

**ABSTRAK**

Judul : Rancang Bangun *Game* Edukasi Anak Usia Dini  
Menggunakan *Adobe Animate* (Studi Kasus: TKIT Granada)  
Nama : Naufal Maulana Ramadhan  
Program Studi : Teknik Informatika

Perkembangan teknologi saat ini sudah berkembang pesat terutama pada dunia pendidikan, media pembelajaran yang digunakan harus mengikuti perkembangan teknologi. Sehingga dibutuhkan sistem pembelajaran yang baru terutama dalam kegiatan belajar mengajar pada anak usia dini dengan bertujuan untuk lebih membangkitkan minat belajar murid.

Pengembangan media pembelajaran menggunakan game edukasi anak usia dini digunakan untuk meningkatkan daya tarik murid dan untuk membantu guru pengajar dalam menyampaikan materi pembelajaran. Dalam perancangan game edukasi anak usia dini dibuat menggunakan *adobe animate* dengan teknologi *actionsript 3.0* sebagai bahasa pemrograman. Gambaran secara umum dalam aplikasi ini adalah murid dapat belajar mengenal angka, huruf, warna serta memahami asmaul husna, nabi, malaikat dan do'a harian yang dijelaskan oleh guru atau menggunakan perangkat mobile berbasis android dengan bimbingan orang tua. Selain itu terdapat latihan yang dapat menambah daya tarik serta melatih kemampuan murid dalam memahami materi.

Penelitian ini akan menghasilkan sebuah aplikasi media pembelajaran berupa game edukasi anak usia dini yang akan menambah daya tarik murid dalam belajar.

**Kata Kunci** : game edukasi, media pembelajaran, *adobe animate*

**ABSTRACT**

*Title* : *Design and Build Early Childhood Educational Games Using Adobe Animate (Case Study: TKIT Granada)*  
*Name* : *Naufal Maulana Ramadhan*  
*Study Program* : *Informatics Engineering*

*Technological developments are currently growing rapidly, especially in the world of education, the learning media used must keep up with technological developments. So we need a new learning system, especially in teaching and learning activities in early childhood with the aim of further arousing student interest in learning.*

*The development of learning media using early childhood educational games is used to increase student interest and help teachers teach in delivering learning material. In designing early childhood educational games made using Adobe Animate technology with ActionScript 3.0 as the programming language. The general description of this application is that students can learn to recognize numbers, letters, colors and understand the beautiful names of husna, prophets, angels and daily prayers explained by the teacher or using an Android-based mobile device with parental guidance. In addition there are exercises that can add to the attractiveness and train students' ability to understand the material.*

*This research will produce a learning media application in the form of early childhood educational games that will increase students' attractiveness in learning.*

**Keywords** : *educational games, learning media, adobe animate*