

ABSTRAK

Judul : Aplikasi Penghitung Skor Untuk Wasit Tenis Meja Terintegrasi Dengan Kamera
Nama : Andi Sentanu
Program Studi : Teknik Informatika

Tenis Meja merupakan salah satu olahraga yang masih sedikit diminati atau digemari di Indonesia, permainan ini dibutuhkan keterampilan menggunakan bet untuk bertahan dan menyerang untuk mempertahankan bola ping-pong agar tidak jatuh dibidang meja permainan sendiri, Saat ini untuk skoring atau alat penghitung skor yang di pakai masih menggunakan kertas lembar skor, dan kertas kecil di lapisi pelastik yang di berikan angka, Pada penelitian tugas akhir ini akan dirancang aplikasi yang dapat membantu wasit untuk menentukan pelanggaran dan pencatatan skor sebagai dokumentasi keputusan wasit dalam memimpin pertandingan, Aplikasi ini dilengkapi beberapa fitur pendukung dan menunjang dalam sebuah pertandingan, seperti pencatatan skor dan kamera yang membantu wasit dalam penentuan pelanggaran.

Kata Kunci : Wasit, Tenis Meja, Kamera

ABSTRACT

*Title : Score Counter App for Table Tennis Referees Integrated with Camera
Name : Andi Sentanu
Study Program : Informatics Engineering*

Table Tennis is one of the sports that is still little in demand or popular in Indonesia, this game requires skills to use the bet to defend and attack to keep the ping-pong ball from falling on the game table itself, currently for scoring or score counting tools that are used still use score sheet paper; and small paper covered with plastic which is given a number; In this final project research, an application will be designed that can help the referee to determine fouls and scoring as documentation of the referee's decision to lead the match, this application is equipped with several additional features and supports in a match, such as scoring and cameras that help the referee in determining fouls.

Keywords : Referee, Table Tennis, Camera