

**ABSTRAK**

**Judul : APLIKASI PEMESANAN MINUMAN BERBASIS ANDROID DI KEDAI KOPI (STUDI KASUS : KEDAI KOPI NGOPIDULU)**

Nama : Yyak Prayoga

Program Studi : Teknik Informatika

Kedai kopi Ngopidulu merupakan tempat untuk berkumpul bersama teman atau keluarga serta dapat menikmati beberapa menu kopi dan *non-coffe* yang berada di Kelurahan Pluit, Kecamatan Penjaringan, Jakarta Utara. Manajemen pemesanan di kedai kopi Ngopidulu masih menggunakan metode manual, yaitu dengan cara mengantri di depan staff kedai yang dapat menimbulkan antrian panjang jika hari libur tiba. Dengan banyaknya pesanan yang diterima membuat staff kedai tidak dapat mengingat semua pesanan yang sudah dan yang belum dibuat untuk diantarkan ke pembeli. Hal tersebut menjadi kendala bagi staff untuk dapat mengingat semua pesanan. *Aplikasi Pemesanan Minuman Berbasis Android Di Kedai Kopi (Studi Kasus : Kedai Kopi Ngopidulu)* ini bertujuan untuk meningkatkan pengelolaan manajemen pemesanan bagi staff kedai. Metode *prototype* dipilih karna mempunyai beberapa tahapan yang dapat membantu peneliti. Pengumpulan data menggunakan metode studi literatur, observasi, dan wawancara. Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat membantu kebutuhan manajemen pemesanan. Terciptanya aplikasi ini diharapkan menjadi jawaban dari kendala-kendala yang dirasakan staff kedai dalam melakukan manajemenisasi pesanan minuman serta mempermudah staff dalam melakukan transaksi..

*Kata kunci : Kedai kopi, Manajemen pemesanan, Android, Metode prototype.*

## ABSTRACT

**Title : ANDROID-BASED BEVERAGE ORDERING APPLICATION AT THE COFFEE SHOP (CASE STUDY: NGOPIDULU COFFEE SHOP)**

*Name : Yayak Prayoga*

*Study Program : Computer Science*

*The Ngopidulu coffee shop is a place to gather with friends or family and enjoy several coffee and non-coffee menus located in Pluit Village, Penjaringan District, North Jakarta. Order management at the Ngopidulu coffee shop still uses the manual method, namely by queuing in front of the shop staff which can cause long queues when holidays arrive. With so many orders received, the shop staff cannot remember all the orders that have been made and those that have not been made to be delivered to the buyer. This is an obstacle for staff to be able to remember all orders. Android-Based Drink Ordering Application at a Coffee Shop (Case Study: Ngopidulu Coffee Shop) aims to improve order management for shop staff. The prototype method was chosen because it has several stages that can help researchers. Collecting data using the method of literature study, observation, and interviews. The results of this study are expected to help order management needs. The creation of this application is expected to be the answer to the constraints experienced by shop staff in managing drink orders and making it easier for staff to make transactions.*

*Keywords : Coffee shop, Order management, Android, Prototype method.*