

BAB I

Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Let's Fisioterapi Covid-19 merupakan salah satu pengobatan tradisional yang masih menggunakan metode konsultasi pengobatan secara langsung maupun lisan, dokter terapi menyampaikan langsung kepada pasien dan secara tertulis seperti melakukan konsultasi, dan pembelian obat.

Dengan demikian, hal yang tidak di harapkan mungkin saja dapat terjadi seperti pasien menghabiskan waktu yang cukup banyak mulai dari melakukan konsultasi kepada dokter terapi dan harus menunggu antrian untuk pengambilan obat, karna seperti yang di ketahui sebagian tempat terapi sudah menggunakan pembelajaran melalui computer/ website sistem.

Saat ini Let's Fisioterapi Covid-19 belum menggunakan media pembelajaran berupa E-learning tentunya akan menimbulkan masalah bagi pasien yang akan melakukan konsultasi pengobatan yang menggunakan elearning system, Fisioterapi Covid-19 juga belum menggunakan media computer sebagai sarana konsultasi. Let's Fisioterapi covid-19 juga belum terdapat penyimpanan data pasien dan resep obat pasien yang baik dan aman, Let's Fisioterapi covid-19 masih menyimpan data pada rak rak/ loker yang ada di ruang dokter dan terkadang ada data pasien atau resep obat yang hilang, hal ini dapat merugikan dokter dan perawat Let's Fisioterapi Covid-19 yang sudah mengerjakan data tersebut.

Penulis mendapatkan ide untuk membuat E-learning yang bermanfaat sebagai penunjang metode pembelajaran bagi pasien let's fisioterapi terutama untuk konsultasi ataupun praktik. Dalam E-learning ini penulis akan memberikan arahan yaitu tentang pembelajaran yang ada di let's fisioterapi yang dapat dilakukan oleh pasien di rumah/ di lokasi pengobatan. Selain untuk penunjang metode pembelajaran, sistem E-learning ini dapat memberikan bahan bacaan atau materi yang berisikan tentang pembelajran yang belum sempat di berikan oleh dokter di tempat peraktik. Berdasarkan permasalahan tersebut, mendorong suatu usaha untuk penulis membuat sebuah E-learning System dengan judul "PENGEMBANGAN APLIKASI ANDROID "LET'S FISIO (LAYANAN, EDUKASI DAN TERAPI BERSAMA FISIOTERAPIS)" BERBASIS PROTOTYPE UI DESAIGN"

Berdasarkan permasalahan tersebut, mendorong suatu usaha untuk penulis membuat sebuah E-learning system dengan judul "PENGEMBANGAN APLIKASI ANDROID "LET'S FISIO (LAYANAN, EDUKASI DAN TERAPI BERSAMA FISIOTERAPIS)" BERBASIS PROTOTYPE UI DESAIGN"

Penelitian ini dilakukan dalam rangka Pengembangan Aplikasi Android "LET'S FISIO (Layanan, Edukasi Dan Terapi Bersama Fisioterapis) Pasien Covid-19 Berbasis Prototype UI Desaign" sebagai Solusi Fisioterapi Pada Pasien Covid-19 Isolasi Mandiri yang diharapkan dapat meningkatkan muscle strength (kekuatan otot) dan endurance (daya tahan tubuh) sehingga dapat memepertahankan kesehatan dan kebugaran pada pasien tersebut.

BAB I

Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Let's Fisioterapi Covid-19 merupakan salah satu pengobatan tradisional yang masih menggunakan metode konsultasi pengobatan secara langsung maupun lisan, dokter terapi menyampaikan langsung kepada pasien dan secara tertulis seperti melakukan konsultasi, dan pembelian obat.

Dengan demikian, hal yang tidak di harapkan mungkin saja dapat terjadi seperti pasien menghabiskan waktu yang cukup banyak mulai dari melakukan konsultasi kepada dokter terapi dan harus menunggu antrian untuk pengambilan obat, karna seperti yang di ketahui sebagian tempat terapi sudah menggunakan pembelajaran melalui computer/ website sistem.

Saat ini Let's Fisioterapi Covid-19 belum menggunakan media pembelajaran berupa E-learning tentunya akan menimbulkan masalah bagi pasien yang akan melakukan konsultasi pengobatan yang menggunakan elearning system, Fisioterapi Covid-19 juga belum menggunakan media computer sebagai sarana konsultasi. Let's Fisioterapi covid-19 juga belum terdapat penyimpanan data pasien dan resep obat pasien yang baik dan aman, Let's Fisioterapi covid-19 masih menyimpan data pada rak rak/ loker yang ada di ruang dokter dan terkadang ada data pasien atau resep obat yang hilang, hal ini dapat merugikan dokter dan perawat Let's Fisioterapi Covid-19 yang sudah mengerjakan data tersebut.

Penulis mendapatkan ide untuk membuat E-learning yang bermanfaat sebagai penunjang metode pembelajaran bagi pasien let's fisioterapi terutama untuk konsultasi ataupun praktik. Dalam E-learning ini penulis akan memberikan arahan yaitu tentang pembelajaran yang ada di let's fisioterapi yang dapat dilakukan oleh pasien di rumah/ di lokasi pengobatan. Selain untuk penunjang metode pembelajaran, sistem E-learning ini dapat memberikan bahan bacaan atau materi yang berisikan tentang pembelajran yang belum sempat di berikan oleh dokter di tempat peraktik. Berdasarkan permasalahan tersebut, mendorong suatu usaha untuk penulis membuat sebuah E-learning System dengan judul "PENGEMBANGAN APLIKASI ANDROID "LET'S FISIO (LAYANAN, EDUKASI DAN TERAPI BERSAMA FISioterapis)" BERBASIS PROTOTYPE UI DESAIGN"

Berdasarkan permasalahan tersebut, mendorong suatu usaha untuk penulis membuat sebuah E-learning system dengan judul "PENGEMBANGAN APLIKASI ANDROID "LET'S FISIO (LAYANAN, EDUKASI DAN TERAPI BERSAMA FISioterapis)" BERBASIS PROTOTYPE UI DESAIGN"

Penelitian ini dilakukan dalam rangka Pengembangan Aplikasi Android "LET'S FISIO (Layanan, Edukasi Dan Terapi Bersama Fisioterapis) Pasien Covid-19 Berbasis Prototype UI Desaign" sebagai Solusi Fisioterapi Pada Pasien Covid-19 Isolasi Mandiri yang diharapkan dapat meningkatkan muscle strength (kekuatan otot) dan endurance (daya tahan tubuh) sehingga dapat memepertahankan kesehatan dan kebugaran pada pasien tersebut.

BAB I

Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Let's Fisioterapi Covid-19 merupakan salah satu pengobatan tradisional yang masih menggunakan metode konsultasi pengobatan secara langsung maupun lisan, dokter terapi menyampaikan langsung kepada pasien dan secara tertulis seperti melakukan konsultasi, dan pembelian obat.

Dengan demikian, hal yang tidak di harapkan mungkin saja dapat terjadi seperti pasien menghabiskan waktu yang cukup banyak mulai dari melakukan konsultasi kepada dokter terapi dan harus menunggu antrian untuk pengambilan obat, karna seperti yang di ketahui sebagian tempat terapi sudah menggunakan pembelajaran melalui computer/ website sistem.

Saat ini Let's Fisioterapi Covid-19 belum menggunakan media pembelajaran berupa E-learning tentunya akan menimbulkan masalah bagi pasien yang akan melakukan konsultasi pengobatan yang menggunakan elearning system, Fisioterapi Covid-19 juga belum menggunakan media computer sebagai sarana konsultasi. Let's Fisioterapi covid-19 juga belum terdapat penyimpanan data pasien dan resep obat pasien yang baik dan aman, Let's Fisioterapi covid-19 masih menyimpan data pada rak rak/ loker yang ada di ruang dokter dan terkadang ada data pasien atau resep obat yang hilang, hal ini dapat merugikan dokter dan perawat Let's Fisioterapi Covid-19 yang sudah mengerjakan data tersebut.

Penulis mendapatkan ide untuk membuat E-learning yang bermanfaat sebagai penunjang metode pembelajaran bagi pasien let's fisioterapi terutama untuk konsultasi ataupun praktik. Dalam E-learning ini penulis akan memberikan arahan yaitu tentang pembelajaran yang ada di let's fisioterapi yang dapat dilakukan oleh pasien di rumah/ di lokasi pengobatan. Selain untuk penunjang metode pembelajaran, sistem E-learning ini dapat memberikan bahan bacaan atau materi yang berisikan tentang pembelajran yang belum sempat di berikan oleh dokter di tempat peraktik. Berdasarkan permasalahan tersebut, mendorong suatu usaha untuk penulis membuat sebuah E-learning System dengan judul "PENGEMBANGAN APLIKASI ANDROID "LET'S FISIO (LAYANAN, EDUKASI DAN TERAPI BERSAMA FISIOTERAPIS)" BERBASIS PROTOTYPE UI DESAIGN"

Berdasarkan permasalahan tersebut, mendorong suatu usaha untuk penulis membuat sebuah E-learning system dengan judul "PENGEMBANGAN APLIKASI ANDROID "LET'S FISIO (LAYANAN, EDUKASI DAN TERAPI BERSAMA FISIOTERAPIS)" BERBASIS PROTOTYPE UI DESAIGN"

Penelitian ini dilakukan dalam rangka Pengembangan Aplikasi Android "LET'S FISIO (Layanan, Edukasi Dan Terapi Bersama Fisioterapis) Pasien Covid-19 Berbasis Prototype UI Desaign" sebagai Solusi Fisioterapi Pada Pasien Covid-19 Isolasi Mandiri yang diharapkan dapat meningkatkan muscle strength (kekuatan otot) dan endurance (daya tahan tubuh) sehingga dapat memepertahankan kesehatan dan kebugaran pada pasien tersebut.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut:

- a) Bagaimana membuat sebuah aplikasi mobile untuk layanan fisioterapis.
- b) Bagaimana alat tersebut dapat memberikan kemudahan bagi fisioterapis dan pasien dalam melakukan pengobatan.
- c) Bagaimana alat tersebut dapat menjadi sebuah sistem yang memudahkan proses pengobatan fisioterapis di era pandemi.

1.3 Tujuan Penelitian

Sedangkan yang menjadi tujuan penelitian dalam penulisan skripsi adalah sebagai berikut:

- a) Merancang aplikasi mobile untuk layanan fisioterapis.
- b) Membuat sebuah aplikasi berbasis android yang dapat memberikan kemudahan bagi fisioterapis dan pasien dalam melakukan pengobatan.
- c) Membuat sistem yang memudahkan proses pengobatan fisioterapis di era pandemi.

1.4 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian yang diharapkan oleh penulis yakni dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

- a) Memberikan kemudahan bagi pasien atau masyarakat dalam melakukan proses pengobatan fisioterapi.
- b) Mengasah ilmu pengetahuan tentang teknologi informasi dan fisioterapi.
- c) Membantu perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi serta menambah wawasan ilmu bagi penelitian selanjutnya

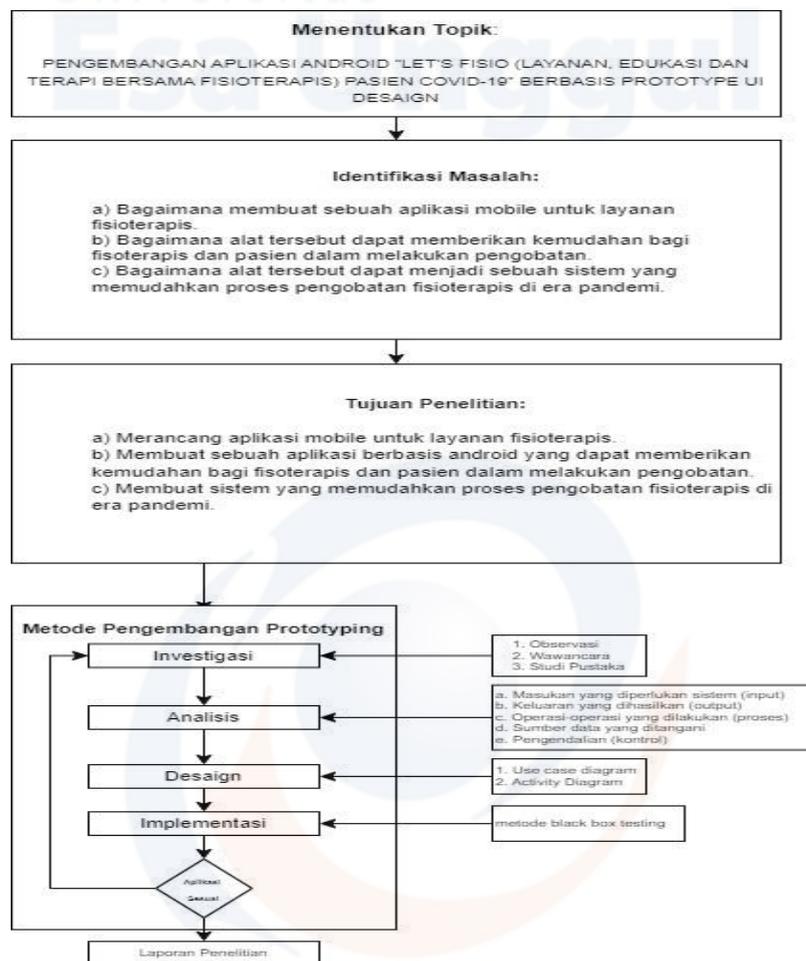
1.5 Lingkup Penelitian

Adapun lingkup penelitian ini adalah sebagai berikut:

- 2.1 Penelitian ini hanya membahas tampilan pada aplikasi Let'sfisio untuk sistem sebuah aplikasi mobile untuk layanan fisioterapis
- 3.1 Perancangan sistem hanya mencakup sistem layanan fisioterapi berbasis aplikasi mobile

1.6 Kerangka Berfikir

Untuk menyelesaikan seminar proposal ini maka di butuhkan kerangka pemikiran sebagai berikut:



Gambar 2.1 Kerangka berfikir

1.7 Metode Penelitian

Penulis menggunakan metode prototyping dalam metode pengembangan sistem yang di jabarkan sebagai berikut:

a. Investigation

Usaha yang dilakukan untuk mengidentifikasi mereka kebutuhan bisnis dan menilai kelayakan beberapa alternatif solusi sistem informasi.

b. Analysis

Analisis dilakukan untuk melihat berbagai komponen yang dipakai sistem yang sedang berjalan meliputi hardware, software, jaringan dan sumber daya manusia. Analisis sistem harus mendefinisikan kebutuhan sistem yang spesifik antara lain :

- Masukan yang diperlukan sistem (input)
- Keluaran yang dihasilkan (output)
- Operasi-operasi yang dilakukan (proses)
- Sumber data yang ditangani
- Pengendalian (kontrol)

c. Design

Desain sistem (sistem design) menentukan bagaimana sistem akan memenuhi tujuan tersebut. Desain sistem terdiri dari aktivitas desain yang menghasilkan spesifikasi fungsional. Desain sistem dapat dipandang sebagai desain interface, data dan proses dengan tujuan menghasilkan spesifikasi yang sesuai dengan produk dan metode interface pemakai, struktur database serta pemrosesan dan prosedur pengendalian.

d. Implementation

Paket software prototipe diuji, diimplementasikan, dievaluasi dan dimodifikasi berulang-ulang hingga dapat diterima pemakainya. Pengujian sistem bertujuan menemukan kesalahan-kesalahan yang terjadi pada sistem dan melakukan revisi sistem. Tahap ini penting untuk memastikan bahwa sistem bebas dari kesalahan.

1.8 Sistematika Penulisan Penelitian

Untuk memudahkan dalam penulisan tugas akhir ini dapat di kemukakan sistematika pembahasan tugas akhir. Adapun sistematika pembahasan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB 1 : PENDAHULUAN

Dalam bab ini membahas tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, tujuan, manfaat, ruang lingkup, kerangka berpikir dan sistematika penulisan yang dibahas dalam bab demi bab.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini berisi tinjauan pustaka bagi teori-teori yang mendasari, relevan dan terkait dengan subyek dan permasalahan yang dihadapi dalam penyusunan seminar proposal

BAB III : METODE

Pada bab ini berisi rencana dan objek penelitian, metode yang digunakan, data yang diperlukan, sumber data, teknik pengumpulan data, teknik analisa data, hipotesa dan rancangan sistem yang diusulkan.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan tentang analisis terhadap masalah yang sedang diteliti, yaitu berupa aliran data dan informasi, serta perbandingan dengan penelitian lain.

BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini menerangkan hasil kajian sementara, dan penarikan simpulan dari masalah yang ada, selain itu penulis juga memaparkan solusi sementara untuk masalah yang penulis temukan selama melakukan penelitian tugas akhir ini.