

## ABSTRAK

Kopi adalah tanaman dari perkebunan yang telah cukup lama dikembangkan oleh banyak masyarakat di Indonesia. Hasil kopi merupakan sumber pendapatan bagi petani dan menambah devisa negara melalui ekspor biji kopi mentah dan olahan. Indonesia dikenal sebagai negara dengan hasil pertanian terbaik di dunia, dan salah satu pertanian terbaik Indonesia adalah kopi. Tetapi ada beberapa masalah tersendiri yaitu kesalahan industri kopi Indonesia: baik kualitas, harga, pangsa pasar, lokasi, dan teknologi.. biasanya metode pemasaran kopi yang dipakai digunakan ke pelaku UMKM adalah menjual secara tradisional menawarkan dari berbagai pasar ke pasar. Sedangkan sedikitnya para UMKM yang berfokus kepada kopi kopi daerah juga merupakan faktor petani kopi menjual hasil produksinya. Sistem agribisnis bisa berjalan dengan bagus dengan kemudahan yang diterima terhadap perkembangan bisnis kopi. Oleh karena itu, perlu dibangun sistem yang bisa menjual kopi secara online. BandarKopi merupakan suatu aplikasi diperuntukkan bagi pelaku UMKM dan petani kopi, dan orang-orang yang sedang mencari kopi daerah yaitu dengan melakukan jual beli secara online. Teknik yang digunakan dalam pengumpulan data untuk membangun aplikasi Bandar Kopi berbasis Android ini adalah Observasi. Penulis akan membangun aplikasi ini dengan Flutter, Firebase dan Figma.

**Kata Kunci : E-Commerce, Android, Kopi**