

ABSTRAK

Judul : RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN TIKET
BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS: ADVENTURE
INDONESIA)

Nama : Ibnu Safyr

NIM : 20190801316

Program Studi : Teknik Informatika

Adventure Indonesia merupakan perusahaan yang bergerak di bidang biro jasa perjalanan wisata yang berada di Jl. Raya Setu No.1, RT.5/RW.1, Setu, Kec. Cipayung, Jakarta Timur, 13520. Adventure Indonesia memiliki berbagai paket wisata yang menarik dengan harga minimalis atau terjangkau serta fasilitas yang baik. Dalam proses pengelolaan data masih manual baik mulai pemesanan, dari mengisi data *customer* hingga pembayaran. Transaksi pelanggan masih menggunakan pencatatan data sehingga kurang efektif karena dapat terjadi kesalahan dalam mencatat tiap data. Transaksi juga masih dilakukan secara manual saat pelanggan melakukan pemesanan. Oleh karena itu peneliti bertujuan untuk membangun sebuah sistem berbasis *website* yang dapat melakukan pengelolaan data dan pemesanan tiket secara *online* untuk memudahkan *customer*, dan juga pihak Adventure Indonesia. Sistem tersebut juga dibangun dengan *payment gateway* agar dapat memudahkan *customer* dalam melakukan transaksi. Dalam meneliti dan menganalisis kebutuhan sistem agar terpenuhi, peneliti menggunakan metode pengembangan sistem *prototyping*, sistem dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan *framework Laravel* dan untuk *database* menggunakan *MySQL*. Dalam memberikan hasil yang maksimal dalam pembuatan sistem dilakukan pengujian dengan menggunakan *Black Box Testing*.

Kata kunci: *Website, Payment Gateway, PHP, Laravel, MySQL, Black Box Testing*

ABSTRACT

Title : WEBSITE-BASED TICKET BOOKING APPLICATION
DESIGN (CASE STUDY: ADVENTURE INDONESIA)
Name : Ibnu Safyr
NIM : 20190801316
Study Program : Informatics Engineering

Adventure Indonesia is a company engaged in the field of travel service bureaus located at Jl. Raya Setu No.1, RT.5/RW.1, Setu, Kec. Cipayung, Jakarta Timur, 13520. Adventure Indonesia has a variety of attractive tour packages at minimalist or affordable prices and good facilities. In the data management process, it is still manual, starting from ordering, from filling in customer data to payment. Customer transactions still use data recording so it is less effective because errors can occur in recording each data. Transactions are also still done manually when customers place orders. Therefore, the researchers aim to build a website-based system that can manage data and order tickets online to make it easier for customers, as well as Adventure Indonesia. The system is also built with a payment gateway to make it easier for customers to make transactions. In researching and analyzing system requirements so that they are met, researchers use the prototyping system development method, the system is developed using the PHP programming language with the Laravel framework and for databases using MySQL. In providing maximum results in making the system tested using Black Box Testing.

Keyword: Website, Payment Gateway, PHP, Laravel, MySQL, Black Box Testing