

## ABSTRAK

Judul : Pengembangan Sistem Informasi Pencatatan Bongkar Muat Kapal pada PT Dwi Putra Tirtajaya

Nama : Victor Candra

Program Studi : Sistem Informasi

PT Dwi Putra Tirtajaya merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang pelayaran. Sekarang ini Pencatatan bongkar muat kapal merupakan suatu kegiatan khusus untuk menyediakan informasi data bongkar muat. Saat ini dalam menghasilkan informasi data bongkar muat, PT Dwi Putra Tirtajaya masih menggunakan pencatatan di kertas lalu difoto dan dikirim melalui aplikasi pesan whatsapp sehingga semua data bongkar muat kapal hanya tersimpan di aplikasi whatsapp yang dapat menyebabkan kehilangan data dan sulitnya pencarian data tersebut. Penelitian ini menggunakan metode prototype agar menghemat waktu dalam pengembangan sistem. Penentuan kebutuhan lebih mudah diwujudkan. Klien berpartisipasi aktif dalam pengembangan sistem, sehingga hasil perangkat lunak mudah disesuaikan dengan kebutuhan dan keinginan pelanggan. Pengujian pada penelitian ini dilakukan metode *blackbox testing* dan *system usability scale*, skor SUS dari 10 responden memperoleh nilai sebesar 72,5. Dengan demikian sistem yang telah dikembangkan sudah termasuk ke dalam kategori *acceptable* yang mana dapat dikatakan sistem ini mendapatkan hasil yang baik sehingga dapat bermanfaat bagi pengguna.

Kata Kunci — **Bongkar muat kapal, *prototype, system usability scale***

## **ABSTRACT**

*Title : Development of Information System for Loading and Unloading Registration at PT Dwi Putra Tirtajaya*

*Name : Victor Candra*

*Major : Information System*

*PT Dwi Putra Tirtajaya is a company engaged in shipping. Now the record of loading and unloading ships is a special activity to provide loading and unloading data information. Currently in producing loading and unloading data information, PT Dwi Putra Tirtajaya is still using recording on paper and then photographed and sent through the WhatsApp message application so that all loading and unloading data is only stored in the WhatsApp application that can cause data loss and difficulty search of the data. This study uses the prototype method to save time in system development. Determination of needs is more easily realized. The client participates actively in the system of system, so that the software results are easily adjusted to the needs and desires of customers. The testing in this study was carried out the Blackbox Testing and System Usability Scale method, the SUS score of 10 respondents received a value of 72.5. Thus the system that has been developed is included in the Acceptable category which can be said that this system gets good results so that it can be useful for users.*

*Keywords — Ship loading and unloading, prototype, system usability scale*