

ABSTRAK

Judul : Perancangan Desain UI/UX Aplikasi Monitoring Akademik Berbasis Mobile dengan Menggunakan Metode User Centered Design (Studi Kasus: SMK Budi Mulia)

Nama : Achmad Albian Maulana

Program Studi : Sistem Informasi

SMK Budi Mulia Tangerang merupakan salah satu pendidikan swasta yang ada di KotaTangerang, Kecamatan Ciledug. Adapun visinya yang mewujudkan Siswa Berakhlak dalam perilaku, unggul dalam prestasi, tangguh dalam penguasaan ilmu pengetahuan dan teknologi. dan Misi nya yaitu, Meningkatkan kualitas keimanan dan ketaqwaan kepada Tuhan Yang Maha Esa, Melaksanakan kurikulum secara efektif, meningkatkan kompetensi, dan profesionalisme tenaga pendidik dan kependidikan dan Menjadikan siswa yang berakhlak mulia, sehat, cerdas, kreatif, inovatif, disiplin, bertanggung jawab, terampil, ilmu, berilmu mutakhir dan berprestasi, memiliki rasa kebangsaan dan berwawasan global. Penelitian ini merancang desain UI/UX menggunakan metode User Centered Design (UCD) menggunakan evaluasi kuesioner System Usability Scale (SUS) sebagai teknik perhitungan. Evaluasi dilakukan dengan hasil penilaian dari 30 responden diperoleh total nilai skor SUS dengan nilai rata-rata yang dihasilkan adalah 82 dengan tingkat *Acceptability Range* pengguna terhadap desain *ui/ux* aplikasi monitoring akademik termasuk ke dalam kategori *Acceptable*, *Grade Scale* masuk dalam kategori A, dan *Adjective Rating* masuk dalam kategori Excellent. dan metode skala *likert* hasil perhitungan dari jumlah rata-rata tingkat kepuasan pengguna diperoleh nilai 3,45 serta dapat disimpulkan bahwa tingkat kepuasan pengguna menggunakan metode *likert* terhadap *ui/ux* aplikasi monitoring akademik termasuk dalam kategori PUAS. Hal ini membuktikan bahwa hasil dari desain user interface aplikasi monitoring akademik dapat bisa menyelesaikan permasalahan di SMK Budi Mulia dan desain ini dapat di jadikan sebagai referensi untuk sekolah apabila ingin membuat sebuah aplikasi untuk siswa berbasis *mobile*.

Kata Kunci : SMK Budi Mulia, *User Centered Design (UCD)*, *System Usability Scale*, *UI/UX*

ABSTRACT

Title : UI/UX Design of Mobile-Based Academic Monitoring Application Using User Centered Design Method (Case Study: SMK Budi Mulia)

Name : Achmad Albian Maulana

Study Program : Information System

SMK Budi Mulia Tangerang is one of the private education in Tangerang City, Ciledug District. The vision is to realize students who are moral in behavior, superior in achievement, strong in mastery of science and technology. and its mission, namely, improving the quality of faith and devotion to God Almighty, implementing the curriculum effectively, increasing the competence and professionalism of teaching and education personnel and making students who are noble, healthy, smart, creative, innovative, disciplined, responsible, skilled, knowledgeable, up-to-date and accomplished, have a sense of nationality and global insight. This research designs UI/UX design using the User Centered Design (UCD) method using the System Usability Scale (SUS) questionnaire evaluation as a calculation technique. The evaluation was carried out with the results of the assessment of 30 respondents obtained a total SUS score value of 1925.5 with the resulting average value of 82 with the level of Acceptability Range of users against the design of the academic monitoring application ui/ux included in the Acceptable category, Grade Scale in the A category, and Adjective Rating in the Excellent category. and Likert scale method the calculation results of the average number of user satisfaction levels obtained a value of 3,45 and it can be concluded that the level of user satisfaction using the Likert method against the academic monitoring application ui/ux is included in the SATISFIED category. This proves that the results of the academic monitoring application user interface design can solve problems at SMK Budi Mulia and this design can be used as a reference for schools if they want to make an application for mobile-based students.

Keywords : SMK Budi Mulia, User Centered Design (UCD), System Usability Scale, UI/UX