

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan teknologi digital, peran komputer dan jaringan internet sangat penting untuk menunjang produktivitas serta akurasi pengolahan informasi. Komputer sebagai media pengolahan data yang dapat memberikan informasi terhadap masyarakat secara cepat dan akurat. Salah satu penerapan teknologi digital masa kini yaitu sebagai penunjang dalam bidang pendidikan. Sistem informasi akademik pada instansi sekolah sangat diperlukan, untuk menunjang produktivitas dan efisiensi waktu.

Sekolah Dasar Negeri Segara Makmur 03 Kabupaten Bekasi merupakan salah satu sekolah yang berada di Kabupaten Bekasi yang belum memanfaatkan sistem informasi akademik. Untuk penyampaian informasi kepada masyarakat, sekolah harus menyiapkan berbagai pelayanan yang dapat membantu masyarakat dalam mencari informasi tentang sekolah tersebut. Kemudian untuk siswa di Sekolah Dasar Negeri Segara Makmur 03 Kabupaten Bekasi juga memiliki potensi dari bidang seni dan sering memenangkan lomba. Akan tetapi informasi tersebut tidak sampai pada masyarakat.

Dari permasalahan tersebut, maka dibangun sebuah sistem informasi akademik sebagai media yang dapat menyampaikan informasi serta memberikan pelayanan kepada masyarakat. Sistem informasi akademik diharapkan dapat menunjang produktivitas guru dan operator Sekolah Dasar Negeri Segara Makmur 03 Kabupaten Bekasi serta dapat memberikan informasi terkini mengenai Sekolah Dasar Negeri Segara Makmur 03 Kabupaten Bekasi. Berdasarkan uraian diatas penulis merancang dan membangun sebuah sistem informasi akademik yang berjudul “Manajemen Informasi Pembelajaran Studi Kasus: SDN Segara Makmur 03 Kabupaten Bekasi”.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah di uraikan di atas, maka identifikasi masalah adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun sebuah website yang dapat mengelola informasi terkait Sekolah Dasar Negeri Segara Makmur 03 Kabupaten Bekasi?
2. Bagaimana pengelolaan informasi dapat membantu para guru dan operator di Sekolah Dasar Negeri Segara Makmur 03 Kabupaten Bekasi?
3. Bagaimana informasi dapat tersampaikan kepada masyarakat?

1.3 Tujuan Tugas Akhir

Adapun tujuan tugas akhir adalah sebagai berikut:

1. Membangun sebuah sistem yang dapat memberikan informasi.
2. Membangun sebuah sistem yang dapat membantu para guru dan operator.
3. Membangun sebuah informasi yang dapat tersampaikan kepada masyarakat.

1.4 Manfaat Tugas Akhir

Adapun manfaat dari tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Menambah pengetahuan dan pengalaman bagi penulis dalam bidang pembuatan sistem informasi berupa website, disamping untuk melengkapi syarat bagi penulis untuk menyelesaikan program S1 jurusan Teknik Informatika pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul.
2. Membantu masyarakat mendapatkan informasi terkait Sekolah Dasar Negeri Segara Makmur 03 Kabupaten Bekasi.
3. Membantu para guru dan operator untuk memudahkan kegiatan akademik.

1.5 Lingkup Tugas Akhir

Adapun ruang lingkup Tugas Akhir ini yaitu:

1. Website mengelola rekap nilai siswa, presensi guru, rekap jurnal guru.
2. Website dibangun dengan 4 tipe *user*, yaitu: Operator, guru, *user*. pengunjung
3. Website hanya menampilkan informasi terkait Sekolah Dasar Negeri Segara Makmur 03 Kabupaten Bekasi.

1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir

Untuk mempermudah penyusunan dan pembahasan Tugas Akhir ini, akan diuraikan secara garis besarnya dalam beberapa bab penulisan dengan rincian sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi uraian latar belakang masalah, identifikasi masalah, tujuan dan manfaat penelitian, Ruang Lingkup Penelitian, serta sistematika penulisan Tugas Akhir.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menjelaskan teori-teori yang menjadi landasan dalam memaparkan pokok permasalahan.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini diterangkan tentang Rencana Penelitian, Objek Penelitian Dan Teknik pengumpulan data pada penelitian Tugas Akhir.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

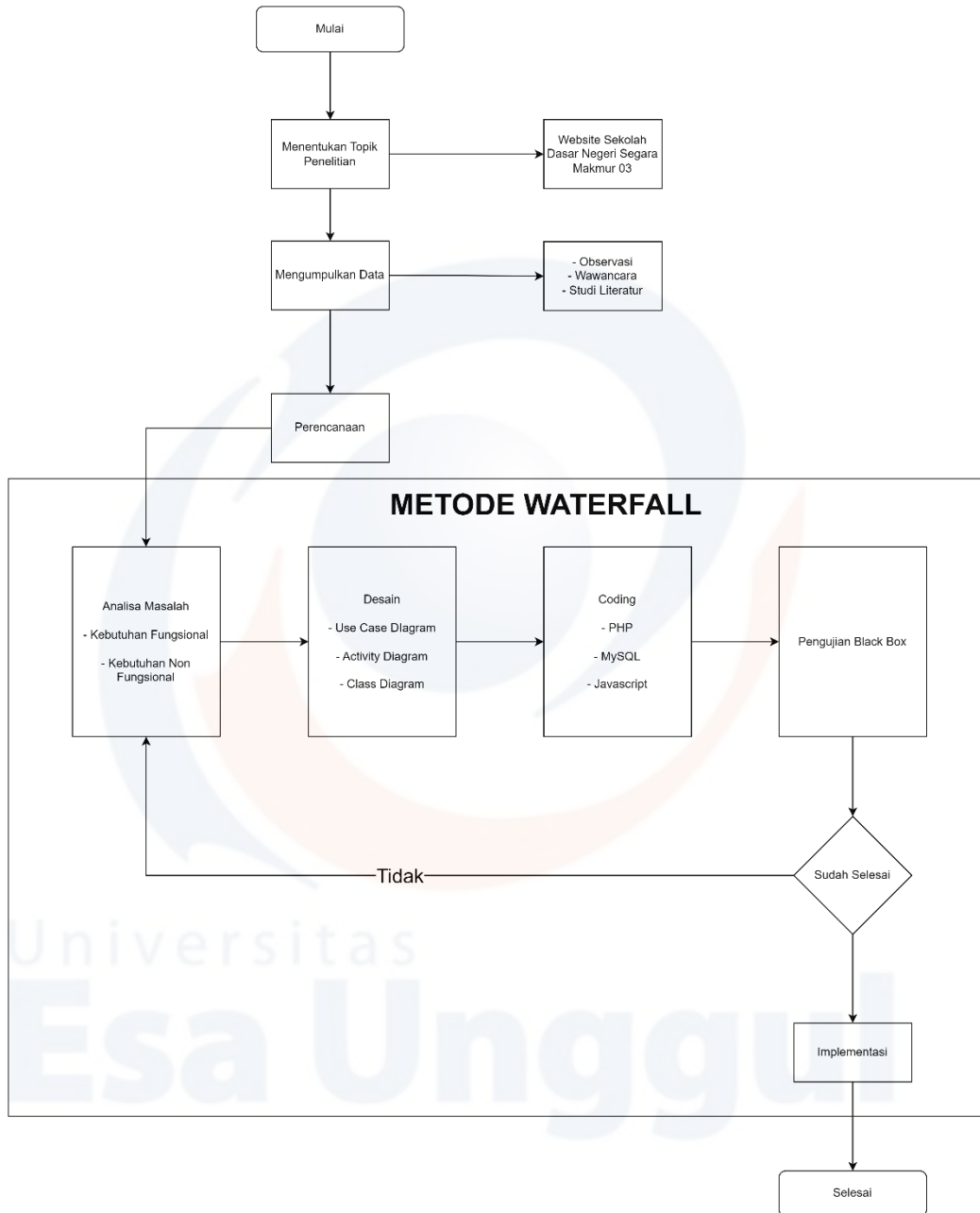
Pada bab ini dijelaskan mengenai hasil rancangan pengembangan website yang akan dibangun dengan menggunakan metode (*Waterfall*), dengan beberapa tahapan, antara lain : analisis, desain, *coding*, pengujian (*testing*). Serta hasil dan pembahasan berupa data hasil penelitian, pembahasan penelitian Tugas Akhir dan analisis data.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini dijelaskan kesimpulan dan saran-saran yang berhubungan dengan masalah-masalah yang dibahas dalam Tugas Akhir ini.

1.7 Kerangka Berfikir

Adapun kerangka pemikiran yang digunakan yaitu mengacu pada metode *Waterfall* (Air Terjun) tergambar dalam alur di bawah ini:



Gambar 1. 1 Kerangka Berpikir