

ABSTRAK

Judul : Analisis Dan Perancangan Prototipe Sistem Informasi IKABI Berbasis *Mobile*.
Nama : Satria Setya Laksana
Program Studi : Sistem Informasi

Industri perikanan merupakan sektor industri yang cukup luas sehingga memiliki pasar yang potensial. Terutama pada sektor ikan hias dimana banyak dipelihara oleh masyarakat Indonesia daya tarik yang cukup besar seperti warna yang beraneka ragam dan memiliki bentuk yang indah sehingga memiliki daya tarik tersendiri dikalangan para penggemarnya. Permasalahan pada industri perikanan itu sendiri masih mengandalkan media sosial sebagai ajang diskusi dan promosi yang mana belum adanya platform yang dikhususkan pada sektor ikan hias yang memiliki pasar potensial. Kemudian belum adanya layanan suatu platform yang berfokuskan terhadap sektor perikanan yang dapat menyediakan suatu forum diskusi bagi para penggemar ikan hias. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem informasi yang dapat membantu para penggemar ikan hias untuk mendapatkan pengetahuan seputar ikan hias dan melakukan diskusi dengan para penggemar ikan hias. Kemudian para pelaku UMKM dapat memasarkan produk yang dimilikinya. Pada penelitian ini menggunakan metode prototype sebagai pengembangan sistem yang terdiri dari tahapan pengumpulan kebutuhan, perancangan sistem, pembuatan prototype, evaluasi dan perbaikan. Pada pengumpulan kebutuhan dilakukan analisis SWOT untuk menentukan kebutuhan pengguna kemudian pada rancangan sistem berisikan use case diagram, activity diagram dan class diagram sebagai gambaran sistem yang akan dibuat. Pada perancangan prototipe berisikan fitur informasi seputar ikan hias air tawar, forum diskusi dan produk ikan hias. Pada tahapan pengujian dilakukan dengan menggunakan System Usability Scale sebagai tahap pengujian sistem. Hasil akhir pada penelitian ini berupa rancangan prototype.

Kata kunci : sistem informasi, *protoype*, *mobile*, ikan hias

ABSTRACT

Title : Analysis and Design of Mobile-Based IKABI Information System Prototypes.
Name : Satria Setya Laksana
Study Program : Information Systems

The fishing industry is a broad enough industrial sector that has a potential market. Especially in the ornamental fish sector, where many are kept by Indonesian people, the attraction is quite large, such as various colors and beautiful shapes so that it has its own charm among fans. The problem with the fishing industry itself is that it still relies on social media as a forum for discussion and promotion. where there is no platform specifically for the ornamental fish sector that has a potential market. Then there is no platform service that focuses on the fisheries sector which can provide a discussion forum for ornamental fish enthusiasts. Therefore we need an information system that can help ornamental fish enthusiasts to gain knowledge about ornamental fish and hold discussions with ornamental fish enthusiasts. Then SME actors can market their products. In this study the prototype method was used as a system development consisting of requirements gathering stages, system design, prototyping, evaluation and improvement. In gathering needs, a SWOT analysis is carried out to determine user needs then the system design contains use case diagrams, activity diagrams and class diagrams as an overview of the system to be made. The prototype design contains information features about freshwater ornamental fish, discussion forums and ornamental fish products. At the testing stage it is carried out using the System Usability Scale as the system testing stage. The final result of this research is a prototype design.

Keywords : information system, prototype, mobile, ornamental fish