

ABSTRAKSI

Game komputer merupakan aplikasi *software* yang lazim dimanfaatkan oleh *user*. Dengan jenis yang bermacam – macam. *Game* komputer termasuk *software* yang diminati oleh berbagai umur, mulai dari anak-anak, hingga orang dewasa. *Game* komputer bisa juga dapat menjadi salah satu sarana *refreshing* yang cukup menyenangkan terutama bagi orang yang telah terbiasa menggunakan komputer. Pembuatan aplikasi *game* The Phoenix's ini menggunakan bahasa pemrograman *java*, khususnya *JCreator*. Komputer saat ini tidak hanya sekedar untuk mengetik atau hanya sekedar untuk menunjang pekerjaan, tetapi juga sebagai hiburan. Sekarang komputer banyak diimplementasikan aplikasi yang memberi kegunaan dan penghibur penggunanya, salah satunya adalah *game*.

Tugas akhir yang dilakukan ini membahas tentang pembuatan suatu aplikasi “*Game The Phoenix's*” yang merupakan permainan yang menghibur dan juga sekaligus dapat melatih otak. Dimana burung Phoenix's tersebut berusaha untuk mencari kunci agar dapat membuka sebuah gembok pintu. Pada setiap langkah yang dijalankan oleh karakter seekor burung Phoenix's, dibatasi oleh beberapa *step*. *Game* ini digunakan sebagai media hiburan ketika kita mengalami kebosanan dalam menghadapi persoalan sehari-hari.

Kata Kunci : Pembuatan, Aplikasi, *Game* Komputer, *Flowchar*, *Java*, *photoshop*.