

ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat prototype aplikasi learning management system untuk meningkatkan kematangan manajemen pengetahuan pada Sistem Pemerintahan Berbasis Elektronik (SPBE) Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Tangerang yang berbasis mobile. Penerapan ini dimaksudkan untuk meningkatkan tingkat kematangan penerapan manajemen pengetahuan Sistem Pemerintahan Berbasis Elektronik (SPBE), sebagaimana tertuang dalam Peraturan PANRB Nomor 6 Tahun 2023 Indikator 26 Tentang Manajemen Pengetahuan. Penelitian ini menghasilkan sebuah prototype aplikasi yang dapat dimanfaatkan untuk mengembangkan kematangan Sistem Pemerintahan Berbasis Elektronik (SPBE) sehingga dapat meningkatkan kualitas layanan SPBE. Dalam studi ini, pendekatan *Rapid Application Development* (RAD) digunakan untuk pengembangan sistem, dengan Flutter berfungsi sebagai kerangka pengembangan aplikasi.

Kata Kunci : Sistem Pemerintahan Berbasis Elektronik (SPBE), *Flutter*, *Rapid Application Development*, Diskominfo, Kabupaten Tangerang.