



**UNIVERSITAS ESA UNGGUL**

***Implementasi Checkpoint System pada Game 2D Platformer  
“Cyber Infinity” Berbasis Windows dengan Menggunakan Unity  
Game Engine***

**TUGAS AKHIR**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana**

**NAMA : SRI PUJI ASTUTI  
NIM : 20190801276**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS ESA UNGGUL  
TAHUN 2023**