

ABSTRAK

Judul : SISTEM MANAJEMEN PEMBELAJARAN DAN
KARIR UNTUK *DEVELOPER* MENGGUNAKAN
RAPID APPLICATION DEVELOPMENT
Nama : Ananda Aditya Putra
Program Studi : Teknik Informatika

Penelitian ini merupakan penelitian mengenai perancangan dan juga pembangunan sistem manajemen pembelajaran dan karir untuk *developer* menggunakan metode *rapid application development*. Penelitian ini bertujuan untuk menyediakan media pembelajaran kursus untuk para *developer* aplikasi khususnya pada teknologi react. Perancangan dan pembangunan melalui empat tahapan yaitu (1) *requirement planning* dimana pada tahap ini dilakukan wawancara kepada perusahaan dan kepada programmer yang sudah mendapat pekerjaan. Untuk mengambil kesimpulan apa yang dibutuhkan jika ingin mendapat pekerjaan sebagai *developer* aplikasi. (2) *user* desain dimana di tahap ini dilakukan perancangan seperti *usecase* diagram, *activity* diagram, dan desain *database*. (3) *construction* ditahap ini peneliti melakukan pembangunan dengan menggunakan *framework* react untuk *frontend* dan *express* untuk *backend*. (3) *testing* dilakukan dengan metode *System Usability Scale* (SUS) dimana dari hasil yang didapat dengan nilai rata-rata 81,7 dengan berarti website yang di bangun *acceptable* untuk digunakan. Sistem manajemen pembelajaran dan karir ini dibuat untuk mahasiswa IT untuk dapat belajar kurus dengan video pada website ini. User dengan mudah dapat mengikuti kurus dan dapat langsung melamar pekerjaan yang tersedia dalam satu website.

Kata kunci : Sistem Manajemen Pembelajaran, *Rapid Application Development*, *System Usability Scale*

ABSTRACT

Title : LEARNING AND CAREER MANAGEMENT SYSTEM
FOR DEVELOPER USING RAPID APPLICATION
DEVELOPMENT
Name : Ananda Aditya Putra
Study Program : Information Engineering

This research is research on the design and development of a learning and career management system for developers using the rapid application development method. This research aims to provide course learning media for application developers, especially in react technology. Design and development go through four stages, namely (1) requirement planning where at this stage interviews are

conducted with companies and programmers who have got jobs. To conclude what is needed if you want to get a job as an application developer. (2) user design where at this stage designs such as use case diagrams, activity diagrams, and database designs are carried out. (3) construction at this stage the researcher carries out development using the react framework for the frontend and express for the backend. (3) testing is carried out using the System Usability Scale (SUS) method where the results obtained have an average value of 81.7 with a website rating that is acceptable for use. This learning and career management system was created for IT students to be able to study thin with videos on this website. Users can easily follow courses and can directly apply for available jobs on one website.

Keywords : Learning Management System, Rapid Application Development, System Usability Scale