

BAB I

Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang sangat pesat saat ini membuat arus kebutuhan dalam dunia teknologi turut berkembang cepat. Berbagai peralatan berteknologi tinggi diciptakan untuk memudahkan pekerjaan manusia, salah satunya adalah komputer. Penggunaan komputer saat ini tidak terlepas dari kehidupan sehari-hari, baik dari sekolah, perkantoran maupun instansi lainnya. Penggunaan komputer hampir di semua aspek kehidupan, terutama dalam hal penyajian informasi, pengolahan data dan pengarsipan data. Teknologi Informasi sangat cocok bila diterapkan dalam sebuah sistem informasi pada sebuah institusi, perusahaan atau organisasi khususnya dalam hal informasi ataupun pendataan yang di jadikan sebagai bagian dari proses kegiatan yang akan dilaksanakan.

Departemen Kemahasiswaan Universitas Esa Unggul merupakan organisasi mahasiswa yang berada di bawah Wakil Rektor III yang bertujuan untuk memberikan aspirasi dan menunjang kegiatan-kegiatan bagi mahasiswa yang bergabung di dalamnya, karena dengan mengikuti kegiatan-kegiatan yang ada di lingkungan kampus memberikan nilai positif tersendiri bagi mahasiswa tersebut. Universitas Esa Unggul terdiri dari sepuluh fakultas yang dimana setiap fakultas memiliki program kerja yang akan dilaksanakan dalam satu periode kepemimpinan organisasi di dalamnya. Sering terjadi adanya kegiatan secara bersamaan antara fakultas satu dengan fakultas yang lainnya, hal ini tidak efektif untuk tujuan berlangsungnya sebuah kegiatan secara

bersamaan dan setiap fakultas harus memberikan atau membuat laporan pertanggung jawaban pada setiap kegiatan, untuk mengetahui kegiatan yang telah dilakukan. Oleh karena itu perlu dibangun sebuah sistem yang bisa membantu Departemen Kemahasiswaan untuk mengatur jadwal kegiatan yang dilakukan oleh setiap fakultas, seperti Seminar, Workshop, Bazar dan lain-lain. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat memberi informasi mengenai Departemen Kemahasiswaan kepada seluruh mahasiswa aktif baik mahasiswa reguler maupun mahasiswa pararel.

Berdasarkan kendala yang dihadapi Departemen Kemahasiswaan saat ini maka penulis merancang sebuah system yang nantinya bisa membantu dan memberikan kontribusi terhadap Departemen Kemahasiswaan dalam menyusun atau mengatur kegiatan-kegiatan mahasiswa di Universitas Esa Unggul yang berlangsung selama satu periode, sehingga kegiatan-kegiatan dapat terlaksana dengan baik dan mencapai target.

Dengan uraian-uraian di atas, maka ditarik untuk melakukan penelitian tentang **"PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PENJADWALAN DAN KEGIATAN KEMAHASISWAAN UNIVERSITAS ESA UNGGUL JAKARTA"**.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang yang sudah dijelaskan di atas, maka identifikasi masalah untuk penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana membangun sistem yang dapat membantu Departemen Kemahasiswaan dalam membuat jadwal dan kegiatan mahasiswa?

- b. Bagaimana menerapkan jadwal dan kegiatan mahasiswa pada setiap fakultas di Departemen Kemahasiswaan.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah aspek yang ingin diperoleh dalam melakukan penelitian, penelitian ini bertujuan untuk :

- a. Meningkatkan penyampaian informasi dari Departemen Kemahasiswaan ke mahasiswa.
- b. Memberikan kemudahan bagi Departemen Kemahasiswaan dalam menyimpan laporan-laporan dari kegiatan mahasiswa.

1.4 Batasan Masalah

Pembahasan ini begitu sangat luas dan beragam oleh karena itu banyak sekali faktor-faktor yang lain untuk mendorong dalam mempengaruhi batasan masalah yang ingin dikaji, agar pembahasan tetap terarah maka dilakukan pembatasan-pembatasan seperti dibawah ini:

- a. Membangun sistem informasi pengelolaan jadwal mahasiswa dan kegiatan mahasiswa, dirancang sebagai aplikasi *web* menggunakan Bahasa pemrograman yang digunakan menggunakan *PHP* dan database *MySQL*.
- b. Departemen Kemahasiswaan bertugas sebagai admin yang mengatur informasi jadwal dan kegiatan mahasiswa.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian adalah sebagai berikut:

- a. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan di Universitas Esa Unggul Fakultas Ilmu Komputer jurusan Sistem Informasi.
- b. Memberikan kemudahan informasi bagi mahasiswa untuk melihat jadwal dan kegiatan yang ada di kampus.

- c. Meningkatkan efisiensi dan efektifitas bagian Departemen Kemahasiswaan.

1.6 Sistematika Penulisan

Tugas Akhir ini disusun berdasarkan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bagian Pendahuluan yang menjelaskan tentang Latar Belakang, Identifikasi Masalah, Tujuan Penelitian, Batasan Masalah, Manfaat Penelitian, Sistematika Penulisan dan Jadwal Perencanaan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini merupakan bagian Landasan Teori yang berisikan teori-teori yang berisi tentang rancang bangun sistem informasi pengelolaan jadwal dan kegiatan..

BAB III : GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab ini menjelaskan tentang Gambaran Umum Universitas Esa Unggul, Jakarta..

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini berisi tentang hasil dan pembahasan dari sistem yang telah dibangun.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi tentang Kesimpulan dari penelitian yang dilakukan dan Saran.