

ABSTRAK

Judul : Perancangan Game Edukasi Matematika Untuk Sekolah Dasar
Sebagai Media Belajar Berbasis Android
Nama : Wahyu Citra Pratama
Program Studi : Teknik Informatika

Fokus penelitian ini adalah mengembangkan game pembelajaran matematika untuk platform Android. Pendekatan R&D digunakan dalam kasus-kasus ketika praktik pengajaran dan pembelajaran tradisional masih digunakan (misalnya, ketika siswa mendengarkan seorang instruktur menyampaikan ceramah, membaca buku, mencatat, dan menyelesaikan latihan). Pengumpulan data dilakukan dengan kombinasi wawancara tatap muka, survei, dan observasi langsung. Papan cerita untuk aplikasi android ini berfungsi sebagai panduan bagi pengembang dan memberi pengguna gambaran sekilas tentang proses pembuatan dan penggunaan produk akhir. Tata letak program ini dibuat di Microsoft Office CorelDraw 2010.

Kata kunci : *Storyboard, Game Edukasi, Android.*

ABSTRACT

Title : Design Of Mathematics Educational Games For Elementary Schools As An Android-Based Learning Media
Name : Wahyu Citra Pratama
Study Program : Informatics Engineering

The focus of this research is on developing mathematical instructional games for the Android platform. Which is where the learning process still uses conventional methods (process used such as the lecture method conducted by the teacher, reading books, taking notes on the material explained and doing exercises given by the teacher) Research and Development (R&D) research was conducted, with data gathered via observation, interviews, and a study of existing literature. The developers of this Android app created a storyboard to outline the development process. This document will serve as a guide for future app development. The design of this application uses coreldraw, Microsoft Office 2010.

Keywords: *Storyboard, Educational Games, Android.*