

LAMPIRAN 1 Surat Permohonan Izin Penelitian



Jakarta, 26 Oktober 2023

Nomor : 81-138/SP/KAPRODI-IF/FASILKOM/UEU/EXT/X/2023
Lampiran : -
Perihal : Surat Permohonan Izin Untuk Penelitian

Kepada Yth Bapak Suherman
Kepala Unit Laboratorium Komputer Universitas Esa Unggul
Jalan Arjuna Utara No.9, Kebon Jeruk, Jakarta

Dengan Hormat,

Sehubungan dengan mata kuliah Skripsi/Tugas Akhir yang memerlukan data dan informasi bagi mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Program Studi Teknik Informatika, bersama ini kami sampaikan bahwa mahasiswa kami bermaksud untuk mencari beberapa data / informasi. Adapun nama mahasiswa tersebut adalah :

NIM	Nama	No HP	Judul
20200801010	Alvin Indrawan	081973390649	Rancang Bangun Aplikasi Knowledge Management System Untuk Mendukung Knowledge Sharing Dalam Kegiatan Praktikum Di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul

Kami berharap Bapak/Ibu memberikan izin pengambilan data untuk Mahasiswa tersebut.

Demikianlah atas perhatian dan kerjasamanya, kami ucapkan terima kasih

Hormat kami,



M. Bahrul Ulum, S.Kom, M.Kom
Kaprodin Teknik Informatika

C.c : 1. Arsip

LAMPIRAN 2 Surat Keterangan Selesai Penelitian



SURAT KETERANGAN
Nomor : 011/LABKOM/1/2024

Yang bertanda tangan dibawah ini Kepala Laboratorium Komputer Terpadu Universitas Esa Unggul menerangkan bahwa :

Nama : Alvin Indrawan
NIM : 20200801010
Fakultas : Ilmu Komputer
Jurusan : Teknik Informatika

Yang bersangkutan telah melakukan penelitian (Research) di laboratorium komputer, terhitung September 2023 - Januari 2024 guna penulisan skripsi dengan judul : **“RANCANG BANGUN APLIKASI KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM UNTUK Mendukung KNOWLEDGE SHARING DALAM KEGIATAN PRAKTIKUM DI FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS ESA UNGGUL”**

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya

Jakarta, 23 Januari 2024

Herman Suherman, ST
Ka. Lab. Komputer Terpadu

LAMPIRAN 3 Hasil Wawancara Kepada Mahasiswa Angkatan 2021

HASIL WAWANCARA

Hari, Tanggal : 30 Oktober 2023

Waktu : 12.00 – 13.00 WIB

Tempat : Universitas Esa Unggul

Narasumber : Sheren Ming Sianggara

Jabatan : Mahasiswa (angkatan 2021)

Topik : Proses Praktikum Fakultas Ilmu Komputer

Penjelasan pertanyaan kuesioner berikut dijelaskan oleh pewawancara dan jawaban tersebut merupakan jawaban asli serta sesuai dengan jawaban responden yang dituliskan oleh pewawancara bertujuan untuk mengambil garis besar/ inti penjelasan jawaban.

1. Praktikum apa saja yang anda ikuti?

Kelas praktikum mata kuliah pemrograman mobile

2. Kapan praktikum tersebut berlangsung?

Setiap hari Rabu

3. Berapa lama durasi praktikum tersebut?

1 jam 40 menit, dimulai dari tanggl 10.00-11.40

4. Dimana lokasi praktikum tersebut?

Laboratorium E, Lantai 4 , Gedung C

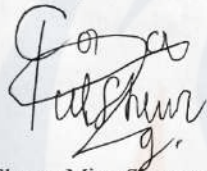
5. Apakah capaian pembelajaran yang diharapkan dari praktikum sesuai dengan RPS?

Iya, sesuai

6. Apa saja hambatan atau kendala yang ada selama proses praktikum?

Waktu yang disediakan untuk kegiatan praktikum kurang lama. Untuk menggunakan lab yang durasinya hanya 1 jam 40 menit, maka yang dapat dipraktikan hanya sedikit saja, belum lagi mahasiswa-mahasiswa yang lain biasanya banyak kendala di laptop mereka masing-masing yang membuat waktunya terpakai sehingga semakin tidak efisien.

Tanda Tangan Narasumber



Sheren Ming Sianggara

Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika

Tanda Tangan Pewawancara



Alvin Indrawan

LAMPIRAN 4 Hasil Wawancara Kepada Mahasiswa Angkatan 2022

HASIL WAWANCARA

Hari, Tanggal : 30 Oktober 2023

Waktu : 13.00 - 14.00 WIB

Tempat : Universitas Esa Unggul

Narasumber : Muhammad Noval Rais

Jabatan : Mahasiswa (angkatan 2022)

Topik : Proses Praktikum Fakultas Ilmu Komputer

Penjelasan pertanyaan kuesioner berikut dijelaskan oleh pewawancara dan jawaban tersebut merupakan jawaban asli serta sesuai dengan jawaban responden yang dituliskan oleh pewawancara bertujuan untuk mengambil garis besar/ inti penjelasan jawaban.

1. Praktikum apa saja yang anda ikuti?

Basis Data, Sistem Operasi, dan Pemrograman Berorientasi Objek

2. Kapan praktikum tersebut berlangsung?

Basis Data - Senin - 10:00 - 11:40
Sistem Operasi - Senin - 14:40 - 16:20
Pemrograman Berorientasi Objek - Selasa - 10:00 - 11:40

3. Berapa lama durasi praktikum tersebut?

1 Jam 40 Menit

4. Dimana lokasi praktikum tersebut?

Gedung C Lt.4
Basis Data = Lab D
Sistem Operasi = Lab A
Pemrograman Berbasis Objek = Lab A

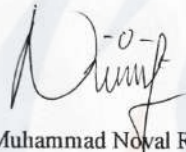
5. Apakah capaian pembelajaran yang diharapkan dari praktikum sesuai dengan RPS?

Iya

6. Apa saja hambatan atau kendala yang ada selama proses praktikum?

Dalam komputer yang digunakan tidak tersedia software yang akan digunakan pada materi tersebut, yang mana akan membuang waktu mahasiswa untuk melakukan download terlebih dahulu, pada saat download juga terdapat kendala yaitu koneksi internet yang sangat terbatas sehingga proses download memakan waktu lama, serta kendala pada proses instalasi software. Selain itu, penjelasan dari modul sulit dipahami dan kurang detail penjelasannya sehingga membuat pemahaman menjadi ambigu.

Tanda Tangan Narasumber



Muhammad Noyal Rais

Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika

Tanda Tangan Pewawancara



Alvin Indrawan

LAMPIRAN 5 Hasil Wawancara Kepada Mahasiswa Angkatan 2023

HASIL WAWANCARA

Hari, Tanggal : 30 Oktober 2023
Waktu : 14.00 – 15.00 WIB
Tempat : Universitas Esa Unggul

Narasumber : Cahya Amelia Fauziah
Jabatan : Mahasiswa (angkatan 2023)
Topik : Proses Praktikum Fakultas Ilmu Komputer

Penjelasan pertanyaan kuesioner berikut dijelaskan oleh pewawancara dan jawaban tersebut merupakan jawaban asli serta sesuai dengan jawaban responden yang dituliskan oleh pewawancara bertujuan untuk mengambil garis besar/ inti penjelasan jawaban.

1. Praktikum apa saja yang anda ikuti?

Dev C++ karena praktikum pertama yang diajarkan dosen kepada mahasiswa memulai melalui Dev C++ untuk praktikum.

2. Kapan praktikum tersebut berlangsung?

Pada hari Rabu yang di ubah kemudian di hari Jum'at sesuai kesepakatan dosen yang mengajar praktikum

3. Berapa lama durasi praktikum tersebut?

1 jam 40 menit sesuai yang diatur di dalam siacad dan kadang kalau materinya praktikum banyak bisa lebih dari waktu yang ditentukan semisalnya 2 jam 30 menit untuk melakukan praktikum

4. Dimana lokasi praktikum tersebut?

Di LAB B yang berada dan terletak di gedung C.

5. Apakah capaian pembelajaran yang diharapkan dari praktikum sesuai dengan RPS?

Sesuai karena di dalam RPS sudah sesuai yang diharapkan dari setiap praktikum yang sudah dilakukan.

6. Apa saja hambatan atau kendala yang ada selama proses praktikum?

Penjelasan mengenai suatu materi tidak rinci sehingga perlu research sendiri tentang praktikum.

Tanda Tangan Narasumber



Cahya Amelia Fauziah

Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika

Tanda Tangan Pewawancara



Alvin Indrawan

LAMPIRAN 6 Hasil Questioner

Nama

20 responses

Joko Sulistyو

Viona Cornelia

Tomflynn Beltsazar

Sheren Ming Sianggara

Muhammad Noval Rais

Cahya Amelia Fauziah

Desmond Orix Khoermala

Nur Alifia Riany

Mohamad Febrian

Ari Candra Kusuma

Elvaret

Naufal Hisyam Saputra

Tiara Aulia Sabrina

Sella

Hizki Putra Permana

Adrian Syahfidi

Fathia Suhailah Triadi

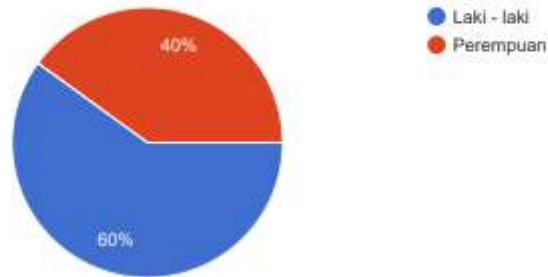
Jiwanta Nabhan Alauddin

EDOARDO JOSEPH SILA

Noviyana

Jenis kelamin

20 responses



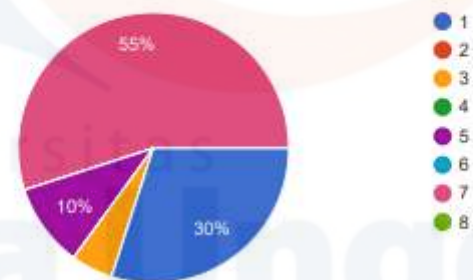
Program Studi

20 responses



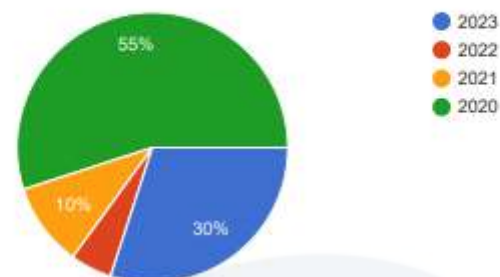
Semester

20 responses



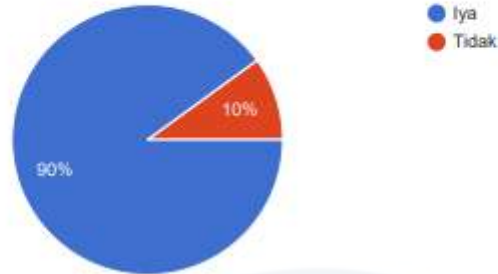
Angkatan

20 responses



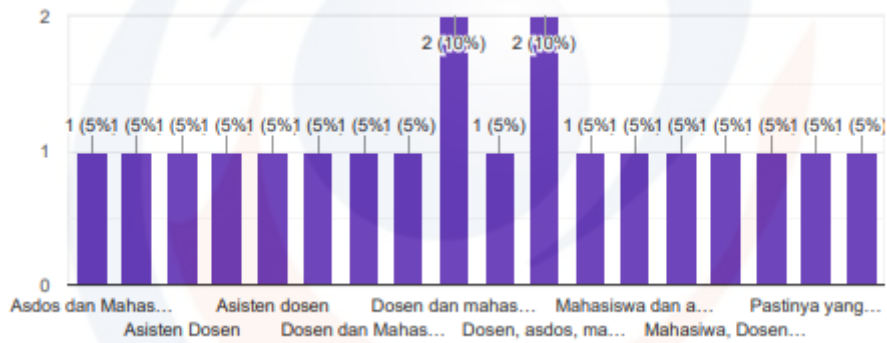
Apakah anda dijelaskan mengenai tools atau alat atau perangkat lunak yang akan dilakukan dalam kegiatan praktikum?

20 responses



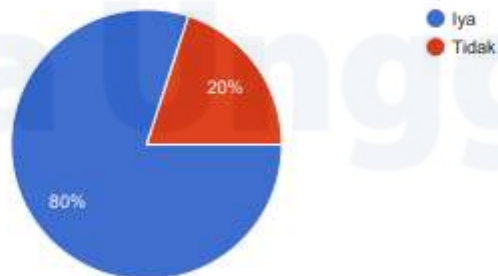
Siapa saja yang terlibat dalam praktikum tersebut?

20 responses



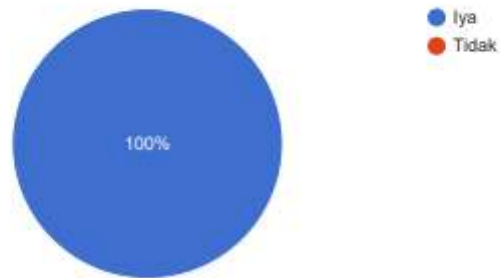
Apakah dosen memiliki asdos dalam membantu kegiatan praktikum?

20 responses



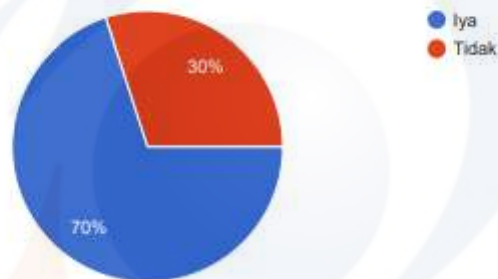
Apakah anda diberikan penjelasan mengenai tugas dan tanggung jawab selama praktikum di lab?

20 responses



Apakah fasilitas lab mendukung untuk kegiatan praktikum?

20 responses



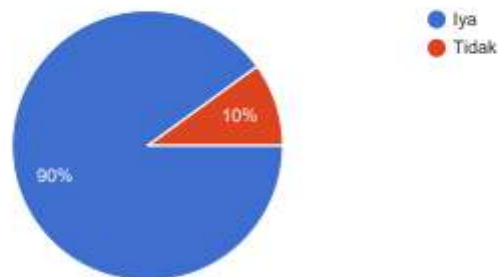
Apakah materi yang disampaikan oleh dosen / asdos tergambar jelas dalam kegiatan praktikum?

20 responses



Apakah dosen menyediakan modul, slide, contoh project, atau contoh dokumen lainnya dalam kegiatan praktikum?

20 responses



Apa saja hambatan atau kendala yang ada selama proses praktikum terkait dengan pembelajaran?

20 responses

Tools yang masih belum tersedia di beberapa komputer, dan komputer lab terlalu lambat

Software yang belum up-to-date dan berat untuk dijalankan.

Terkadang software yang akan digunakan dalam praktikum belum terinstall di komputer lab

Jaringan yang kurang memadai, meskipun sudah di lab praktikum tetapi harus membawa laptop pribadi juga karena software yang dibutuhkan tidak tersedia di PC lab.

Hak akses dalam komputer terbatas sehingga saat menginstall software membutuhkan password yang mana mahasiswa tidak mengetahui passwordnya, beberapa komputer ngelag, dan koneksi internet sangat terbatas sehingga memperlambat proses praktikum apabila ingin mendownload sesuatu.

Hambatan yang terjadi selama proses praktikum yang saya rasakan bersama teman teman adalah ketika menjelaskan satu materi tidak rinci dan suka research sendiri tentang praktikum.

Kemampuan perangkat dalam menjalankan software, jaringan yang tidak bagus

Waktu yang kurang untuk menjelaskan materi dan praktek, fasilitas lab tidak memadai

Hambatan yang berpengaruh ialah permasalahan waktu, dikarenakan saat praktikum dosen/dos tidak mengajari/memberi arahan 1 mahasiswa saja dan terkadang pemahaman penyerapan ilmu setiap mahasiswa juga berbeda. Jadi terkadang masalah waktu yang paling berpengaruh

- RPS
- Materi yang akan diajarkan

Sejauh ini belum ada

Waktu yang kurang saat praktikum

Fasilitas pratikum di lab

Tidak menggunakan pc kampus tetapi menggunakan laptop sendiri, kurang adanya spidol atau penghapus yang disediakan

Jaringan internet

Hambatannya kurang penjelasan dalam mata kuliah tersebut

sejauh ini belum ada

Untuk sejauh ini dalam proses belajar mengajar / praktikum di Lab tidak ada hambatan dikarenakan sudah dipersiapkan dari awal hingga selesainya kegiatan, serta fasilitas lab yang mendukung proses pembelajaran / praktikum tersebut

Tools untuk melakukan praktikum belum terinstall pada komputer

Modul praktikum kurang jelas

Apa saja saran perbaikan dalam kegiatan praktikum?

20 responses

Upgrade pc lab dan sediakan tools yang dibutuhkan ke semua lab

Software diharapkan selalu up-to-date.

Pastikan software yang akan digunakan dalam praktikum sudah terinstall

Jaringan yang lebih memadai dan juga PC lab dapat langsung terinstal software yang dibutuhkan untuk praktikum

sebaiknya koneksi internet jangan dibatasi karena hampir semua praktikum membutuhkan akses internet, hak akses untuk user mahasiswa tidak dibatasi sehingga tidak menghambat mahasiswa dalam melakukan praktikum.

Saran saya sebagai mahasiswa dalam kegiatan praktikum sebaiknya memberikan materi serinci mungkin dan mengarahkan praktikum agar lebih produktif agar kami sebagai mahasiswa tidak research sendiri yang membuat bingung materi praktikum.

spesifikasi komputer dan jaringan

Semoga fasilitas lab terdapat aplikasi untuk mendukung kegiatan praktikum

Mungkin dibuatkan kelompok pada tiap jam yang berbeda serta masing masing kelompok diberikan mahasiswa yang bisa mengajari mahasiswa lain yang masih kurang paham

- Sebelum kegiatan praktikum dilaksanakan, sebaiknya RPS sudah dibuat dan ditetapkan
- Sebelum kegiatan praktikum dilaksanakan, sebaiknya materi yang akan diajarkan sudah tersedia. Apabila belum ada, sebaiknya RPS sudah ditetapkan

Sebaiknya teori dan kegiatan praktikum dilakukan pada hari yang sama

Waktu lebih di optimalkan

Kasih fasilitas pratikum sesuai mata kuliah

Upgrade pc, ATK dipersiapkan, Proyektor juga harus diupgrade

Jaringan internet

Sabar

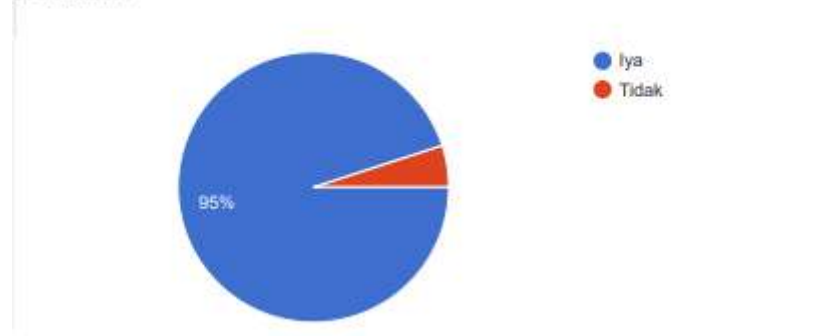
mungkin ditingkatkan dalam proses mengajar nya

Memastikan bahwa tools yang di perlukan untuk melakukan praktikum telah tersedia pada komputer lab

Mahasiswa diberikan modul praktikum sebelum kegiatan praktikum

Apakah hasil praktikum diimplementasikan menjadi project akhir kelas?

20 responses



LAMPIRAN 7 Hasil Quesioner System Usability Scale (SUS)

Nama Lengkap

30 responses

Ari Candra Kusuma

Viona Cornelia

Joko Sulisty

Lucia B Paruntu

Sheren Ming Sianggara

Cahya Amelia Fauziah

Willy

Siti Nur Kholifah

Aziz Rizky

ari candra

Noviyana

Nur Alifia Riany

Agustinus Djumhani Wagolebo

Lukmanul Hakim

Ahmad Dzaki Risqullah

Jiwanta Nabhan Alauddin

Muhammad Noval Rais

Hario Febrian Pratam

Chandra Dwipa

Chandra Dwipa

Edoardo Joseph Sila

Tomflynn Beltsazar

Desmond Orix Khoermala

Mohamad Febrian

Elvaret

Naufal Hisyam Saputra

Tiara Aulia Sabrina

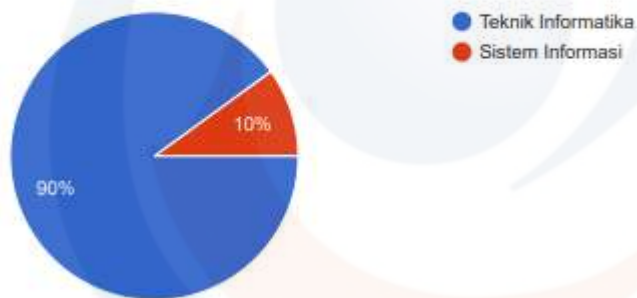
Sella

Adrian Syahfidi

Lysa Apriani

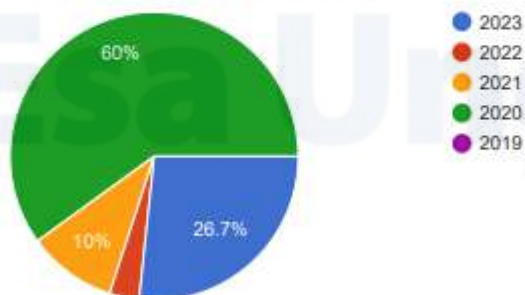
Jurusan

30 responses



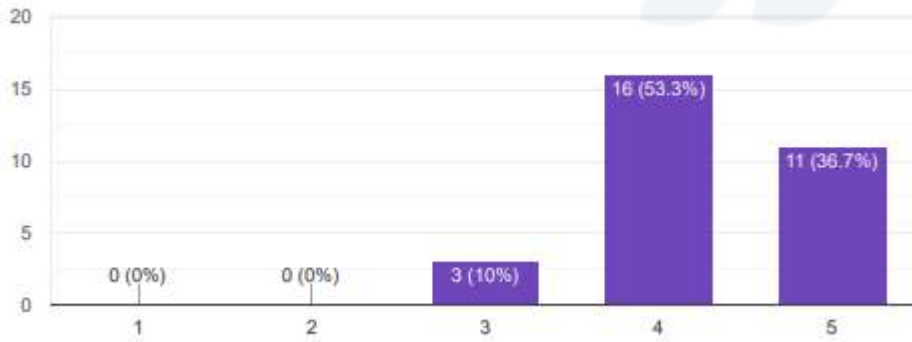
Angkatan

30 responses



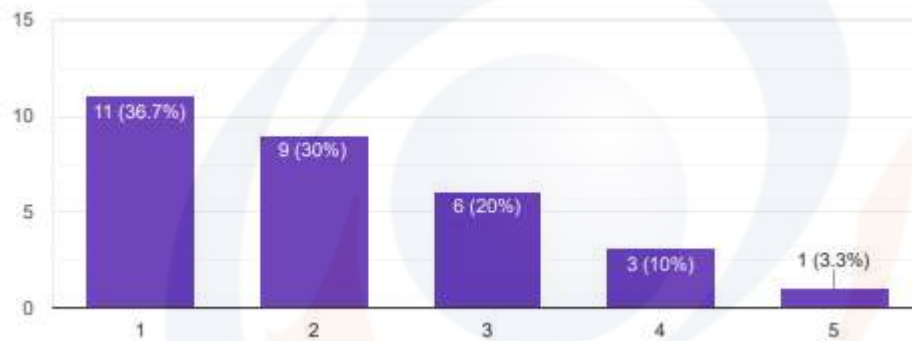
Saya pikir bahwa saya akan menginginkan lebih sering menggunakan aplikasi ini

30 responses



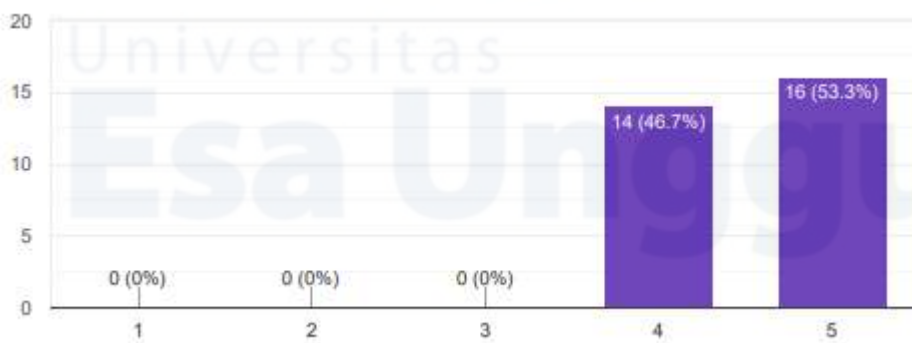
Saya menemukan bahwa aplikasi ini, tidak harus dibuat serumit ini

30 responses



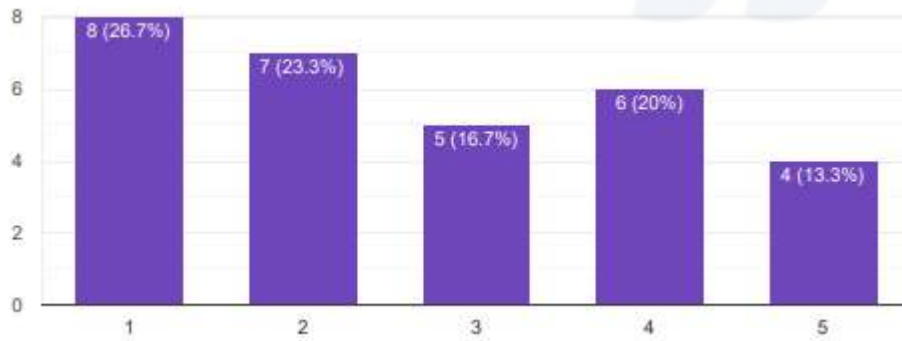
Saya pikir aplikasi mudah untuk digunakan

30 responses



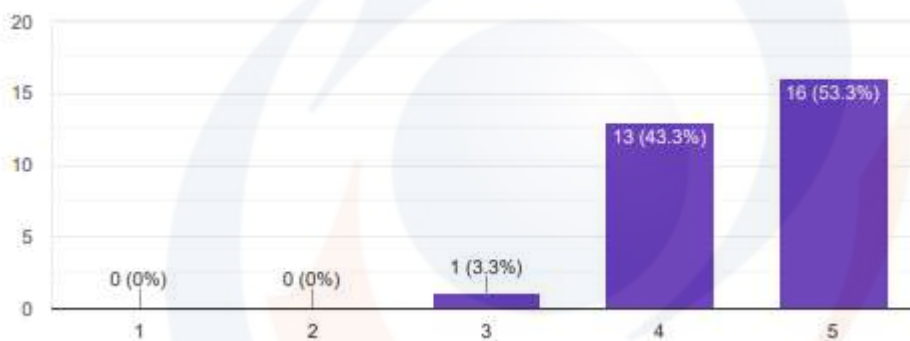
Saya pikir bahwa saya akan membutuhkan bantuan dari orang teknis untuk dapat menggunakan aplikasi ini

30 responses



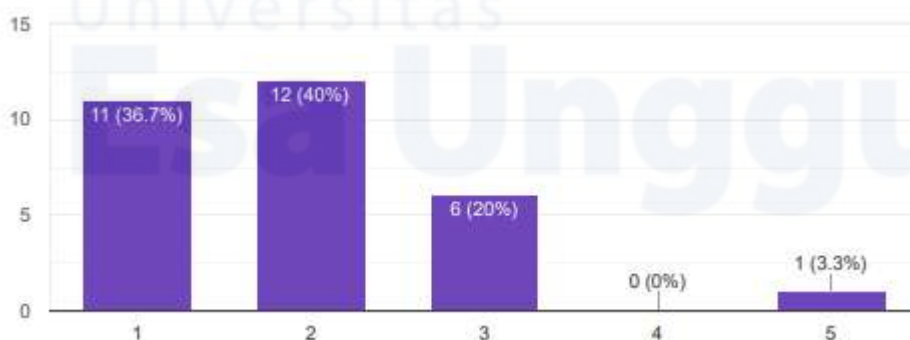
Saya menemukan berbagai fungsi di aplikasi ini diintegrasikan dengan baik

30 responses



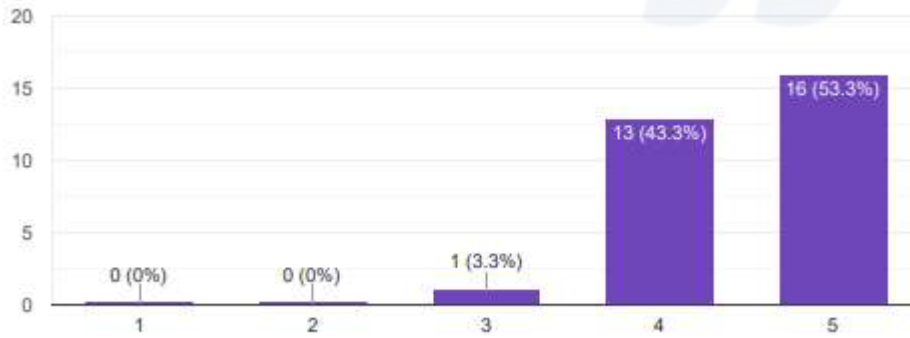
Saya pikir ada terlalu banyak ketidakkonsistenan dalam aplikasi ini

30 responses



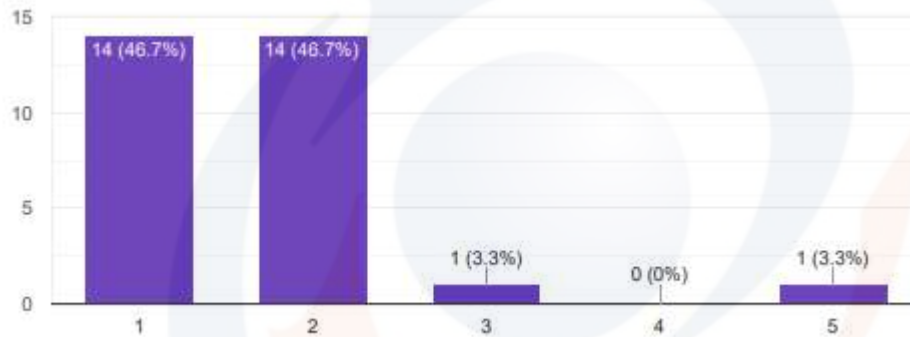
Saya bayangkan bahwa kebanyakan orang akan mudah untuk mempelajari aplikasi ini dengan sangat cepat

30 responses



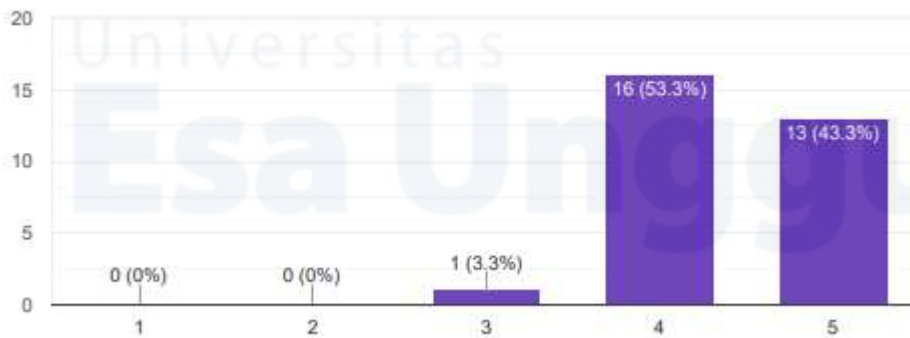
Saya menemukan, aplikasi ini sangat rumit untuk digunakan

30 responses



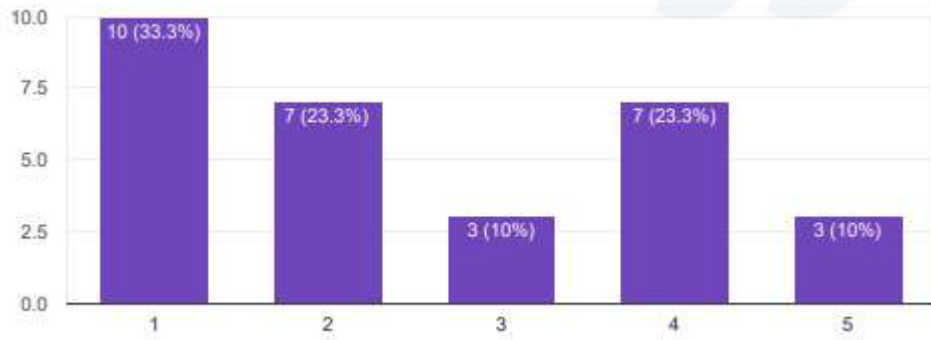
Saya merasa sangat percaya diri menggunakan aplikasi ini

30 responses



Saya perlu belajar banyak hal sebelum saya bisa memulai menggunakan aplikasi

30 responses



LAMPIRAN 8 Hasil Wawancara User Acceptance Test (UAT)

HASIL UAT

Hari, Tanggal : 17 Januari 2024

Tempat : Universitas Esa Unggul

Narasumber : Cahya Amelia Fauziah

Jabatan : Mahasiswa (angkatan 2023)

Penjelasan pertanyaan kuesioner berikut dijelaskan oleh pewawancara dan jawaban tersebut merupakan jawaban asli serta sesuai dengan jawaban responden yang dituliskan oleh pewawancara bertujuan untuk mengambil garis besar/ inti penjelasan jawaban.

Pertanyaan	Jawaban
1. Apakah aplikasi KMS ini sudah membantu mahasiswa dalam mencari dan sharing knowledge?	Menurut saya aplikasi itu sudah membantu mahasiswa terutama dalam mencari, menyimpan, dan berbagi pengetahuan untuk mendukung pembelajaran mahasiswa.
2. Apakah aplikasi KMS ini dapat membantu dalam proses praktikum?	Iyaa dapat membantu dalam proses praktikum untuk penyimpanan data dan berbagi informasi terkait praktikum yang dipelajari.
3. Apakah aplikasi KMS ini mudah untuk dipelajari dan digunakan?	Menurut saya mudah untuk dipelajari dan digunakan karena aplikasi KMS sendiri dirancang untuk mempermudah dalam penggunaannya.
4. Apakah aplikasi KMS ini memiliki tampilan yang menarik?	Menurut saya aplikasi KMS sendiri sudah menarik karena umumnya aplikasi KMS di desain semenarik mungkin dalam tampilan dan kesesuaian antara warna yang dipilih.
5. Apakah aplikasi KMS ini	Pastinya aplikasi KMS memberikan ke efisiensi dalam

memberikan dampak positif bagi pengguna?	penggunaan dan penyediaan pengetahuan yang dibagi dan mencakup banyak informasi di dalamnya.
6. Apakah ada fitur lain yang perlu ditambahkan pada aplikasi KMS ini?	Untuk fitur lain yang perlu ditambahkan menurut saya dukungan dalam mengakses suatu informasi yang lebih luas serta cepat dan akurat.
7. Apakah ada saran dan kritik untuk pengembangan aplikasi KMS ke depannya?	Menurut saya aplikasi KMS kedepannya perlu mampu menghasilkan informasi yang akurat saja dan untuk kritik terhadap pengembangan aplikasi KMS saya rasa tidak ada.

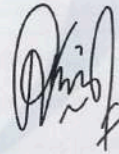
Tanda Tangan Narasumber



Cahya Amelia Fauziah

Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika

Tanda Tangan Pewawancara



Alvin Indrawan

HASIL UAT

Hari, Tanggal : 17 Januari 2024

Tempat : Universitas Esa Unggul

Narasumber : Sheren Ming Sianggara

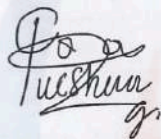
Jabatan : Mahasiswa (angkatan 2021)

Penjelasan pertanyaan kuesioner berikut dijelaskan oleh pewawancara dan jawaban tersebut merupakan jawaban asli serta sesuai dengan jawaban responden yang dituliskan oleh pewawancara bertujuan untuk mengambil garis besar/ inti penjelasan jawaban.

Pertanyaan	Jawaban
1. Apakah aplikasi KMS ini sudah membantu mahasiswa dalam mencari dan sharing knowledge?	Ya, karena mahasiswa dapat dengan mudah mengakses berbagai pengetahuan yang telah dibagikan dan melakukan pertukaran informasi dan pengalaman belajar.
2. Apakah aplikasi KMS ini dapat membantu dalam proses praktikum?	Ya, user bisa berbagi post informasi seperti tutorial, dan pengalaman praktikum, sehingga mempermudah dalam praktikum/ menyelesaikan tugas praktikum.
3. Apakah aplikasi KMS ini mudah untuk dipelajari dan digunakan?	Ya, aplikasi KMS ini mudah untuk dipelajari dan digunakan
4. Apakah aplikasi KMS ini memiliki tampilan yang menarik?	Ya, aplikasi KMS ini memiliki tampilan yang menarik
5. Apakah aplikasi KMS ini memberikan dampak positif bagi	Ya, tentu saja, apalagi belum ada aplikasi yang menghubungkan mahasiswa, dosen, dan pengurus lab.

pengguna?	
6. Apakah ada fitur lain yang perlu ditambahkan pada aplikasi KMS ini?	Menurut saya bisa menambahkan sistem penilaian konten, seberapa bagus konten yang diposting.
7. Apakah ada saran dan kritik untuk pengembangan aplikasi KMS ke depannya?	Menurut saya belum ada, mungkin bisa dibuat nanti berdasarkan pengalaman pengguna saat aplikasinya sudah launching beberapa waktu.

Tanda Tangan Narasumber



Sheren Ming Sianggara

Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika

Tanda Tangan Pewawancara



Alvin Indrawan

HASIL UAT

Hari, Tanggal : 16 Januari 2024

Tempat : Universitas Esa Unggul

Narasumber : Joko Sulisty

Jabatan : Mahasiswa (angkatan 2020)

Penjelasan pertanyaan kuesioner berikut dijelaskan oleh pewawancara dan jawaban tersebut merupakan jawaban asli serta sesuai dengan jawaban responden yang dituliskan oleh pewawancara bertujuan untuk mengambil garis besar/ inti penjelasan jawaban.

Pertanyaan	Jawaban
1. Apakah aplikasi KMS ini sudah membantu mahasiswa dalam mencari dan sharing knowledge?	aplikasi KMS ini sudah membantu mahasiswa dalam mencari knowledge seperti Materi Pembelajaran yang dibutuhkan,
2. Apakah aplikasi KMS ini dapat membantu dalam proses praktikum?	Sangat membantu sekali dalam proses praktikum bagi mahasiswa, serta pengajar lab dapat memberikan modul praktikum bagi mahasiswa
3. Apakah aplikasi KMS ini mudah untuk dipelajari dan digunakan?	Sangat mudah digunakan dan dipelajari oleh mahasiswa, dosen, dan tenaga pengajar lab.
4. Apakah aplikasi KMS ini memiliki tampilan yang menarik?	Aplikasi KMS sudah memiliki tampilan menarik dan simple.
5. Apakah aplikasi KMS ini memberikan dampak positif bagi	Sangat memberikan dampak positif bagi pengguna.

pengguna?	
6. Apakah ada fitur lain yang perlu ditambahkan pada aplikasi KMS ini?	Tidak ada, Semua Fitur Sangat Sesuai
7. Apakah ada saran dan kritik untuk pengembangan aplikasi KMS ke depannya?	Semoga Dapat diimplementasikan Ke Universitas Esa Unggul

Tanda Tangan Narasumber



Joko Sulistyono

Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika

Tanda Tangan Pewawancara



Alvin Indrawan

HASIL UAT

Hari, Tanggal : 16 Januari 2024

Tempat : Universitas Esa Unggul

Narasumber : Viona Cornelia

Jabatan : Mahasiswa (angkatan 2020)

Penjelasan pertanyaan kuesioner berikut dijelaskan oleh pewawancara dan jawaban tersebut merupakan jawaban asli serta sesuai dengan jawaban responden yang dituliskan oleh pewawancara bertujuan untuk mengambil garis besar/ inti penjelasan jawaban.

Pertanyaan	Jawaban
1. Apakah aplikasi KMS ini sudah membantu mahasiswa dalam mencari dan sharing knowledge?	Aplikasi ini dapat membantu mahasiswa dalam mencari dan sharing knowledge. Mahasiswa dapat memublish knowledge untuk dibagikan dengan yang lain.
2. Apakah aplikasi KMS ini dapat membantu dalam proses praktikum?	Tentu saja. Hal ini karena kita sebagai mahasiswa terkadang bingung dalam mencari inspirasi maupun knowledge. Dengan adanya aplikasi ini, kita dapat memperoleh gambaran / knowledge yang ingin dicari.
3. Apakah aplikasi KMS ini mudah untuk dipelajari dan digunakan?	Aplikasi ini sangat mudah untuk dipelajari dan digunakan karena disajikan dengan tampilan yang menarik dan icon-icon yang general digunakan.
4. Apakah aplikasi KMS ini memiliki tampilan yang menarik?	Ya, aplikasi ini memiliki tampilan yang menarik dan mudah untuk digunakan.
5. Apakah aplikasi KMS ini memberikan dampak positif bagi pengguna terutama dalam proses praktikum.	Ya, aplikasi ini memberikan dampak positif bagi pengguna terutama dalam proses praktikum.

pengguna?	
6. Apakah ada fitur lain yang perlu ditambahkan pada aplikasi KMS ini?	Menurut saya, fitur - fitur yang disediakan sudah cukup.
7. Apakah ada saran dan kritik untuk pengembangan aplikasi KMS ke depannya?	Pencarian seharusnya tidak case sensitive.

Tanda Tangan Narasumber

Viona...Correlia

Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika

Tanda Tangan Pewawancara

Alvin Indrawan

HASIL UAT

Hari, Tanggal : 16 Januari 2024

Tempat : Universitas Esa Unggul

Narasumber : *ATI Candia Kusuma*

Jabatan : Mahasiswa (angkatan *2020*)

Penjelasan pertanyaan kuesioner berikut dijelaskan oleh pewawancara dan jawaban tersebut merupakan jawaban asli serta sesuai dengan jawaban responden yang dituliskan oleh pewawancara bertujuan untuk mengambil garis besar/ inti penjelasan jawaban.

Pertanyaan	Jawaban
1. Apakah aplikasi KMS ini sudah membantu mahasiswa dalam mencari dan sharing knowledge?	<i>Ya, sudah membantu mahasiswa dalam mencari dan membagikan knowledge.</i>
2. Apakah aplikasi KMS ini dapat membantu dalam proses praktikum?	<i>Ya, aplikasi KMS ini dapat membantu dalam proses praktikum.</i>
3. Apakah aplikasi KMS ini mudah untuk dipelajari dan digunakan?	<i>Ya, aplikasi ini mudah untuk dipelajari dan digunakan oleh mahasiswa.</i>
4. Apakah aplikasi KMS ini memiliki tampilan yang menarik?	<i>Ya, aplikasi ini memiliki tampilan yang menarik, terutama untuk mahasiswa.</i>
5. Apakah aplikasi KMS ini memberikan dampak positif bagi mahasiswa sebagai salah satu pengguna?	<i>Ya, aplikasi ini memberikan dampak positif bagi mahasiswa sebagai salah satu pengguna.</i>

pengguna?	
6. Apakah ada fitur lain yang perlu ditambahkan pada aplikasi KMS ini?	Tidak ada, Fitur-fitur yang ada sudah dapat menunjang mahasiswa maupun dosen.
7. Apakah ada saran dan kritik untuk pengembangan aplikasi KMS ke depannya?	Untuk kedepannya, saran saya adalah aplikasi ini tidak hanya digunakan di Fosikom esa unggul kebonjeruk, tetapi di semua kampus esa unggul

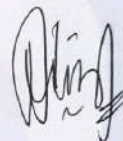
Tanda Tangan Narasumber



Ari Candra Kusuma

Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika

Tanda Tangan Pewawancara



Alvin Indrawan