

## DAFTAR PUSTAKA

- Al Fatta, H. (2007). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk keunggulan bersaing perusahaan dan organisasi modern*. Penerbit Andi.
- Amazon. (2021). *Understanding Real-Time Notification*. [https://Developer.Amazon.Com/Docs/in-App-Purchasing/Real-Time-Notifications.Html#:~:text=Real%2DTime%20Notifications%20\(RTN\),Customer's%20in%2Dapp%20purchasable%20items](https://Developer.Amazon.Com/Docs/in-App-Purchasing/Real-Time-Notifications.Html#:~:text=Real%2DTime%20Notifications%20(RTN),Customer's%20in%2Dapp%20purchasable%20items).
- Andalas, R. R., & Gustalika, M. A. (2022). Evaluasi Usability Google Meet Pada Pembelajaran Daring Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough (Cw) Dan System Usability Scale (Sus). *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 6(2), 601–608.
- Andalia, F., & Setiawan, E. B. (2015). Pengembangan Sistem Informasi Pengolahan data pencari kerja pada dinas sosial dan tenaga kerja kota padang. *Komputa: Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika*, 4(2), 93–97.
- Aslah, T. Y., & Wowor, H. F. (2017). Perancangan Animasi 3D Objek Wisata Museum Budaya Watu Pinawetengan. *Jurnal Teknik Informatika*, 11(1).
- Asmara, J. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website(Studi Kasus Desa Netpala). *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)* , 2(1).
- Bauer, D. T., Guerlain, S., & Brown, P. J. (2010). The design and evaluation of a graphical display for laboratory data. *Journal of the American Medical Informatics Association*, 17(4), 416–424.
- Budiman, A., & Mulyani, A. (2016). Rancang bangun aplikasi sistem informasi persediaan barang di tb. indah jaya berbasis desktop. *Jurnal Algoritma*, 13(2), 374–378.
- Dennis, A., Wixom, B. H., & Tegarden, D. (2015). *Systems Analysis and Design: An Object-Oriented Approach with UML, 5th Edition*. Wiley. <https://books.google.co.id/books?id=lm65BwAAQBAJ>
- Djirdeh, H., Murray, N., & Lerner, A. (2018). *Fullstack Vue: The Complete Guide to Vue.js and Friends*. Fullstack. io.

- Firmansyah, Y., Maulana, R., & Fatin, N. (2020). Sistem Informasi Pengaduan Warga Berbasis Website (Studi Kasus : Kelurahan Siantan Tengah, Pontianak Utara). *Cendikia*, *XIX*, 397–404.
- Hatta, H. R., Maharani, S., Arifin, Z., & Annisa, M. (2018). Rancang Bangun Sistem Pemilihan Tanaman untuk Lahan Pertanian. *Informatika Mulawarman: Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, *13*(2).
- Hidayat, A., & Piliang, F. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Lahan Parkir Berbasis Web Gis. *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, *1*(1).
- Huda, B., & Priyatna, B. (2019). Penggunaan Aplikasi Content Management System (CMS) untuk Pengembangan Bisnis Berbasis E-commerce. *Systematics*, *1*(2), 81–88.
- Komputer, W. (2010). *Panduan Belajar MySQL Database Server*. MediaKita.
- Kusumawardhana, I. M. H., Wardani, N. H., & Perdanakusuma, A. R. (2019). Evaluasi Usability Pada Aplikasi BNI Mobile Banking Dengan Menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale (SUS). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, *3*(8), 7708–7716.
- Mahdiana, D. (2016). Analisa dan rancangan sistem informasi pengadaan barang dengan metodologi berorientasi obyek: studi kasus PT. Liga Indonesia. *Telematika Mkom*, *3*(2), 36–43.
- Maulani<sup>1</sup>, G., Septiani, D., & Sahara, P. N. F. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Fasilitas Maintenance Pada PT. PLN (Persero) Tangerang. *Innovative Creative and Information Technology*, *4*(2), 156–167.
- Mediana, D. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Helpdesk (A-Desk) Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus Di Pdam Surya Sembada Kota Surabaya) Design Build Helpdesk Applications (A-Desk) Based Web Using Framework Laravel (Case Study in Surya Sembada Municipal Waterwork Of Surabaya). *Jurnal Manajemen Informatika*, *8*(2).
- Muthohari, A., & Rahayu, S. (2016). Pengembangan Aplikasi Kasir pada Sistem Informasi Rumah makan Padang Ariung. *Jurnal Algoritma*, *13*(1), 157–163.
- Pamungkas, C. A. (2015). Rancang Bangun E-Learning Center Berbasis Web Untuk Meningkatkan Kualitas Dan Kuantitas Media Pembelajaran Yang Efektif. *Journal of Chemical Information and Modeling*, *53*(9), 1689–1699.
- Pricillia, T. (2021). Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD). *Jurnal Bangkit Indonesia*, *10*(1), 6–12.

- Putra, S. D., Sukarno, S., & Aryani, D. (2021). PERANCANGAN SISTEM DOKUMENTASI ELEKTRONIK SISTEM PENJAMINAN MUTU INTERNAL MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT. *Journal of Information System, Informatics and Computing*, 5(1), 120–127.
- PUTRA, Y. A. (n.d.). *SISTEM INFORMASI PEMESANAN KAMAR HOTEL BERBASIS WEB*.
- Putro, S. W. (2014). Pengaruh Kualitas Layanan dan Kualitas Produk Terhadap Kepuasan Pelanggan dan Loyalitas Konsumen Restoran Happy Garden. *Jurnal Strategi Pemasaran*, 2(1), 1–9.
- Rahmatulloh, A., Rachman, A. N., & Anwar, F. (2019). Implementasi Web Push Notification pada Sistem Informasi Manajemen Arsip Menggunakan PUSHJS. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 6(3).
- Rangga Rizky A. (2018). *Laravel + Pusher: Real-Time Notification*. Medium.Com.
- Risanty, R. D., & Sopiyan, A. (2017). Pembuatan Aplikasi Kuesioner Evaluasi Belajar Mengajar Menggunakan Bot Telegram Pada Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Jakarta (Ft-Umj) Dengan Metode Polling. *Prosiding Semnastek*.
- Rochman, A., Sidik, A., & Nazahah, N. (2018). Perancangan Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP Siswa Berbasis Web di SMK Al-Amanah. *Jurnal Sisfotek Global*, 8(1).
- Rosita, F. D. M. (2018). *Rancang Bangun Sistem Informasi Pelayanan Keluhan Jaringan dan Komputer Berbasis Website pada Dinas Komunikasi dan Informatika Tangerang*. widuri.
- Rubin, J., & Chisnell, D. (2008). *Handbook of usability testing: How to plan, design, and conduct effective tests*. John Wiley & Sons.
- Rusmawan, U. (2019). *Teknik penulisan tugas akhir dan skripsi pemrograman*. Elex media komputindo.
- SaaSHub. (n.d.). *Compare Pusher VS Firebase Cloud Messaging and see what are their differences*. SaaSHub. Retrieved February 4, 2024, from <https://www.saashub.com/compare-pusher-vs-firebase-cloud-messaging>
- Sari, Y. P. (2017). RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN DAN PERSEDIAAN OBATPADA APOTEK MERBEN DI KOTA

- PRABUMULIH. *Jsk (Jurnal Sistem Informasi Dan Komputerisasi Akuntansi)*, 1(1), 81–88.
- Sauro, J. (10 C.E.). Benchmarks for user experience metrics. *Режим Доступа: Www. Measuringusability. Com/Blog/Ux-Benchmarks.*
- Sharfina, Z., & Santoso, H. B. (2016). An Indonesian adaptation of the system usability scale (SUS). *2016 International Conference on Advanced Computer Science and Information Systems (ICACSIS)*, 145–148.
- Sofi'ie, F. A. F., & Qoiriah, A. (2023). Analisis Perbandingan Framework Front-End Javascript React dan Vue Pada Pengembangan Website. *Journal of Informatics and Computer Science (JINACS)*, 5(02), 157–164.
- Styawan, S. (2012). Penanganan pengaduan (complaint handling) dalam pelayanan publik (studi tentang transparansi, responsivitas, dan akuntabilitas dalam penanganan pengaduan di kantor pertanahan kota surabaya ii). *Jurnal Kebijakan Dan Manajemen Publik*, 4(4).
- Suryawinata, M. (2019). Buku Ajar Mata Kuliah Pengembangan Aplikasi Berbasis Web. *Umsida Press*, 1–144.
- Zouhair Ghaidoud. (2023, March). *Laravel Echo*. <https://dev.to/Zouhairghaidoud/Laravel-Echo-an-Introduction-and-How-to-Install-It-3foj>.