

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana

NAMA : GITA ARIZKHA KHOERIAH

NIM : 201583071

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS ESA UNGGUL
TAHUN 2019**