

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada masa perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Internet yang sangat pesat seperti sekarang ini, terdapat berbagai kebutuhan yang belum terpenuhi secara maksimal sehingga timbul berbagai permasalahan yang semakin kompleks di berbagai bidang terutama dalam kegiatan sehari-hari. Perkembangan tersebut sejalan dengan pemanfaatan teknologi informasi yang semakin meningkat, sehingga menjadikan internet sebagai lahan baru yang sangat potensial untuk melakukan berbagai hal sebelumnya tidak dapat dilakukan.

Dengan terus melajunya roda perkembangan teknologi, web berkembang menjadi alat bantu yang tidak hanya mampu menyediakan informasi, namun juga mampu untuk mengolah informasi. Proses pengolahan informasi dengan memanfaatkan teknologi web menyebabkan web menjadi media informasi yang dinamis. Hal ini membutuhkan penggunaan sarana teknis, sarana tersebut banyak bergantung pada penggunaan perangkat lunak yang kuat, aman, terpercaya, dan tepat. Perangkat lunak penentu yang dibutuhkan antara lain adalah sebuah *server-side scripting language*, atau juga disebut sebagai CGI (*Common Gateway Interface*) yang banyak tersedia di pasaran seperti: PHP, Perl, ASP (*Active Server Pages*), *Cold Fusion*, dan *Python*.

PT Penguin Indonesia adalah Perusahaan Tanki Air & Kimia *Polyethelene* terkemuka dan terbesar di Indonesia. Semenjam

Berdirinya pada tahun 1982, Penguin terus bertumbuh dan berkembang menjadi emipin dan Pelopor prodisen Tanki Air & Kimia *Polyethelene* dengan jumlah lebih dari 800.000 unit per tahunnya. Kini Penguin memiliki pabrik lebih dari satu selain di Jakarta, di antaranya adalah di Surabaya, Medan, Makassar, dan segera membuat pabrik baru di Pontianak. Serta tentunya Penguin membutuhkan sumber daya manusia yang baru dan berkualitas, menyesuaikan dengan banyaknya jumlah pabrik yang ada

Berdasarkan hal ini, penulis berkeinginan merancang suatu aplikasi online yang dapat membantu HRD/perusahaan ini untuk merekrut sumber daya manusia baru. Sistem ini dapat memberikan informasi tentang lowongan pekerjaan yang tersedia, kriteria penerimaan, persyaratan lamaran, dan beberapa hal lainnya. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat mempermudah baik pelamar dan HRD dalam mengelola proses penerimaan karyawan pada perusahaan.

Dari uraian diatas maka penulis menetapkan judul “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PEREKRUTAN PEGAWAI BERBASIS WEB PADA PT. PENGUIN INDONESIA” sebagai judul tugas akhir ini.

1.2 Identifikasi Masalah

Merujuk pada latar belakang masalah di atas maka dapat diidentifikasi beberapa masalah yang berkaitan dengan latar belakang diatas :

1. Bagaimana menganalisis sistem informasi perekrutan pegawai saat ini?

2. Bagaimana HRD untuk melakukan proses lanjutan dalam kegiatan perekrutan secara otomatis ?
3. Bagaimana membangun aplikasi sistem penerimaan karyawan yang berbasis web untuk HRD maupun calon Pelamar ?

1.3 Batasan Masalah

Pada penelitian ini perlu diadakan pembatasan masalah penulisan untuk menghindari penafsiran yang berbeda terhadap masalah yang akan dibahas serta lebih terarah dan terfokus pada tujuan yang hendak dicapai, maka Perancangan Sistem Perekrutan Pegawai Berbasis Web hanya membahas :

1. Kegiatan rekrutmen pada divisi HRD, yaitu mengisi PTK (Permintaan Tenaga Kerja) oleh setiap divisi.
2. Form criteria pelamar yang di input oleh pelamar sesuai divisi yang dituju pelamar dan CV *online* sampai mengunggah berkas data pelamar dan pelaporan diterima seleksi.
3. Form criteria pelamar yang diminta oleh masing-masing divisi dan CV *online* serta berkas data pelamar yang di unggah sampai pelaporan pelamar diterima seleksi ke masing-masing divisi.
4. Web ini tidak melaksanakan atau menyediakan test seleksi, hanya pengisian form data pelamar dan divisi yang dituju. Dan Pemberi tauhan hasil

test/psikotest, panggilan wawancara sampai pengumuman diterima.

5. Untuk pelaksanaan test/psikotest dan wawancara dilaksanakan manual oleh HRD.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

1. Untuk memenuhi persyaratan guna menyelesaikan program studi Strata-1 Fakultas Ilmu Komputer Jurusan Teknik Informatika Universitas Esa Unggul.
2. Untuk menerapkan suatu sistem yang terkomputerisasi dan praktis dengan menggunakan web (secara *online*) pada perusahaan/hrd yang saat ini masih dilakukan secara manual.
3. Untuk merancang aplikasi sistem penerimaan karyawan yang berbasis web yang akan digunakan oleh HRD maupun calon pelamar.

1.4.2 Manfaat Penelitian

1. Manfaat penelitian ini adalah untuk membantu meringankan pekerjaan HRD dalam membuka aplikasi lamaran yang masuk atau yang di upload.

2. Mengurangi jumlah penggunaan kertas sebagai media pengarsipan data, yang mana pada akhirnya juga akan dibuang dan menjadi sampah.
3. Menghindari hilangnya dokumen-dokumen yang berupa kertas.
4. Menyimpan berkas pelamar yang bisa dimanfaatkan untuk keperluan lain dalam HRD.

1.5 Metodologi Penelitian

Untuk memperoleh data-data sebagai bahan penyusunan tugas akhir ini penulis telah mengumpulkan data-data dari tempat riset dengan melakukan beberapa metode pengumpulan data sebagai berikut:

- a. Studi Literatur
Studi literatur ini dilakukan dengan membaca dan mengutip beberapa buku yang terkait dengan topik permasalahan dan teori pendukung lainnya.
- b. Observasi
Pengumpulan data dengan pengamatan langsung di perusahaan pada bagian kepegawaian atau HRD (*Human Resources Development*)
- c. Wawancara
Melakukan kegiatan wawancara atau tanya jawab dengan pihak-pihak terkait untuk

mendapatkan informasi yang berguna untuk penyelesaian Tugas Akhir ini.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk dapat menjadikan suatu penyusunan Tugas Akhir ini sempurna dan tersusun rapi, serta dapat mengetahui pokok masalah yang diambil, maka diperlukan suatu sistematika penulisan yang baik. Adapun gambaran dari sistematika penulisan tersebut adalah:

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulis menjelaskan secara singkat latar belakang masalah, identifikasi masalah, tujuan dan mafaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II: LANDASAN TEORI

Pembahasan pada bab ini tentang teori teori dari literatur yang digunakan.

BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada bab ini membahas tentang gambaran umum PT. Penguin Indonesia, sistem yang berjalan dan usulan penyelesaian masalah.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini dibahas uraian tentang perancangan sistem dengan UML, rancangan *interface* dan laporan-laporan.

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi simpulan dan saran dari hasil analisis dan perancangan sistem perekrutan karyawan berbasis web pada PT. Penguin Indonesia.