

## ABSTRAK

Judul : Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Interaksi Sosial Pada Remaja Di SMA Kartika X-1, Jakarta Selatan  
Nama : Cindy Ariani Oktavia  
Program Studi : Fakultas Ilmu Keperawatan

Keperawatan komunitas selaras dengan praktik keperawatan kesehatan masyarakat atau *public health nursing*, salah satu sasaran asuhan keperawatan komunitas adalah kelompok atau agregat yaitu agregat anak remaja. Game online merupakan salah satu jenis game elektronik yang dimainkan secara online menggunakan jaringan internet. Interaksi sosial adalah suatu hubungan sosial yang sangat dinamis dan menyangkut hubungan diantara individu dan individu, antara kelompok dan kelompok manusia. Bahwa remaja dengan kecanduan game online memiliki masalah psikososial seperti masalah pada interaksi sosial, masalah dengan teman sebaya konflik dengan keluarga dan memiliki sikap anti sosial. Berdasarkan hasil observasi yang telah dilakukan, ditemukan bahwa beberapa siswa dan siswi memiliki *smartphone* dan memiliki akun untuk mengakses game online. Penelitian ini bertujuan untuk mengeksplorasi hubungan antara kecanduan game online dengan interaksi sosial pada remaja. Jenis penelitian ini menggunakan penelitian kuantitatif dengan menggunakan metode *crosssectional* dan mengumpulkan data dari sejumlah remaja melalui kuesioner. Kuesioner dirancang untuk mengukur tingkat kecanduan game online dan interaksi sosial pada remaja. Pada penelitian ini menggunakan teknik pengambil *sample non-probability sampling* dengan metode *purposive sampling* untuk menentukan *sample* penelitian dan analisis yang digunakan adalah korelasi *spearman rank*. Hasil penelitian menunjukkan terdapat hubungan korelasi yang positif (searah) antara kecanduan game online dengan interaksi sosial pada remaja. Nilai signifikan memperoleh (0.000) dan nilai koefisien korelasi memperoleh ( $r = 0.418$ ).

Kata Kunci : Kecanduan Game Online, Interaksi Sosial, Remaja

**ABSTRACT**

*Title* : *The Relationship between Online Game Addiction and Social Interaction in Adolescents at Kartika X-1 High School, South Jakarta*  
*Name* : *Cindy Ariani Oktavia*  
*Study Program* : *Faculty Of Nursing*

*Community nursing is aligned with the practice of public health nursing or public health nursing, one of the goals of community nursing care is groups or aggregates, namely the youth aggregate. Online game is one type of electronic game that is played online using the internet network. Social interaction is a social relationship that is very dynamic and involves relationships between individuals and individuals, between groups and groups of people. That adolescents with online game addiction have psychosocial problems such as problems with social interaction, problems with peers, conflicts with family and anti-social attitudes. Based on the results of observations that have been made, it was found that some students own smartphones and have accounts to access online games. This study aims to explore the relationship between online game addiction and social interaction in adolescents. This type of research uses quantitative research using cross-sectional methods and collects data from a number of adolescents through a questionnaire. The questionnaire was designed to measure the level of addiction to online games and social interaction in adolescents. In this study using non-probability sampling technique with purposive sampling method to determine the research sample and the analysis used is Spearman rank correlation. The results showed that there was a positive (unidirectional) correlation between online game addiction and social interaction in adolescents. Significant value obtained (0.000) and the value of the correlation coefficient obtained ( $r = 0.418$ ).*

*Key Words* : *Online Game Addiction, Social Interaction, Adolescent*