

ABSTRAK

Pada Penelitian kali ini di iringi oleh perkembangan teknologi yang begitu pesat. Dalam acara Pemilihan Ketua Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM) banyak sekali permasalahan yang dapat menghambat kelangsungan acara ini, seperti pemilihan yang dilakukan secara manual, Perhitungan suara yang memakan waktu lebih lama, Jejak Audit hasil voting yang kurang baik, lalu disertai pandemi Covid-19 yang sulit ditemukan solusinya dalam pelaksanaan pemilihan. Peneliti Bertujuan membangun rancangan Aplikasi *Mobile E-Voting* agar dapat meminimalisir hambatan tersebut, dan juga meminimalisir waktu serta efisiensi pengeluaran kertas yang berlebih dalam pelaksanaan Pemilihan Ketua Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM) Kampus Tangerang. Perancangan Aplikasi kali ini Menggunakan metode Extreme Programming (XP), Lalu menggunakan bahasa pemrograman yaitu Dart dengan Framework Flutter. Demi kelancaran berjalannya suatu aplikasi dibutuhkan sebuah media penyimpanan atau biasa disebut Database, Database yang digunakan ialah bernama Firebase, Firebase adalah layanan penyimpanan yang dibuat oleh google yang dapat mempermudah si peneliti dalam pembuatan Aplikasi *Mobile E-Voting* kali ini.

Kata Kunci: *E-Voting*, Aplikasi *Mobile*, BEM, Firebase, Flutter, Dart