

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di Era sekarang ini tidak dapat di pungkiri bahwa perkembangan teknologi sangat cepat dimana membuat manusia harus bisa beradaptasi dengan perkembangan teknologi yang hadir sekarang ini. Hal itu juga harus diperhatikan bagi para lulusan baru atau *fresh graduate*. Mereka harus beradaptasi terhadap industri dimana mereka berkerja nantinya.

Menurut Badan Pusat Statistik (BPS) menyebutkan bahwa Tingkat Pengangguran Terbuka (TPT) Agustus 2022 sebesar 5,86 persen, turun sebesar 0,63 persen poin dibandingkan dengan Agustus 2021 (Badan Pusat Statistik 2022). Namun penurunan tersebut masih belum signifikan bahkan belum mencapai satu persen dari tahun sebelumnya. Menurut Narendra Wicaksono yang merupakan CEO dari kursus online Dicoding mengatakan bahwa “tak kurang dari 400.000 lulusan IT setiap tahunnya yang di hasilkan dari perguruan tinggi dan kejuruan IT. Tapi banyak dari mereka masih belum memenuhi kualifikasi untuk terjun ke industri. Padahal industri membuka lowongan pekerjaan sekitar 200.000 pertahunnya dan angka tersebut masih dapat terus bertambah seiring dengan berkembangnya teknologi” (Arif Budianto 2021).

Maka berdasarkan Uraian di atas Penulis akan melakukan penelitian dengan mengambil topik tugas akhir “Sistem Manajemen Pembelajaran dan Karir Untuk *Developer* Menggunakan *Rapid Application Development*”, dimana dalam membuat aplikasi website tersebut dapat membantu para programmer untuk mengembangkan kemampuan khususnya pada bidang sistem *development* dan juga dapat mencari pekerjaan didalam satu website.

Terdapat beberapa website yang mengusung lerning manajemen sistem atau kursus seperti dicoding, dumbsway, dan juga BuiltWithAngga ketiga website yang disebutkan tadi merupakan website untuk belajar *programming*. Penelitian terkait *Learning Management System* untuk *programmer* pernah di lakukan sebelumnya oleh Nugraha Pradana dkk yang membahas mengenai Pengembangan Sistem Manajemen Pembelajaran Pemrograman Bahasa Scheme, Java, PHP, dan Perl (Nugraha Pradana dan Adisantoso 2013). Tapi dari website dan penelitian yang telah di sebutkan tersebut masih ada kekurangan yaitu tidak adanya tempat untuk melamar pekerjaan di bidang IT.

Menurut Agung Wibowo dkk *Learning Management System* adalah sebuah perangkat lunak yang digunakan untuk pembelajaran secara online

yang didalamnya terdapat pembelajaran *electronic (e-learning)* dan juga pelatihan. (Wibowo, Akhlis, dan Nugroho 2014). Learning manajemen pembelajaran juga dapat membantu proses belajar dan mengajar bisa terlaksana meskipun dalam keadaan tidak memungkinkan seperti Covid-19 atau bahkan jarak antara pengajar dan juga murid (Yuni Fitriani 2020).

Sistem informasi lowongan pekerjaan adalah sistem yang memudahkan penyedia pekerjaan mengupload lowongan pekerjaan (Safitri, Novianti, dan Noviriandini 2018) dan dapat memudahkan kandidat melihat lowongan pekerjaan dengan pusat sistem informasi (Dionesia dkk. 2022).

Rapid Application Development (RAD) merupakan salah satu dari model *System Development Life Cycle (SDLC)* (Aryanti dkk. 2021). RAD adalah salah satu metodologi pengembangan aplikasi cepat. Metodologi desain dengan menyesuaikan fase SDLC untuk mendapatkan beberapa bagian dari sistem yang dikembangkan dengan cepat dan sampai ke tangan pengguna (Alan Dennis, Barbara Haley Wixom, dan David Tegarden 2015). RAD memiliki kelebihan yaitu kecepatan, ketepatan, dan biaya yang lebih rendah. Pembangunan dengan melibatkan user sehingga dapat kebutuhan user dapat terpenuhi (Agustinus Noertjahyana, 2002).

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang di temukan diatas, masalah dapat diidentifikasi sebagai berikut:

- a) Masih banyaknya mahasiswa jurusan IT atau *fresh graduate* yang belum begitu paham mengenai pemrograman untuk memenuhi kebutuhan industri.
- b) Belum adanya website manajemen pembelajaran yang didalamnya terdapat lowongan pekerjaan.

1.3 Tujuan Tugas Akhir

Tujuan dari penelitian ini penulis ingin membuat dan juga merancang website manajemen pembelajaran dan karir untuk *developer* yang mana didalamnya terdapat kursus spesifik kepada *pemrograman javascript* dengan menggunakan library react didalamnya dan juga sistem informasi lowongan pekerjaan dengan menggunakan metode *rapid application development*.

Alasan kursus yang dibuat spesifik kepada react adalah karena react banyak digunakan oleh banyak perusahaan di bidang IT, seperti facebook, Instagram web, Whatsapp web, Tokopedia, dan shoppe.

1.4 Manfaat Tugas Akhir

Dari perancangan dan pembuatan website sistem manajemen pembelajaran dan karir untuk *developer* ini diharapkan dapat membantu mahasiswa IT atau *fresh graduate* yang ingin memperdalam atau mempelajari *skill programming* khususnya *library react* ataupun ingin melamar pekerjaan di perusahaan yang membutuhkan tenaga IT.

1.5 Lingkup Tugas Akhir

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan lingkup penelitian hanya berfokus pada mahasiswa IT atau mahasiswa yang tertarik dengan dunia IT khususnya *programming*. Baik mahasiswa aktif maupun *fresh graduate* yang ingin mengembangkan atau berkenalan dengan *programming*.

Kursus yang terdapat pada learning manajemen sistem hanya terbatas pada *library React* yang mana *library react* sudah banyak digunakan di banyak perusahaan seperti Tokopedia, Shopee, dll.

1.6 Sistematis Penulisan Tugas Akhir

Sistematis penulisan tugas akhir dibagi menjadi 5 bab yaitu:

a) BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini dijelaskan mengenai hal yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, serta sistematis penulisan laporan.

b) BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Dalam tinjauan pustaka ini berisi tentang teori-teori yang berhubungan dengan Penelitian Tugas Akhir dari berbagai sumber mulai dari buku, jurnal dan internet.

c) BAB III METODE PENELITIAN

Dalam bab ini dijelaskan tentang gambaran umum website kursus dan pencari pekerjaan untuk programmer pada bab ini juga berisi metode yang digunakan dalam pengembangan aplikasi.

d) BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini membahas mengenai hasil dari analisis, perancangan dan implementasi sesuai dengan metode pengembangan aplikasi.

e) BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan yang telah didapat dari penelitian terkait laporan tugas akhir.