

## **BAB 1**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

Masjid dalam arti bahasa merupakan tempat sujud dan dalam istilah masjid merupakan tempat beribadah umat Islam. Selain menjadi tempat untuk beribadah, masjid digunakan juga sebagai tempat kegiatan umat Islam. Untuk menunjang kegiatan masjid dibutuhkan pengelolaan dana yang baik dan efisien, sehingga masjid dapat menunjang perlengkapan dan kegiatan dapat berjalan dengan lancar.

Masjid Al-Hijrah adalah salah satu masjid yang berada di kota Bekasi. Masjid ini terbilang cukup aktif dalam menggelar kegiatan umat Islam seperti peringatan maulid Nabi Muhammad SAW, penyembelihan hewan qurban, buka puasa bersama, kajian islami, dan lain sebagainya. Pengelolaan dana di masjid Al-Hijrah saat ini menggunakan sistem pencatatan manual dimana tidak menyimpan riwayat pengelolaan dana dalam jangka panjang dan tidak menyimpan nota transaksi.

Pengelolaan dana merupakan kegiatan yang menjadi tanggung jawab seorang bendahara untuk memastikan dana masjid dikelola dengan cara yang benar dan efektif, sehingga diperlukan adanya pengembangan inovasi yang dapat mengelola dan menjaga data dengan aman. Oleh karena itu, diperlukan sebuah media untuk dapat memberikan informasi keuangan masjid. Website merupakan salah satu media terkini yang mampu mewedahi fasilitas pengelolaan data dan informasi yang dibutuhkan. Untuk menggunakan media tersebut secara optimal, digunakanlah metode Waterfall agar masalah dalam penelitian ini dapat ter-identifikasi dengan cermat serta memberikan solusi akurat yang dapat mengatasi permasalahan pengelolaan dana di masjid Al-Hijrah.

Berdasarkan uraian diatas, peneliti melakukan penelitian dengan mengambil topik Tugas Akhir berjudul **“Sistem Informasi Pengelolaan Dana Masjid Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus: Masjid Al Hijrah Bekasi)”**.

## **1.2 Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas, maka peneliti dapat mengidentifikasi masalah yang dapat dijadikan sebagai acuan dalam melaksanakan pembuatan sistem sebagai berikut:

1. Tidak ada riwayat informasi pengelolaan dana masjid yang bisa di akses oleh jamaah masjid.

## **1.3 Tujuan Penelitian**

Dari identifikasi masalah diatas, maksud tujuan penelitian yang peneliti lakukan adalah sebagai berikut:

1. Menyelesaikan studi jenjang Strata 1 di Universitas Esa Unggul.
2. Membuat aplikasi web yang dapat mengelola dana masjid Al-Hijrah.
3. Membuat aplikasi web yang dapat diakses oleh jamaah masjid Al-Hijrah.

## **1.4 Manfaat Penelitian**

Adapun hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

1. Peneliti dapat menerapkan ilmu pengetahuan teknik informatika yang diperoleh selama menjadi mahasiswa Universitas Esa Unggul.
2. Bendahara masjid dimudahkan dalam mengelola dana masjid Al-Hijrah.
3. Jamaah masjid dimudahkan dalam mengakses laporan dana masjid Al-Hijrah.

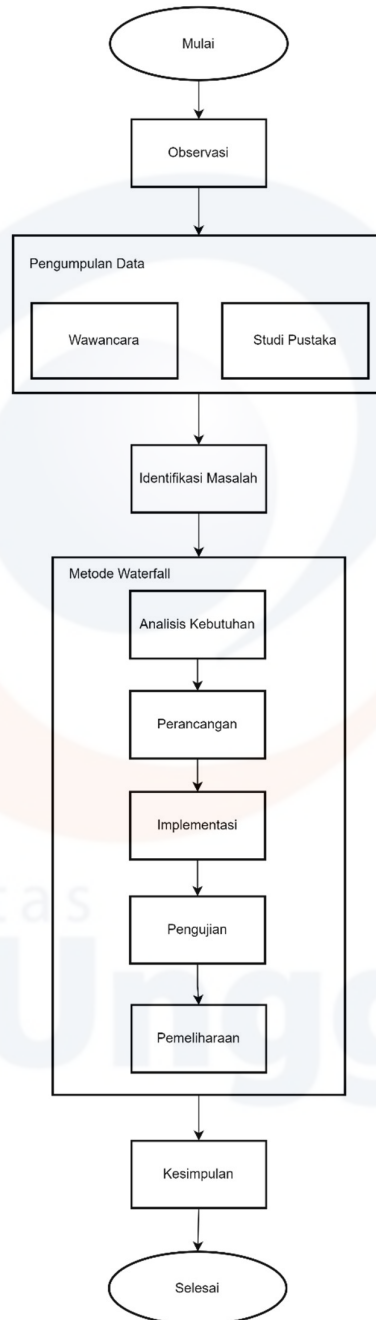
## **1.5 Batasan Masalah**

Agar penelitian lebih ter-arrah dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan yang sudah dijelaskan, peneliti membatasi masalah dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Sistem aplikasi ini hanya berbasis website menggunakan framework CodeIgniter dengan bahasa pemrograman PHP.
2. Fokus utama pada aplikasi website ini adalah sistem pengelolaan dana masuk, dana keluar, laporan, anggaran, dan management user akses.

## 1.6 Kerangka Berpikir

Kerangka berpikir merupakan tempat untuk menuangkan pemikiran yang dilakukan dalam penelitian ini melalui gambaran singkat. Kerangka pemikiran dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:



Gambar 1. 1 Kerangka Berpikir

### **1.6.1 Observasi**

Penelitian ini dimulai dengan melakukan observasi di masjid Al-Hijrah bersama pihak terkait dengan tujuan untuk mendapatkan informasi dan merasakan langsung kegiatan yang dilakukan oleh objek yang akan diteliti.

### **1.6.2 Pengumpulan Data**

Dalam sebuah penelitian perlu dilakukan pengumpulan data untuk mendapatkan data-data yang dapat mendukung jalannya penelitian. Terdapat 2 teknik pengumpulan data yang dilakukan dalam penelitian ini, yaitu:

#### **1. Wawancara**

Pengumpulan data dalam bentuk wawancara yang dilakukan terhadap pihak terkait yang mengerti dan memiliki data untuk kelanjutan penelitian.

#### **2. Studi Pustaka**

Mengetahui permasalahan dan solusi pemecahannya dengan melakukan studi pustaka dari berbagai sumber meliputi artikel dan jurnal yang akan digunakan sebagai referensi pada penyusunan laporan penelitian ini.

### **1.6.3 Identifikasi Masalah**

Dari data-data yang sudah dikumpulkan, dilakukan analisis untuk mengidentifikasi masalah di masjid Al-Hijrah dan didapatkan sebuah masalah yaitu sistem pengelolaan dana masjid yang belum optimal.

### **1.6.4 Metode Waterfall**

Setelah seluruh data terkumpul dan masalah sudah teridentifikasi, langkah selanjutnya adalah merancang sistem. Metode perancangan sistem yang digunakan pada penelitian ini adalah metode Waterfall dimana konsep dari perancangan ini menekankan pada langkah sistematis sehingga proses penciptaan sebuah sistem dilakukan secara bertahap sebagai berikut:

#### **1. Analisis Kebutuhan (*Requirement Analysis*)**

Pada tahap ini peneliti melakukan eksplorasi pada seluruh kebutuhan perancangan sistem, dimulai dari pengumpulan data wawancara dan observasi beserta jurnal atau artikel untuk merancang sistem pengelolaan dana yang

berikutnya dilakukan pemilihan terhadap fitur-fitur apa saja yang ada didalam aplikasi web nanti.

## 2. Perancangan (*Design*)

Setelah semua kebutuhan diketahui, dilanjutkan ke tahap perancangan. Dalam penelitian ini digunakan 2 macam perancangan, yaitu:

### 1) Perancangan Sistem

Perancangan sistem dilakukan untuk memberikan gambaran alur sistem yang akan dibuat pada aplikasi. Perancangan ini menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) yaitu *Use Case diagram*, *Activity diagram*, *Sequence diagram*, dan *Class diagram*.

### 2) Perancangan UI (*User Interface*)

Perancangan selanjutnya adalah membuat perancangan UI menggunakan aplikasi Figma. Tujuannya untuk memudahkan perancangan tampilan aplikasi web karena sudah mendapat gambaran *user interface* web yang akan dirancang.

## 3. Implementasi (*Implementation*)

Setelah perancangan selesai dilakukan, selanjutnya dilakukan implementasi dengan menuangkan rancangan yang dibuat kedalam proses pengkodean hingga menjadi aplikasi.

## 4. Pengujian Sistem (*System Testing*)

Setelah proses implementasi selesai, dilakukan testing untuk mengecek jalannya fungsi sistem secara keseluruhan sehingga dapat di-identifikasi jika ada kegagalan atau error pada sistem.

## 5. Pemeliharaan (*Maintenance*)

Paada tahap terakhir, aplikasi web yang sudah selesai akan dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan memungkinkan untuk memperbaiki kesalahan yang tidak terdeteksi di tahap-tahap sebelumnya. Pemeliharaan meliputi perbaikan kesalahan, perbaikan implementasi unit sistem, peningkatan dan penyesuaian sistem sesuai kebutuhan.

## **1.7 Sistematika Penelitian**

Dalam penyusunan laporan penelitian (Tuugas Akhir) ini, peneliti membuat sistematika penelitian penelitian yang terdiri dari 5 bab, yaitu:

### **BAB I        PENDAHULUAN**

Berisi mengenai latar belakang, identifikasi masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, batasan masalah, kerangka berfikir, dan sistematika penelitian.

### **BAB II        TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini menjelaskan terkait teori-teori berdasarkan sumber pengetahuan sebagai landasan penelitian sehingga dapat lebih mudah dipahami dan lebih terstruktur.

### **BAB III        METODE PENELITIAN**

Bab ini mengemukakan teori yang relevan dengan materi penelitian yang didapat dengan melakukan studi pustaka sebagai dasar dalam melakukan perancangan sistem yang akan dibuat.

### **BAB IV        RENCANA PENELITIAN**

Bab ini berisi tentang rencana yang akan dilakukan dari beberapa pembahasan tentang sistem informasi pengelolaan dana masjid berbasis web menggunakan metode *Waterfall*.

### **BAB V        KESIMPULAN**

Bab ini berisi menjelaskan tentang kesimpulan sementara peneliti dari seluruh penelitian yang dilakukan untuk perancangan selanjutnya pada laporan Tugas Akhir ini.