

DAFTAR PUSTAKA

- Alfa, A.S (2011). *Queueing Theory for Telecommunications*. Springer. New York. Hal. 79.
- Ambler, Scott W (2018). “*An Introduction to Agile Modelling*”. *Agile Modelling Home Page*.
- Antono, S. D (2010). Penerapan model simulasi antrian di bagian pengobatan puskesmas prambon kabupaten jeruk nganjuk. *Jurnal penelitian kesehatan flores*.
- Haerofifah, Darin (2022). Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Web. *NUANSA INFORMATIKA*, 16(1), 101-107, ISSN 2614-5405, University of Kuningan, <https://doi.org/10.25134/nuansa.v16i1.4771>
- Heizer, Jay; Render, Barry; Indra Almahdy; Dwianoegrahwati Setyoningsih (2006). *Operations management = manajemen operasi / Jay Heizer, Barry Render; penerjemah, Dwianoegrahwati Setyoningsih, Indra Almahdy*. Jakarta: Salemba Empat.
- Hendra, Helfi Nasution (2012). Analisis Efisiensi Waktu Layanan pada Sistem Administrasi Perpustakaan Menggunakan Metode Sistem Antrian. *Jurnal Elkha*, vol. 4, no. 2, Oct. 2012, doi: <https://dx.doi.org/10.26418/elkha.v4i2.517>.
- Hengky, W. Pramana (2010). *Aplikasi Inventory Berbasis Access 2003*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Herjanto, E (2009). *Sains Manajemen Analisis Kualitatif untuk Pengambilan Keputusan*. Jakarta: Grasindo.
- Kelley, D., & Brown, T (2018). *An introduction to Design Thinking*. Institute of Design at Stanford. doi: <https://doi.org/10.1027/2151-2604/a000142>.
- Lazuardi, M., & Sukoco, I (2019). Design Thinking David Kelley & Tim Brown: Otak Dibalik Penciptaan Aplikasi Gojek. *Organum: Jurnal Saintifik Manajemen dan Akuntansi*, 2(1), 1-11. doi: <https://doi.org/10.35138/organum.v2i1.51>.
- Lushena, R. A. M, 2016, *Pembangunan Aplikasi Ekspor Barang Berbasis Cross-Platform Mobile Application Studi Kasus Direktorat Jenderal Bea dan Cukai Bandung*, Bandung: *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika*.

- M.Cs, Pujiyanto (2021). Aplikasi Pemesanan Makanan Untuk Meningkatkan Penjualan Bagi Umkm Berbasis Android. *Indonesian Journal of Business Intelligence (IJUBI)*, 3(2), 48, ISSN 2621-3923, Alma Ata University Press, <https://doi.org/10.21927/ijubi.v3i2.1589>
- Marsum, W.A (1991). *Restoran dan segala permasalahannya / Marsum W.A.* Yogyakarta: Andi Offset.
- Raharjo, B (2019). *Pemrograman Android dengan Flutter.* Bandung: Informatika Bandung.
- Ruswandi, B (2006). *Penerapan Sistem Antrian Sebagai Upaya Mengoptimalkan Pelayanan Terhadap Pasien Pada Loker Pengambilan Obat Di Puskesmas Cicurug Sukabumi Jawa Barat.* Jakarta.
- Saputro, Husni Wahyu, Jazuli, Ahmad, & Nurkamid, Mukhamad (2022). Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Android Pada Warung Makan Wbc Kudus. *Jurnal Dialektika Informatika (Detika)*, 2(2), 40-45, ISSN 2746-2811, Universitas Muria Kudus, <https://doi.org/10.24176/detika.v2i2.6584>
- Shalahuddin, M (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak: Terstruktur dan Berorientasi Objek.* Informatika Bandung.
- Sugara, E. P. A (2011). Sistem Informasi Pencarian Dan Penjualan Barang Berbasis Web Pada Toko Bagus. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (TEKNOMATIKA)*, 1.
- Sylfania, Dwi Yuny, Juniawan, Fransiskus Panca, & Yulanda, Desri (2021). Implementasi Aplikasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Pada Cafe La Banca Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informasi dan Komputer (Tekinkom)*, 4(2), 144, ISSN 2621-3079, *Jurnal Ekonomi Dan Bisnis dan Jurnal Teknik Informasi Dan Komputer, Politeknik Bisnis Indonesia*, <https://doi.org/10.37600/tekinkom.v4i2.318>
- Tas'a, Shafira Maya, & Suwarni, Suwarni (2022). Rancang Bangun Program Aplikasi Pemesanan Makanan Daring Berbasis Android Sebagai System as Self Service (SASS). *Jurnal Teknologi Informasi*, 8(1), 39-46, ISSN 2623-1700, Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (LPPM) Universitas Respati Indonesia, <https://doi.org/10.52643/jti.v8i1.2287>.

- Thomas J. Kakiay. (2004). Dasar teori antrian untuk kehidupan nyata / Thomas J. Kakiay. Yogyakarta: Andi.
- Vero Wahyudi, G., Sinulingga, S., & Firdaus, F (2012). Perancangan Sistem Simulasi Antrian Kendaraan Bermotor Pada Stasiun Pengisian Bahan-Bakar Umum (Spbu) Menggunakan Metode Distribusi Eksponensial Studi Kasus: Spbu Sunset Road. Jeliku (Jurnal Elektronik Ilmu Komputer Udayana), 104-113. Retrieved from <https://ojs.unud.ac.id/index.php/JLK/article/view/4908>.
- W., Fitri. (2022). Apa Itu Restful Api? Pengertian, Cara Kerja, Dan Manfaatnya. Didapat dari <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-restful-api>. Diakses pada 19 Maret 2023.
- W., Yuliyana. (2023). APA ITU headless CMS? Pengertian, Kelebihan, Dan Fungsinya. Hostinger Tutorial. <https://www.hostinger.co.id/tutorial/headless-cms>. Diakses pada 19 Maret 2023.
- Yuhefizar; Mooduto, HA; Rahmat Hidayat (2009). Cara mudah membangun website interaktif menggunakan content management system joomla (CMS0 / Yuhefizar, HA Mooduto, Rahmat Hidayat. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Yuhendra, MT, Dr.Eng, & Rendi Poerwanta (2013). Perancangan Sistem Inventory Spare Parts Mobil Pada Cv. Auto Parts Toyota Berbasis Aplikasi Java. Jurnal Teknoif Teknik Informatika Institut Teknologi Padang, <https://doi.org/10.21063/jtif.2013.V1.2.1-5>